



USER GUIDE

Versión 1.0 (actualizada en noviembre de 2005)

INTRODUCCIÓN A FANG™

¡FANG™, LA ÚLTIMA ARMA DEL ARSENAL DE ZBOARD!

Fang™ se ha diseñado especialmente para aumentar el rendimiento de los usuarios y mejorar la experiencia de juego.

Éstas son algunas de las características del panel de juego:

- ▶ Nuevo diseño ergonómico con teclas de pulgar laterales para un mayor control y comodidad.
- ▶ Gran cantidad de teclas de juego y más teclas de fácil acceso que nunca.
- ▶ Las cinco mejores pulsaciones simultáneas de la industria.
- ▶ Compatible con la mano izquierda y la derecha.
- ▶ Completo juego de teclas multimedia.
- ▶ Respuesta táctil de alta calidad, diseño de larga duración y garantía de 10 millones de pulsaciones de tecla.
- ▶ Asa de transporte, organizador de cables USB y reposamuñecas desmontable.
- ▶ El paquete de software, totalmente compatible con Zboard, contiene una lista predefinida y actualizada de archivos mod de los juegos más populares, listos para ser usados.

Fabricado con materiales de alta calidad y las técnicas más avanzadas de molde de inyección de plástico, Fang™ es un producto resistente, diseñado teniendo en cuenta la capacidad de uso y la durabilidad.

El paquete incluye: Fang™, documentación y CD de instalación.

Si ha adquirido Fang™ y no ha recibido el CD de instalación, descargue la última versión del software en www.zboard.com.

Para obtener la versión más actualizada de la guía del usuario y el resto de la documentación, visite www.zboard.com.

SOFTWARE FANG™

NOTA: Debe iniciar una sesión como administrador o usuario avanzado para instalar este software. En este manual se describen las funciones básicas de Fang™ y el software. La guía del usuario del software Z Engine™ se encuentra en www.zboard.com.

FUNCIONES DE FANG™

TECLAS MULTIMEDIA

Fang™ proporciona un conjunto completo de teclas de control multimedia, entre las que se incluyen el control de volumen (+, - y silencio), reproducir/pausa, detener, pista anterior y pista siguiente. Las teclas para reproducir/pausa, detener, pista anterior y pista siguiente se han diseñado para funcionar con las versiones 6.4 y posteriores del Reproductor de Windows® Media. Los botones de control de volumen y silencio funcionan con los controles principales de Windows.

INDICADORES LED

Fang™ incluye dos LED para admitir algunas de las funciones exclusivas. El LED de "Activado" y el LED de "Acción".

LED DE "ACTIVADO"

El LED de "Activado" indica que la distribución de teclado seleccionada (archivo mod) que utiliza el software Fang™ coincide con el juego activo en pantalla. Esto indica que la asignación mostrada coincide con la configuración de teclado predeterminada del juego.

El LED de "Activado" se enciende al jugar a un juego con un mod de Fang™ predefinido para dicho juego. Esto indica que la asignación de teclas de la sección de juego se ha cambiado con respecto a la opción predeterminada para que se corresponda con el juego elegido.

NOTA: El hecho de que el LED de "Activado" esté apagado NO indica la existencia de un problema técnico.

LED DE "ACCIÓN"

El LED de "Acción" está reservado para futuras funciones que estarán disponibles en próximas actualizaciones del software.

AJUSTE DE LA ALTURA DEL TECLADO

Fang™ se suministra con un conjunto de soportes extensibles. Estos soportes se pueden subir o bajar según sus preferencias.

OTRAS FUNCIONES ÚTILES

Reposamuñecas desmontable, organizador de cables USB, asa de transporte y logotipo iluminado.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Para aprovechar Fang™ al máximo, el sistema operativo requiere como mínimo las siguientes especificaciones y componentes del sistema:

REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

- ▶ PC IBM® o sistema compatible con Pentium® a 1.000 MHz
- ▶ Windows® 2000/XP Home/Professional/Professional x64
- ▶ Puerto USB disponible
- ▶ 100 MB de espacio libre en disco duro
- ▶ 128 MB de RAM

INSTALACIÓN DEL PANEL DE JUEGO

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Se recomienda que instale la última versión del software disponible en www.zboard.com.

NOTA: Las pantallas de instalación pueden variar según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando.

NOTA: Debe iniciar una sesión como administrador o usuario avanzado para la instalación.

Para que las teclas del panel de juego, la combinación de las teclas de navegación con las del teclado numérico, las teclas de acceso rápido y otras funciones especiales funcionen correctamente, el software Fang™ debe estar instalado.

1. Conecte Fang™ a un puerto USB disponible del equipo y espere a que Windows reconozca de forma automática el teclado e instale los controladores básicos. Transcurridos entre 10 y 20 segundos, aparece una ventana emergente que indica que el hardware está listo para su uso.
2. Haga doble clic en el último software de instalación descargado o introduzca el CD de Fang™ en la unidad de CD-ROM. **NOTA:** La función de ejecución automática inicia el proceso de instalación automáticamente. Si la instalación no se inicia automáticamente, abra "Mi PC", haga clic en la unidad de CD ROM (identificada normalmente como "D") y haga doble clic en "SETUP.EXE".

3. En la ventana "Contrato de licencia y la garantía limitada", haga clic en "Sí" si acepta los términos. Si no acepta los términos, la instalación del software Fang™ se cancelará y no podrá disfrutar de todas las funciones de Fang™.

4. En la ventana "Elija un directorio de instalación", consulte el directorio predeterminado del software Fang™. Se instala en "C:\Archivos de programa\Ideazon\ZEngine". Si necesita encontrar los archivos de instalación, debe buscarlos en este directorio.

Para instalar el software Fang™ en el directorio predeterminado, haga clic en Siguiente. Para instalar el software Fang™ en el directorio que desee, haga clic en Examinar y elija el directorio.

5. Ya puede seleccionar el tipo de instalación. Para una instalación completa (opción recomendada), seleccione Completa. Para una instalación personalizada, seleccione Personalizada. Haga clic en Siguiente para continuar.

6. Haga clic en Instalar para iniciar la instalación.

7. Se inicia la instalación del software Fang™. La barra de estado indica el porcentaje completado.

Nota: Fang™ requiere la instalación de Microsoft .NET Framework en el equipo. Z Engine™ incluye la instalación de .NET Framework para los usuarios que aún no lo hayan instalado. .NET Framework se puede obtener de forma gratuita mediante la función "Microsoft Windows Update".

8. Siga las instrucciones de la pantalla.

Una vez completada la instalación, aparece un icono con una "Z" verde en la bandeja del sistema. Puede tener acceso al software Fang™ de varias formas: presione la tecla con la etiqueta "Z" en Fang™, haga clic con el botón secundario en el icono de bandeja o vaya a "Inicio>Programas" en el menú Inicio.

FANG™ EN MODO MS-DOS

Si Fang™ no funciona en el modo MS-DOS ni en ninguna de las ventanas de selección que aparecen al iniciar el equipo, puede que necesite activar Compatibilidad con USB de herencia en la BIOS del equipo. Para activar la compatibilidad con USB en la BIOS del equipo, haga lo siguiente (esta instrucción puede variar ligeramente según el equipo):

Las siguientes instrucciones pueden variar ligeramente según el equipo.

Reinicie el equipo y consulte la pantalla de inicio para obtener instrucciones sobre cómo tener acceso a la pantalla de configuración de la BIOS. (Por regla general, debe presionar las teclas "Supr", "F2" o "F10").

En la pantalla de configuración de la BIOS, busque una categoría llamada "Dispositivos integrados", "Opciones de dispositivo" o similar.

Busque una subcategoría llamada "Emulación USB", "Compatibilidad con USB de herencia" o similar.

Asegúrese de que el valor de configuración de "Emulación USB", "Compatibilidad con USB de herencia" o similar es "Habilitado" o "Activado". Guarde la configuración y salga.

Nota: Si no encuentra ninguna de las opciones anteriores en la configuración de la BIOS, consulte al fabricante de la placa principal o el equipo.

ICONO DE BANDEJA DEL SISTEMA DE FANG™

Verá un pequeño icono de configuración de Fang™ de color verde en la bandeja del sistema de Microsoft® Windows®, el cual proporciona un acceso rápido a varias funciones.

 (Verde) indica que el software funciona correctamente y hay conectado como mínimo un dispositivo Ideazon al PC.

 (Amarillo) indica que como mínimo uno de los dispositivos conectados al equipo funciona correctamente y que hay otro dispositivo como mínimo que no funciona.

 (Rojo) indica que no hay ningún dispositivo Ideazon conectado al equipo o que hay un problema con el software Fang™.

El icono de bandeja del sistema de Fang™ proporciona un acceso rápido a varias funciones de Fang™ si se hace clic en él y se elige la opción correspondiente.

Nota: No es necesario que se muestre el icono de bandeja del sistema para tener acceso a todas las funciones de Fang™. Puede hacer clic con el botón secundario en el icono de bandeja y elegir "Ocultar" o bien desactivar la opción "Mostrar icono en la bandeja del sistema al iniciar" si no desea utilizarlo.

DESINSTALACIÓN DEL SOFTWARE FANG™

1. Haga clic en Inicio > Panel de control (o en Inicio > Configuración > Panel de control según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando).
2. Haga doble clic en el icono Agregar o quitar programas.
3. Busque en la lista "Software Fang™", "Software Z Engine" o similar. Haga clic en "Quitar" para iniciar el proceso de desinstalación.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL SOFTWARE FANG™

Con infinidad de archivos mod predefinidos (asignaciones de teclas) para los últimos juegos, funciones de personalización avanzadas, compatibilidad con varios dispositivos, contenidos y actualizaciones de gran utilidad y muchos otros complementos en desarrollo, el software Fang™ es el complemento perfecto.

Para tener acceso al software Fang™ desde el icono de bandeja del sistema, haga doble clic o haga clic con el botón secundario en él y elija la opción correspondiente. De este modo se abre la ventana principal del software. Hay otras formas de abrir el software: vaya a "Inicio>Programas" o presione la tecla con la etiqueta "Z" de Fang™.

En el panel izquierdo encontrará una lista de categorías, juegos y archivos mod para aquellos juegos organizados en un formato de árbol estándar.

Lo más probable es que el primer mod seleccionado sea el "Mod predeterminado". Coincide exactamente con las funciones y el etiquetado de las teclas de Fang™. Si elige otro mod, el etiquetado de las teclas ya no coincide con la asignación de teclado. Para volver al mod predeterminado de Fang™, desplácese por los archivos mod y haga doble clic en "Predeterminado".

Para obtener una lista actualizada de juegos con mods predefinidos compatibles con el software Fang™, utilice la función "Actualizar" o visite nuestro sitio Web en www.zboard.com. Tenga en cuenta que la función "Actualizar" cierra el software Fang™ para permitir la actualización de los archivos. Elija "Actualizar" y siga las instrucciones de la pantalla.

Encontrará una guía del usuario del software Fang™ completa en la "Ayuda".

INTRODUCCIÓN

Para entender mejor el funcionamiento del software Fang™, es conveniente entender su arquitectura. El software Fang™ gira en torno al juego, lo que significa que debe seleccionar en primer lugar el juego al que desea jugar para poder disfrutar de las distintas funciones del software para el juego en concreto.

Cada juego seleccionado con el software incluye un conjunto de archivos relevantes incrustados. Cada juego incluye como mínimo los siguientes archivos:

- ▶ Mod predeterminado (asignación predefinida)
- ▶ Imagen de la distribución de mod para el juego
- ▶ Nombre del ejecutable del juego correspondiente (por ejemplo, doom3.exe). Esto es fundamental para garantizar que el archivo mod se va a utilizar con el juego para el que se ha creado. Si utiliza un mod en un juego seleccionado, el LED de "Activado" se enciende.
- ▶ Sobre de contenido (si procede) con un resumen breve, consejos, guías, atajos, etc.

Nota: Algunos juegos incluyen archivos incrustados adicionales como papeles tapiz, temas, mapas, etc. Otros juegos tienen más de un mod predeterminado y distribuciones de mod alternativas para jugadores con necesidades especiales como es el caso de los usuarios zurdos o los francotiradores.

Para elegir el mod que desea utilizar, haga doble clic o haga clic con el botón secundario en él y elija "Activar". Una vez seleccionado, aparece la imagen de distribución correspondiente al mod seleccionado. Puede desplazarse por la ventana para ver la distribución de teclado completa para dicho mod.

Siga el método descrito a continuación para configurar Fang™ para el juego que desee.

MÉTODO 1: JUGAR CON MODS PREDEFINIDOS DE FANG™

Para que pueda familiarizarse antes con los juegos, hemos creado una serie de mods predefinidos para algunos de los mejores juegos. Esta lista se irá actualizando con los títulos de juegos que vayan apareciendo en el mercado.

- ▶ Para ampliar la "Categoría" del juego, ampliar el "Juego" desde la lista de juegos que se muestra y elegir un mod para dicho juego, haga doble clic en él.

NOTA 1: Una vez elegido el juego, verá una imagen que muestra las claves asignadas a los comandos específicos del juego elegido. El mod elegido aparece resaltado.

NOTA 2: Puede haber más de un archivo mod para cada juego. Algunos juegos incluyen varios archivos mod. Por ejemplo:

"Predeterminado" (apto para la mayoría de los usuarios)

"Francotirador" (atención especial para los tiradores con una puntería excelente)

"Zurdo" (asignación de mano contraria)

- ▶ Si el juego al que desea jugar no aparece en la lista, siga las instrucciones del método 2: "Jugar con el mod predeterminado".
- ▶ Cargue el juego seleccionado. Se enciende la luz de activado de la esquina superior derecha de Fang™.
- ▶ Juegue al juego con la distribución de teclado predeterminada.

¡YA ESTÁ LISTO!

MÉTODO 2: JUGAR CON EL MOD PREDETERMINADO

Si el juego al que desea jugar no está en la lista de mods predefinidos, siga estas instrucciones:

- ▶ Elija el mod predeterminado de Fang™ en la lista que se muestra y haga doble clic en él. Ahora, el panel de juego se corresponde exactamente con el etiquetado que aparece en cada tecla.
- ▶ Cargue el juego al que desea jugar y vaya al menú Opciones para tener acceso al menú de asignación de teclado (se suele incluir en el menú Controles).
- ▶ Siga las instrucciones del juego y vuelva a asignar los comandos del juego a la ubicación de tecla correspondiente de Fang™.
- ▶ Puede aprovechar los comandos y zonas etiquetados de Fang™.

¡YA ESTÁ LISTO!

Nota: Si juega con el mod predeterminado, el LED de "Activado" se apaga.

CONTENIDO DEL JUEGO DE FANG™

Después de elegir el juego o uno de los archivos mod disponibles, puede hacer clic en la ficha "Contenido" para tener acceso al sobre de contenido de dicho juego. El contenido suele incluir un resumen del juego, consejos, guías, atajos, etc.

Fang™ recupera esta información en tiempo real y en línea para disponga en todo momento del contenido y la información más actualizados. Si no está conectado a Internet, puede aparecer un icono de información sobre el contenido reducido o el mensaje "No hay información adicional disponible". Si la ventana de contenido está vacía, asegúrese de haber seleccionado el juego o el archivo mod en la lista de juegos o mods disponibles en la ficha "Juegos".

MÁSCARAS DEL SOFTWARE

Puede elegir entre las máscaras del software Fang™ las que mejor se adapten a sus preferencias personales. Las máscaras nuevas se pueden descargar desde www.zboard.com o bien mediante la función "Actualizar" del software. Para cambiar una máscara, haga clic con el botón secundario en el icono de bandeja y elija la máscara que desee. La máscara nueva se aplica de inmediato.

IDIOMA DEL SOFTWARE

Para cambiar el idioma del software, elija "Herramientas">"Idiomas" y el idioma en que desee que se muestre la GUI del software.

CONFIGURAR FANG™

El software Fang™ permite modificar y ver varias configuraciones entre las que se incluyen:

- ▶ Comprobación de la versión actual del software y el hardware
- ▶ Vínculos a documentos de referencia a Fang™ de utilidad
- ▶ Otras opciones disponibles mediante la actualización del software

NOTA: *La tecla asignada al software Fang™ (con la etiqueta "Z") NO es programable.*

FUNCIONES ADICIONALES

Fang™ se ha diseñado para todos los juegos de acción rápida, puntería y para un gran número de jugadores en línea como Doom III™ y Half-Life II®. Fang™ incluye las siguientes funciones para ayudarle a obtener el máximo provecho de su experiencia de juego:

CONTROL DEL JUEGO

Los juegos de puntería en primera y tercera persona siempre se han basado en las teclas WASD o en alguna variación de dicho esquema de teclas para controlar el desplazamiento por el mundo de los juegos. Sin embargo, los teclados convencionales no se diseñan con este tipo de función en mente.

Fang™ ofrece a los jugadores un desplazamiento mejorado con las teclas "mariposa". Estas teclas son mayores que las que se encuentran en un teclado convencional para que los dedos no se resbalen del teclado en el fragor de los combates. Además, están colocadas en un ligero ángulo para garantizar la máxima comodidad durante las sesiones de juego prolongadas.

Si no está seguro de la versión de la aplicación que está utilizando, vaya a la sección "Ayuda>Acerca de" de la aplicación para comprobar el número de versión.

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

(Pregunta):

El icono de bandeja de Fang™ se muestra en rojo.

(Respuesta):

Compruebe si Fang™ está conectado correctamente a un puerto USB de la parte POSTERIOR del PC.

Asegúrese de no estar utilizando ningún dispositivo intermedio entre el teclado y el PC (por ejemplo, un conversor PS/2>USB, un conmutador KVM o de PC, o un cable de extensión).

Desinstale y vuelva a instalar el software Fang™.

Asegúrese de que el valor de configuración de "Compatibilidad con USB de herencia" o "Emulación USB" de la BIOS es "Habilitado" o "Activado".

Pruebe a cambiar la configuración de la BIOS a "Inicio normal" y no "Inicio rápido".

(Pregunta):

El LED de "Activado" no se enciende.

(Respuesta):

El LED de "Activado" sólo se enciende mientras está jugando a uno de los juegos que se corresponde con el archivo mod de Fang™ actual.

(Pregunta):

Algunas de las teclas de control multimedia no funcionan y no puedo volver a asignarlas para ninguna otra función.

(Respuesta):

Las cuatro teclas de control multimedia (Pista anterior, Detener, Reproducir/pausa y Pista siguiente) son sólo compatibles con las versiones 6.4 y posteriores del Reproductor de Windows® Media. No son compatibles con ningún otro reproductor multimedia. Las teclas multimedia tienen códigos no modificables para realizar sus funciones respectivas y no se pueden volver a asignar.

(Pregunta):

La ficha "Contenido" del software Fang™ está vacía.

(Respuesta):

Asegúrese de haber seleccionado un juego o uno de los mods disponibles antes de hacer clic en la ficha de contenido. Pruebe a actualizar el software con la función "Actualizar". Tenga en cuenta que no todos los juegos incluyen información sobre el contenido.

Consulte la asistencia en línea en www.zboard.com si necesita ayuda.

INSTRUCCIONES DE MANTENIMIENTO DE FANG™

Al igual que ocurre con otros periféricos del equipo, Fang™ es un dispositivo electrónico sensible que se debe manipular con cuidado. Tenga en cuenta las siguientes recomendaciones de manipulación, limpieza, y almacenamiento para Fang™.

Si manipula Fang™ con cuidado, podrá disfrutar de este producto durante años.

MANIPULACIÓN

Al manipular Fang™, debe tomar las siguientes precauciones:

- ▶ Mantenga los componentes fuera del alcance de los niños. Las teclas se pueden aflojar y representar un riesgo de asfixia.
- ▶ No permita que Fang™ entre en contacto con ningún líquido. Cada componente incluye elementos electrónicos sensibles que se pueden dañar si entran en contacto con agua, café u otros líquidos. Para la limpieza, utilice un paño húmedo.
- ▶ Tome las precauciones necesarias para almacenar Fang™. No lo exponga a temperaturas extremas y no coloque objetos pesados sobre él.
- ▶ Mantenga el producto lejos de los entornos en que haya polvo.

LIMPIEZA

Para limpiar Fang™, utilice un paño ligeramente humedecido. No sumerja nunca el producto en agua, ya que la unidad contiene componentes electrónicos sensibles que se pueden dañar, motivo por el cual se anula la garantía.

No utilice productos de limpieza o desinfectantes agresivos para limpiar Fang™. Utilice un paño humedecido con unas gotas de lavavajillas o una solución de limpieza para la carcasa del equipo y el monitor, disponible en cualquier tienda de material para informática.

ALMACENAMIENTO

Cuando no lo esté utilizando, guarde Fang™ en un área sin polvo, preferiblemente en su embalaje original.

Mantenga todos los componentes de Fang™ alejados de las fuentes de calor (calentadores de placa base, salpicadero del coche, etc.).

Mantenga Fang™ alejado de fuentes magnéticas.

AVISO IMPORTANTE

Igual que ocurre en otras actividades, el uso del teclado puede ocasionar molestias ocasionales en manos, brazos, hombros, cuello y otras partes del cuerpo. Si necesita molestias continuadas, dolor, punzadas, hormigueo, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, **NO IGNORE ESOS SÍNTOMAS. CONSULTE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL SANITARIO TITULADO.**

Copyright ©Ideazon, Inc. 2005. Todos los derechos reservados. Ideazon y Fang™ son marcas comerciales registradas de Ideazon Inc. Las demás marcas comerciales mencionadas son propiedad de sus respectivos titulares. Patente en EE. UU. y otras en tramitación.

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede una licencia para el software y la documentación adjuntos (denominados conjuntamente el "Software") tan sólo al usuario con la condición de que acepte todos los términos y condiciones de este contrato.

Lea detenidamente los términos y las condiciones que se especifican a continuación. Al abrir el paquete o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato y acepta sus términos y condiciones.

En caso de no aceptar estos términos y condiciones, Ideazon no le concederá licencia alguna y no podrá utilizar o instalar el Software y, si procede, deberá hacer clic en el botón "No acepto" a continuación.

1. CONCESIÓN DE LICENCIA.

De acuerdo con los términos y condiciones de este contrato, Ideazon le concede un derecho de licencia personal, no exclusivo y limitado para instalar y utilizar tan sólo una copia del Software en un solo equipo o cualquier otro dispositivo electrónico digital para su uso únicamente con el dispositivo de hardware de Ideazon con que se suministra o para su uso previsto de acuerdo con las instrucciones de descarga. Si el Software se suministra en distintas versiones (para su compatibilidad con el hardware) o idiomas, en la frase anterior en que se especifica "tan sólo una copia" se hace referencia a una sola versión en un formato de idioma. Además, puede (i) hacer una copia del Software con el único fin de disponer de una copia de seguridad siempre que reproduzca en dicha copia todos los avisos de copyright y cualquier otra especificación de confidencialidad o propiedad incluida en la copia original del Software, o (ii) transferir el Software a un único disco duro siempre que conserve el original sólo como copia de seguridad. Ideazon puede actualizar el Software en cualquier momento y, por ello, no tiene obligación alguna de facilitarle dichas actualizaciones conforme a este contrato. Dicho lo anterior, las actualizaciones del Software suministradas por Ideazon están sujetas a los términos y condiciones de este contrato salvo en caso de que se apliquen términos distintos o adicionales a dichas actualizaciones.

2. PROPIEDAD.

El Software y la documentación adjunta ("Documentación") son propiedad de Ideazon y sus proveedores. Ideazon y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, derechos de autor, marcas comerciales, nombres comerciales, secretos comerciales y demás derechos de propiedad o propiedad intelectual del Software y la Documentación. Excepto en el caso de cuanto se establece en la sección 1, no tiene derecho, titularidad o interés alguno en el Software o la Documentación. El Software se concede bajo licencia (no se vende) para su uso tan sólo conforme a los términos de este contrato. Si acepta todos los términos de este contrato, sólo tendrá en propiedad el medio en que se ha suministrado el Software, si lo hubiera, y no dicho Software.

3. RESTRICCIONES.

Ideazon se reserva todos los derechos del Software y la Documentación, los cuales no se le conceden expresamente. Excepto cuanto se permite en la sección 1, quedan prohibidos el uso, copia, modificación, creación de trabajos derivados, distribución, venta, cesión, donación, sublicencia, usufructo, préstamo, alquiler, multipropiedad o cualquier otro tipo de transferencia del Software o la Documentación, y no se puede conceder permiso alguno para que un tercero realice todo lo mencionado anteriormente. No puede modificar o eliminar del Software o la Documentación las marcas comerciales, nombres comerciales, logotipos, patentes, avisos de copyright o marcas ni agregar ningún otro aviso o marca al Software o la Documentación. Además, no puede, directamente o a través de un utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar, desensamblar, traducir o intentar derivar el código fuente del Software o cualquier otro componente. Con independencia de cuanto se menciona anteriormente, la descompilación del Software se permite en la medida que las leyes de su jurisdicción prohíben dicha restricción de modo que pueda obtener la información necesaria para compatibilizar el Software con otro software; no obstante, primero debe solicitar dicha información a Ideazon, en cuyo caso Ideazon deberá determinar si va a proporcionar dicha información o a establecer una serie de condiciones razonables, entre las que se incluye un precio adecuado, para el uso del Software con el fin de garantizar la protección de los derechos de propiedad de Ideazon sobre el Software.

4. SERVICIOS DE ASISTENCIA.

Ideazon puede proporcionar servicios de asistencia relacionados con el Software o el dispositivo de hardware de Ideazon adjunto ("Servicios de asistencia"). El uso de los Servicios de asistencia se rige por las políticas y los programas de Ideazon descritos en el manual del usuario, la documentación en línea u otros materiales aplicables suministrados por Ideazon. El código de software complementario que se le facilita como parte de los Servicios de asistencia se considera parte del Software y está sujeto a los términos de este contrato. Con respecto a la información técnica que debe proporcionar a Ideazon como parte de los Servicios de asistencia, Ideazon puede utilizar dicha información, si lo considera pertinente, con fines comerciales, entre los que se incluye el soporte y desarrollo del producto.

5. AUSENCIA DE GARANTÍAS.

El Software se concede bajo licencia "tal cual" sin garantía o condición alguna. Ideazon y los proveedores de Ideazon deniegan todas las garantías o condiciones, expresas o implícitas, incluyendo sin limitación, las garantías o condiciones de comerciabilidad, idoneidad para un fin determinado, titularidad y no infracción de los derechos de terceros. Algunas jurisdicciones no permiten la denegación de las garantías implícitas, en cuyo caso no se aplica la declinación anterior. Esta garantía ofrece una serie de derechos legales específicos. Puede tener otros derechos legales que pueden variar de una jurisdicción a otra.

6. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.

Ningún proveedor de Ideazon tiene responsabilidad alguna conforme a este contrato. Ideazon y sus proveedores no se hacen responsables de ningún daño indirecto, ejemplar, especial, consecencial o incidental (incluyendo sin limitación la pérdida de beneficios), incluso si Ideazon o el proveedor han sido advertidos de la posibilidad de dichos daños. En ningún caso la responsabilidad agregada de Ideazon en relación con este contrato y el software, con independencia de la acción derivada de dicha responsabilidad (contrato, responsabilidad extracontractual, etc.), puede ser superior a 100 \$. Dado que algunas jurisdicciones no permiten la limitación o exclusión de responsabilidad por daños consecuenciales o incidentales, dicha medida puede no ser aplicable en su caso. Debe reconocer y aceptar que esta medida de limitación de responsabilidad es parte fundamental del presente acuerdo de Ideazon y que Ideazon no tiene intención de suministrar el Software si no se acepta dicha limitación.

7. RESCISIÓN.

Puede rescindir este contrato en cualquier momento. Este contrato se rescindirá automáticamente en caso incumplir alguno de sus términos. En caso de rescisión, debe destruir el Software y la copia de seguridad, si la hubiera, realizada conforme a este contrato.

8. USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO.

El Software se considera un "artículo comercial" conforme a lo dispuesto en 48 C.F.R. 2.101, y consta de un "software informático comercial" y una documentación del software informático comercial conforme a los términos utilizados en 48 C.F.R. 12.212. De acuerdo con 48 C.F.R. 12.212 y 48 hasta 227.7202-4, todos los usuarios finales del Gobierno de EE. UU. adquieren el Software tan sólo con los derechos aquí especificados.

9. CONTROL DE LA EXPORTACIÓN.

El Software está sujeto a las leyes de control de exportación de Estados Unidos y otras jurisdicciones. No puede exportar o volver a exportar el Software sin las licencias correspondientes de los gobiernos de Estados Unidos y el país extranjero. Debe cumplir todas las leyes de control de la exportación aplicables y defender, indemnizar y proteger a Ideazon y a todos sus proveedores de cualquier reclamación relacionada con el incumplimiento de dicho control de la exportación.

10. GENERAL.

Este contrato se rige e interpreta a todos los efectos de conformidad con las leyes vigentes del Estado de California (EE. UU.) con independencia de cualquier disposición que implique la aplicación de las leyes de otra jurisdicción. Debe acogerse a la jurisdicción no exclusiva de los tribunales estatales y federales de dicho estado, ya los tribunales provinciales y federales de Ontario (Canadá) en relación con cualquier litigio que se derive de este contrato. Se renuncia de forma explícita a la Convención de la Naciones Unidas sobre los contratos para la compraventa internacional de mercancías. Si alguna disposición de este contrato no se puede hacer cumplir en un tribunal de la jurisdicción competente por algún motivo, las disposiciones restantes no se verán afectadas y seguirán siendo vigentes y de obligado cumplimiento. Este Contrato es un acuerdo definitivo, completo y exclusivo entre las partes por lo que respecta al tema en cuestión y sustituye todos los acuerdos y contratos anteriores o actuales relacionados con el tema ya sea de forma oral o por escrito. Al abrir el paquete de software o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato, lo entiende y acepta sus términos y condiciones.