



# ***USER GUIDE***

Versione 1.0 (Aggiornamento novembre, 2005)

# I INTRODUZIONE A FANG™

---

## ***BENVENUTI IN FANG™, LA NUOVA ARMA NELL'ARSENALE DI ZBOARD!***

Fang™ è specificatamente progettato per potenziare le performance degli utenti e l'esperienza di gioco.

Alcune delle caratteristiche del Fang™ sono:

- ▶ Un nuovo design ergonomico con tasti laterali azionabili dal pollice per comfort e controllo strepitosi
- ▶ Alta concentrazione di tasti di gioco - raggiungere i tasti non sarà mai stato così facile
- ▶ 5 comandi da tastiera simultanei
- ▶ Compatibile per destrorsi e sinistrorsi
- ▶ Set completo di tasti multimedia
- ▶ Alta qualità piacevole al tatto, design resistente e di lunga durata e tasti garantiti per 10 milioni di pressioni
- ▶ Maniglia per il trasporto, organizer per cavi USB e poggia polsi staccabile
- ▶ La suite software è pienamente supportata da Zboard™ e contiene una lista predefinita ed aggiornata di File Mod 'Pronti all'uso' per i giochi per PC più gettonati

Realizzato con materiali di qualità e le più recenti tecniche per lo stampaggio ad iniezione di materiale plastico, Fang™ è un prodotto robusto, disegnato sui concetti di longevità e usabilità.

**La confezione include:** Fang™, CD di documentazione ed installazione.

Se avete acquistato Fang™ e non avete ricevuto il CD di installazione, scaricate l'ultima versione del software da ***www.zboard.com***.

Per ottenere la guida utente più aggiornata e altra documentazione, visitate ***www.zboard.com***.

# SOFTWARE FANG™

---

*NOTA: Dovrete avere la qualifica di Amministratore o Power User per installare questo software. Questo manuale descrive le caratteristiche basilari di Fang™, e del software. La guida utente Zboard™ completa può essere reperita sul nostro sito web [www.zboard.com](http://www.zboard.com)*

## CARATTERISTICHE DI FANG™

---

### **TASTI MULTIMEDIA**

Fang™ fornisce un set completo di tasti di controllo multimediali, incluso il controllo del volume (+, -, e muto), play/pausa, stop, traccia precedente e traccia successiva. I tasti 'play/pausa, stop, traccia precedente e traccia successiva' sono progettati per funzionare con Microsoft® Windows® Media Player versione 6.4 o versione successiva. I controlli di volume e muto funzionano con i controlli principali di Windows.

### **LED**

Fang™ ha due LED per supportare alcune delle sue funzioni esclusive. LED 'Enabled' (Abilitato) e 'Action' (Azione).

### **LED 'ENABLED'**

Il LED 'Enabled' indica che il layout di tastiera correntemente in uso (file Mod), utilizzato dal software Fang™, è adatto al gioco attivo sullo schermo. Questo indica che il mapping mostrato sarà conforme alle impostazioni predefinite della tastiera per il gioco.

Il LED 'Enabled' si accenderà quando giocate ad un titolo con il Mod Fang™ predefinito per quel gioco. Questo indica che il mapping dei tasti nella sezione di gioco è stato cambiato rispetto alle impostazioni predefinite per adattarsi al gioco correntemente selezionato.

*NOTA: Quando il LED 'Enabled' è spento, NON indica un problema tecnico.*

### **LED ACTION (azione)**

Il LED 'Action' è riservato per funzionalità future che diverranno disponibili attraverso aggiornamenti del software.

### **REGOLAZIONE DELL'ALTEZZA DELLA TASTIERA**

Fang™ è fornito di piedini regolabili. Questi piedini possono essere sollevati o abbassati a seconda delle preferenze.

### **ALTRE CARATTERISTICHE INTERESSANTI**

Poggia polsi rimovibile, organizer per cavi USB, maniglia per il trasporto, logo illuminato

# REQUISITI DI SISTEMA

---

Per sfruttare appieno Fang™, sono necessari i seguenti componenti e specifiche di sistema:

## REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

- ▶ IBM® PC o sistema compatibile con processore a 1000 MHz
- ▶ Windows® 2000/XP Home/Professional o Windows Professional x64 edition
- ▶ Porta USB libera
- ▶ 100 MB di spazio libero su hard disk
- ▶ 128 MB RAM

# INSTALLAZIONE DEL FANG™

---

## ISTRUZIONI DI INSTALLAZIONE

L'installazione dell'ultima versione del software scaricabile da [www.zboard.com](http://www.zboard.com) è fortemente raccomandata.

**NOTA:** *Le finestre del programma di installazione potrebbero differire a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando.*

**NOTA:** *Dovrete avere la qualifica di Amministratore o Power User per installare questo software.*

Per fare in modo che i tasti del Fang™, i tasti di navigazione abbinati al tastierino numerico, i tasti di scelta rapida e altre caratteristiche speciali funzionino correttamente; il software del Fang™ deve essere installato.

1. Collegate il Fang™ a una porta USB disponibile e attendete che Windows riconosca automaticamente la tastiera ed installi i driver di base necessari. Dopo 10-20 secondi apparirà una casella informativa con il messaggio 'Hardware pronto all'uso'.
2. Fate doppio clic sul software di installazione più recente che avete scaricato o inserite il CD Fang™ nell'unità CD-ROM. **NOTA:** L'Auto-run dovrebbe avviare il processo di installazione automaticamente. Se l'installazione non dovesse partire automaticamente, aprite "Risorse del computer", fate clic sul lettore CD ROM (solitamente indicato con la lettera "D"), e fate doppio clic su "SETUP.EXE".
3. Nella finestra del Contratto di licenza e Garanzia limitata, fate clic su "Sì" per accettarne i termini. Se non accettate i termini il software d'installazione Fang™ verrà arrestato non sarete in grado di sfruttare tutte le caratteristiche che il dispositivo Fang™ può offrire.

4. Nella finestra "Seleziona cartella d'installazione", notate la cartella predefinita del software Fang™. Sarà installata in "C:\Programmi\Ideazon\ZEngine". Se avrete bisogno di trovare i file di installazione, li potrete reperire in questa cartella.

Per installare il software Fang™ nella cartella predefinita fate clic su Avanti. Per installare il software Fang™ in una cartella differente, fate clic su Sfoglia e scegliete una cartella.

5. Potrete ora selezionare il tipo di installazione. Per un'installazione completa (raccomandata), selezionate Completa. Per un'installazione personalizzata, selezionate Personalizzata. Fate clic su Avanti per continuare.

6. Fate clic su Installa per iniziare l'installazione.

7. Si avvia l'installazione del software Fang™. La barra di stato indica la percentuale di completamento.

***Nota: il Fang™ richiede l'installazione di Microsoft .NET Framework sul computer. L'installazione di Z Engine™ include l'installazione di .NET Framework sui computer in cui non è disponibile. .NET Framework è anche disponibile gratuitamente utilizzando la funzione Microsoft 'Windows Update' (Aggiornamenti di Windows).***

8. Seguite le istruzioni che compaiono sullo schermo.

Dopo aver completato l'installazione un'icona verde a forma di 'Z' apparirà nell'area di notifica di Windows. Potrete accedere al software del Fang™ in diversi modi, incluso premendo il tasto etichettato 'Z' sul Fang™, facendo clic di destra sull'icona nell'area di notifica o da 'Start>(Tutti i) programmi' nel menu Start.

## **FANG™ IN MODALITÀ DOS**

Se Fang™ non funziona in modalità DOS o in una qualsiasi finestra di selezione visualizzata all'avvio del computer, potreste dover abilitare l'opzione USB Legacy support nel BIOS del vostro computer. Per abilitare il supporto USB nel BIOS del vostro computer svolgete i seguenti passaggi (le istruzioni seguenti possono variare leggermente a seconda del vostro computer):

Le istruzioni seguenti possono variare leggermente a seconda del vostro computer.

Riavviate il computer e osservate la schermata di boot per scoprire come accedere allo schermo di impostazioni del BIOS. (in genere vanno premuti ii tasti "Canc", "F2" o "F10").

Nello schermo delle impostazioni del BIOS cercate una categoria chiamata "Integrated Devices" o "Device options" o un'opzione simile.

Cercate una sottocategoria chiamata "USB Emulation" o "USB legacy support" o simile. Verificate che l'opzione "USB Emulation" o "USB legacy support" o simile sia impostata su "Enable" o "On". Salvate le impostazioni e uscite.

*Nota: se non riuscite a trovare nessuna delle opzioni indicate sopra nelle impostazioni del vostro BIOS, contattate il produttore della scheda madre o del computer.*

## **ICONA DELL'AREA DI NOTIFICA DI FANG™**

---

Vedrete una piccola icona verde delle impostazioni del Fang™ nell'area di notifica di Microsoft® Windows®, che offre l'accesso rapido a varie funzioni.

 (Verde) indica che il software sta lavorando correttamente e che almeno un dispositivo Ideazon è collegato al PC.

 (Giallo) indica che almeno uno dei dispositivi collegati al computer sta funzionando e almeno un dispositivo non sta funzionando.

 (Rosso) indica che nessun dispositivo Ideazon è collegato al computer o che c'è un problema con il software del Fang™.

L'icona Fang™ nell'area di notifica fornisce anche un accesso rapido ad alcune funzioni di Fang™, disponibili facendo un clic destro e selezionando l'opzione appropriata.

*Nota: non è necessario che l'icona appaia nell'area di notifica perchè il software Fang™ funzioni correttamente. Potete fare clic di destra sull'icona nell'area di notifica e selezionare 'Nascondi' oppure deselegionare l'opzione 'Mostra all'avvio nell'area di notifica' se non desiderate utilizzarla.*

## **DISINSTALLAZIONE DEL SOFTWARE FANG™**

---

1. Fate clic su Start > Pannello di Controllo (o Start > Impostazioni > Pannello di Controllo, a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando).
2. Fate doppio clic sull'icona Installazione applicazioni.
3. Cercate la voce "Fang™ Software" o "Z Engine Software" o simile nella lista. Fate clic su 'Rimuovi' per avviare il processo di disinstallazione.

# IL SOFTWARE FANG™ NEI DETTAGLI

---

Grazie ai Mod preimpostati (mapping dei tasti) per i titoli più gettonati, alle possibilità avanzate di personalizzazione, al supporto multi dispositivo, ai solidi contenuti e aggiornamenti e a molte altre aggiunte in via di sviluppo, il software Fang™ è il compagno del vostro Fang™.

Per accedere al software Fang™ dall'icona nell'area di notifica, fate doppio clic o clic di destra su di essa e selezionate l'opzione appropriata. Si aprirà la finestra principale del software. Il software può essere aperto in altri modi, come 'Start>(Tutti i programmi)', o premendo il tasto etichettato con 'Z' sul Fang™.

Nel pannello di sinistra troverete un elenco di categorie, giochi e Mod per i giochi, organizzati in un diagramma standard ad albero.

Il primo Mod selezionato sarà probabilmente il 'Mod predefinito'. E' perfettamente conforme alle funzionalità e alle etichette dei tasti del Fang™. Se sceglierete un Mod differente, le etichette dei tasti potrebbero non corrispondere più al mapping della tastiera. Per tornare al Mod predefinito del Fang™, scorrete la lista dei file Mod e fate doppio clic su 'Predefinito'.

Per ottenere una lista aggiornata dei giochi con Mod predefiniti supportati dal software Fang™ utilizzate la funzione 'Aggiorna' o visitate il nostro sito web a [www.zboard.com](http://www.zboard.com). Notate che la funzione 'Aggiorna' chiude il software del Fang™ di modo che possa essere aggiornato. Scegliete 'Aggiorna' e seguite le istruzioni sullo schermo.

Una guida utente dettagliata per il software del Fang™ può essere reperita sotto '?'

## PER INIZIARE

---

Per comprendere meglio il funzionamento del software Fang™ è utile comprenderne la struttura. Il software Fang™ è imperniato sul gioco, ovvero dovrete prima selezionare il titolo a cui volete giocare per poter sfruttare le diverse caratteristiche del software per quello specifico gioco.

Ogni gioco selezionato all'interno del software ha un rispettivo set di file incorporati. Ogni gioco supportato avrà almeno i seguenti file:

- ▶ Mod predefinito (mapping predefinito)
- ▶ Una immagine che mostra il layout del Mod per quel gioco
- ▶ Nome eseguibile del gioco (Ad esempio doom3.exe). Questo è essenziale per assicurare che il file Mod venga usato con il gioco per cui è stato creato. Quando utilizzate un Mod su un gioco selezionato, il LED 'Enabled' (Abilitato) si illuminerà.

- ▶ Insieme di contenuti (quando disponibile) come ad esempio riassunti, suggerimenti, walkthrough, cheat, ecc.

*Nota: Alcuni giochi hanno inclusi file aggiuntivi come wallpaper, temi, mappe ecc. Alcuni giochi hanno più di un Mod predefinito, e layout di Mod alternativi per giocatori specifici come Mancino' o 'Cecchino'.*

Selezionate il Mod che volete utilizzare facendo doppio clic su di esso, o facendo clic di destra e selezionando Rendi attivo'. Una volta selezionato, l'immagine di layout relativa a quel Mod verrà mostrata. Potete scorrere la finestra per visualizzare l'intero layout della tastiera per quel Mod.

Seguite il metodo illustrato di seguito per impostare il Fang™ per il titolo a cui desiderate giocare.

### ***METODO 1: GIOCARE CON I MOD PREIMPOSTATI DEL FANG™***

Per avviare più rapidamente un gioco, abbiamo creato dei Mod preimpostati per alcuni dei titoli più popolari. Continueremo ad aggiornare la lista dei giochi all'uscita di nuovi titoli.

- ▶ Aprite la categoria del gioco a cui volete giocare, espandete Gioco dalla lista di titoli che appare sullo schermo e selezionate un file Mod per quel gioco facendo doppio clic su di esso.

*NOTA 1: Dopo aver scelto il gioco, apparirà un'immagine che mostra quali tasti sono assegnati ai comandi specifici del gioco che avete scelto. Il Mod selezionato verrà evidenziato.*

*NOTA 2: Ci può essere più di un Mod per ogni gioco. Alcuni giochi possono avere più file Mod. Per esempio:*

*Predefinito' (adatto alla maggior parte degli utenti)  
Cecchino' (appositamente studiato per i tiratori scelti)  
Mancino' (mapping opposto).*

- ▶ Se il titolo che volete giocare non è nella lista, seguite il Metodo 2: Istruzioni per "Giocare usando il Mod predefinito".
- ▶ Caricate il titolo a cui avete deciso di giocare. Il LED Enabled (abilitato) nell'angolo in alto a destra del Fang™ si accenderà.
- ▶ Giocare un titolo utilizzando il suo layout standard di tastiera.

IL GIOCO E' FATTO!

## **METODO 2: GIOCARE CON IL MOD PREDEFINITO**

Se il titolo che volete giocare non è nella lista dei Mod predefiniti, seguite queste istruzioni:

- ▶ Selezionate il Mod di gioco predefinito del Fang™ dalla lista mostrata e fate doppio clic su di esso. Il Fang™ corrisponderà ora totalmente alle etichette che appaiono su ogni tasto.
- ▶ Caricate il gioco a cui volete giocare e andate nel menu Opzioni per accedere al suo menu di mapping della tastiera (che solitamente si trova nel menu Controlli).
- ▶ Seguite le istruzioni del gioco e rimappate ogni comando del gioco su una posizione comoda sul Fang™.
- ▶ Potete sfruttare i comandi e le zone con etichetta presenti sul Fang™.

IL GIOCO E' FATTO!

*Nota: Quando giocate utilizzando Mod predefinito, Il LED "Enabled" (Abilitato) sarà spento.*

## **CONTENUTI DI GIOCO DEL FANG™**

---

Dopo aver scelto un gioco o uno dei suoi file Mod disponibili, potrete fare clic sulla scheda Contenuti per visionare i contenuti di quel gioco. I contenuti includono di solito un sommario del gioco, consigli, walkthrough, cheat, ecc.

Il Fang™ recupererà queste informazioni in tempo reale online, per fornire sempre i contenuti e le informazioni più aggiornate. Se non siete collegati ad Internet potreste disporre di una quantità di informazioni minore o potrebbe apparire un messaggio 'Nessuna informazione aggiuntiva disponibile'. Se la finestra contenuti è vuota, assicuratevi di aver scelto un gioco o un Mod dalla lista dei giochi/Mod disponibili sotto la scheda 'Giochi'.

## **SKIN SOFTWARE**

---

Potete scegliere tra le differenti Skin del software Fang™ per incontrare le vostre preferenze. Nuove skin possono essere scaricate da [www.zboard.com](http://www.zboard.com) o utilizzando la funzione 'Aggiorna' del software. Per cambiare skin, fate clic di destra sull'icona nell'area di notifica e selezionate la skin desiderata. La nuova skin sarà immediatamente applicata.

## **LINGUA DEL SOFTWARE**

---

Potrete cambiare la lingua del software scegliendo 'Strumenti' > 'Langue' e selezionando la lingua da utilizzare per l'interfaccia utente del software.

## **CONFIGURAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DI FANG™**

---

Il software del Fang™ vi permette di modificare e visionare diverse impostazioni, incluse:

- ▶ Verifica della versione corrente del software e dell'hardware
- ▶ link a utili documenti di riferimento a Fang™
- ▶ Altre opzioni potranno divenire disponibili con l'aggiornamento del software

*NOTA: Il tasto, assegnato al software Fang™ (Etichettato con 'Z'), NON è programmabile.*

## **CARATTERISTICHE ADDIZIONALI**

---

Fang™ è disegnato per tutti i giochi di azione rapida, sparatutto e multiplayer online di massa come Doom III™ e Half-Life II®. Il Fang™ offre le seguenti funzioni per aiutarvi a sfruttare al massimo la vostra esperienza di gioco:

### ***CONTROLLI DI GIOCO***

I giochi sparatutto in prima e terza persona hanno sempre contato sui tasti WASD, o su alcune variazioni di questo schema di tasti, per controllare gli spostamenti nel mondo di gioco. Ma le tastiere tradizionali non erano state progettate a questo scopo.

Il Fang™ offre ai giocatori una navigazione migliore, grazie ai 'tasti con disposizione a farfalla'. Questi tasti sono più grandi di quelli che potete trovare su una tastiera tradizionale, così che le vostre dita non possano scivolare dai tasti nella foga del combattimento. Inoltre, sono posizionati con una angolatura leggera che permette il massimo comfort per lunghe sessioni di gioco.

Se non siete sicuri della versione dell'applicazione che state usando, entrate nella sezione ?>Informazioni su per verificare il numero della versione.

## **DOMANDE FREQUENTI (FAQ)**

---

**(Domanda):**

L'icona di Fang™ nell'area di notifica è rossa.

**(Risposta):**

Verificate che il Fang™ sia collegato correttamente alla porta USB POSTERIORE del PC.

Assicuratevi di non usare alcun dispositivo intermedio tra la tastiera e il PC come convertitori PS/2>USB, KVM o altri switch per PC o prolunghe.

Disinstallare e reinstallare il software Fang™

Assicuratevi che le opzioni "USB Legacy support" o "USB Emulation" nel BIOS siano impostate su "Enabled" o "On"

Provate a modificare le impostazioni del BIOS su "Normal boot" e non su "Rapid/Fast boot"

**(Domanda):**

Il LED 'Enabled' (Attivo) non è mai su ON

**(Risposta):**

Il LED 'Enabled' (Attivo) è su ON solo quando state giocando ad un titolo adatto al file Mod Fang™ selezionato.

**(Domanda):**

Alcuni tasti di controllo multimediali non funzionano e non posso riassegnarli ad un'altra funzione

**(Risposta):**

I 4 tasti di controllo multimediali (Traccia precedente, Stop, Play/Pausa e Traccia successiva) attualmente supportano ogni versione di Windows® Media Player successiva alla 6.4. Non supportano nessun altro media-player. I tasti multimediali hanno un'impostazione fissa sulle loro rispettive funzioni, e non possono essere riassegnati.

**(Domanda):**

La scheda "Contenuti del gioco" nel software Fang™ è vuota

**(Risposta):**

Assicuratevi di aver scelto un gioco o uno dei suoi Mod disponibili prima di fare clic sulla scheda contenuti. Provate ad aggiornare il vostro software utilizzando la funzione 'Aggiorna'. on tutti i giochi possiedono informazioni sui contenuti.

*Consultate il nostro supporto online a [www.zboard.com](http://www.zboard.com) se necessitate di maggiori informazioni.*

# **ISTRUZIONI PER LA CURA DI FANG™**

---

Come ogni altra periferica del vostro computer il Fang™ è un dispositivo elettronico delicato, che deve essere maneggiato con cura. Seguite le seguenti raccomandazioni quando maneggiate, pulite o riponete il vostro Fang™.

Se il Fang™ sarà maneggiato con cura, vi assicurerete anni di divertimento.

## ***UTILIZZO***

Quando utilizzate il Fang™, seguite queste precauzioni:

- ▶ Tenete i componenti fuori dalla portata dei bambini più piccoli. I singoli tasti potrebbero staccarsi e potrebbero presentare un rischio di soffocamento.
- ▶ enete il Fang™ lontano da liquidi. Ogni componente ha parti elettroniche sensibili che potrebbero venire danneggiate dal contatto con acqua, caffè o altri liquidi. Quando pulite il dispositivo usate un panno umido.
- ▶ Fate attenzione quando riponete il vostro Fang™. Non esponetelo a temperature estreme, e non poggiatevi oggetti pesanti.
- ▶ Tenetelo lontano da ambienti molto polverosi

## ***PULIZIA***

Per pulire il Fang™, passatelo con un panno leggermente umido. Non immergetelo mai nell'acqua, dato che l'unità contiene componenti elettronici delicati che potrebbero venire distrutti, invalidando la vostra garanzia.

Non usate alcun detersivo forte o disinfettanti sul vostro Fang™. Un panno umido con una piccola quantità di detersivo per piatti o soluzione di pulizia per computer e monitor, reperibile in qualsiasi negozio di informatica, sarà sufficiente.

## ***CONSERVAZIONE***

Quando non utilizzato, riponete il Fang™ in una zona non polverosa, possibilmente nella sua confezione originale.

Tenete tutte le parti del Fang™ lontano da fonti di calore (caloriferi, cruscotto, ecc.).

Tenete tutte le parti del Fang™ lontano da campi magnetici.

## **AVVERTIMENTI PER LA SALUTE**

---

Come per molte attività, quando utilizzate un computer, potreste accusare alcuni disturbi alle mani, braccia, spalle, collo e altre parti del corpo. Se rilevate dei sintomi quali disagio persistente o ricorrente, dolore, fitte, sofferenza, formicolio, perdita di sensibilità, sensazione di bruciore, o indolenzimento, **NON IGNORATE QUESTI SEGNI DI AVVERTIMENTO. CONSULTATE PER TEMPO UN MEDICO SPECIALISTA.**

*Copyright ©Ideazon, Inc. 2005. Tutti i diritti riservati. Ideazon e Fang™ sono di proprietà e registrati da Ideazon, Inc. Tutti gli altri marchi menzionati sono di proprietà dei rispettivi depositari. In attesa di brevetto in US e in altri Paesi.*

# CONTRATTO DI LICENZA PER L'USO

---

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede in licenza il software a corredo e la relativa documentazione (collettivamente riferiti come il "Software") all'Utente a patto che l'Utente accetti i termini e le condizioni del presente Contratto.

Si prega di leggere attentamente i termini e le condizioni elencati di seguito. Con l'apertura della confezione del Software o il download, l'installazione o l'esecuzione del Software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.

Qualora l'Utente non concordi con tali termini e condizioni, Ideazon non concederà il Software in licenza all'Utente, che sarà tenuto a non utilizzare, né installare il Software e, ove applicabile, dovrà confermare la sua scelta con un clic sul pulsante "Non accetto" visualizzato sotto.

## 1. CONCESSIONI DELLA LICENZA.

In base ai termini e condizioni del presente Contratto, Ideazon accorda all'Utente il diritto personale, non esclusivo e limitato di installare ed utilizzare una copia del Software su un singolo computer o altro dispositivo digitale esclusivamente per l'utilizzo in congiunzione con il dispositivo hardware Ideazon con il quale è stato fornito, o per al quale è stato destinato, in base alle istruzioni di download. Se il Software viene fornito in più versioni (per aspetti di compatibilità con l'hardware) o in più lingue, nella sentenza precedente "una copia" deve intendersi una versione, in una singola lingua. In aggiunta a quanto esposto sopra, l'Utente ha diritto a (i) effettuare una copia del Software a solo scopo di realizzarne una copia di riserva, a patto che su tale copia siano riprodotti tutti gli avvisi di copyright e qualsiasi altra informazione confidenziale o proprietaria presente sulla copia originale del Software, o (ii) a trasferire il Software su un singolo hard disk, a patto che gli originali vengano conservati esclusivamente ai fini di disporre di una copia di riserva. L'Utente è al corrente del fatto che Ideazon può aggiornare o produrre nuove versioni del Software in qualsiasi momento e che questa operazione non comporta alcun obbligo nel fornire tali aggiornamenti o nuove versioni all'Utente per merito di tale Contratto. Cionondimeno, eventuali aggiornamenti o nuove versioni del Software fornito all'Utente da Ideazon sono soggetti ai termini e alle condizioni di tale Contratto, oltre ad ulteriori eventuali termini o variazioni che accompagnano tale aggiornamento o nuova versione.

## 2. PROPRIETÀ.

Il Software e la documentazione che lo accompagna ("Documentazione") sono e rimangono prodotti di proprietà Ideazon e dei suoi fornitori. Ideazon e i suoi fornitori detengono la proprietà di tutti i brevetti, copyright, marchi di fabbrica, nomi commerciali, segreti commerciali e la proprietà intellettuale o diritti di proprietà di qualsiasi altra natura sul Software e sulla Documentazione. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non ha alcun diritto, titolo o interesse in o verso il Software o la Documentazione. Il Software viene concesso in licenza, non venduto, all'Utente per l'utilizzo subordinato esclusivamente ai termini del presente Contratto. Se l'Utente non accetta di sottostare a tutti i termini del presente Contratto, l'Utente sarà proprietario esclusivamente del supporto sul quale il Software è stato fornito, se fornito, e non del Software stesso.

## 3. LIMITAZIONI.

Ideazon si riserva tutti i diritti sul Software e sulla Documentazione non espressamente accordati all'Utente. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non può utilizzare, copiare, modificare, derivare altre soluzioni da, distribuire, vendere, assegnare, vincolare, concedere in sottolicenza, affittare, prestare, noleggiare, concedere in multiproprietà o altrimenti trasferire il Software o la Documentazione, né può permettere a terze parti di procedere in tal senso. L'Utente non deve rimuovere dal Software o dalla Documentazione, né alterare, alcun marchio, nome di prodotto, logo, avvisi su brevetto o copyright, né aggiungere altri avvisi o marchi sul Software o sulla Documentazione. L'Utente non deve, sia direttamente che attraverso un terzo svolgere attività di reverse engineer, decompilare, tradurre, né tentare di estrarre il codice sorgente del Software o di qualsiasi parte che lo compone. Ciononostante, la decompilazione del Software è ammessa dalla legislazione locale, in base alle normative di legge che proibiscono tale limitazione allo scopo di consentire all'Utente di ottenere le informazioni necessarie per rendere il Software interoperabile con altro software; a patto, tuttavia, che l'Utente richieda preventivamente tali informazioni a Ideazon e che Ideazon a sua esclusiva discrezione, renda disponibili o vincoli a condizioni ragionevoli, incluso il pagamento di una somma ragionevole, le informazioni su tale uso del Software, al fine di garantire la protezione dei diritti di proprietà di Ideazon sul Software.

## 4. SERVIZI DI SUPPORTO.

Ideazon può erogare dei servizi di supporto correlati al Software o ai dispositivi hardware Ideazon che lo accompagnano ("Servizi di Supporto"). L'uso dei Servizi di supporto è regolato dai programmi e formule Ideazon descritti nella guida utente, nella documentazione in linea, o in altro materiale fornito da Ideazon. Ogni eventuale codice software aggiuntivo fornito all'Utente nell'ambito

dei Servizi di supporto deve essere considerato parte del Software e soggetto ai termini del presente Contratto. In merito alle informazioni tecniche fornite dall'Utente a Ideazon nell'ambito dei Servizi di supporto, Ideazon ha facoltà di utilizzare tali informazioni a sua discrezione,

per i propri scopi aziendali, incluso il supporto e lo sviluppo del prodotto.

#### 5. ESCLUSIONE DI GARANZIE.

Il Software viene fornito in licenza "così com'è", senza garanzie o condizioni di alcun tipo. Ideazon e i fornitori di Ideazon declinano tutte garanzie e condizioni, esplicite e implicite, incluse, ma non limitate a, garanzie o condizioni di commerciabilità, adeguatezza per uno scopo particolare, titolo e non-violazione di diritti di terze parti. Alcune giurisdizioni non ammettono la declinazione di garanzie implicite, pertanto la clausola di declinazione di cui sopra potrebbe non essere applicabile per un particolare Utente. La presente garanzia assegna all'Utente specifici diritti legali. L'Utente potrebbe avere altri diritti legali che variano da giurisdizione a giurisdizione.

#### 6. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ.

Nessun fornitore Ideazon ha alcuna responsabilità in base a tale Contratto. Ideazon e i suoi fornitori non sono responsabili per alcun danno indiretto, esemplare, speciale, consequenziale o incidentale di alcun tipo (incluso, senza limitazione, la perdita di profitto), anche qualora Ideazon o il fornitore sia stato avvertito della possibilità di tale danno. In nessun caso la responsabilità complessiva di Ideazon in connessione con tale Contratto e con il Software, indipendentemente dal tipo di azione abbia portato a tale responsabilità (contrattuale, torto o altrimenti), potrà eccedere i \$100. Alcune giurisdizioni non consentono la limitazione o l'esclusione di responsabilità consequenziali o incidentali, pertanto la limitazione o esclusione di cui sopra potrebbe non applicarsi ad un particolare Utente. L'Utente è al corrente e concorda con il fatto che tale responsabilità limitata è parte fondamentale del presente Contratto Ideazon, e Ideazon non fornirà il Software all'Utente qualora tali limitazioni non siano applicabili.

#### 7. RISOLUZIONE.

L'Utente può risolvere tale Contratto in qualsiasi momento. Il presente Contratto termina automaticamente non appena l'Utente infranga un termine di tale Contratto. Alla risoluzione del Contratto l'Utente deve distruggere il Software e la copia di riserva, se realizzata, secondo il presente Contratto.

#### 8. UTENTI FINALI APPARTENENTI AD ORGANI DI GOVERNO.

Il Software è un "articolo commerciale" in base alla definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101, composto di "software commerciabile per computer" e "documentazione del software per computer commerciabile" in base ai termini utilizzati in 48 C.F.R. 12.212. Conformemente al 48 C.F.R. 12.212 e da 48 C.F.R. 227.7202-1 al 227.7202-4, tutti gli Utenti finale appartenenti ad organi del governo acquisiscono il Software subordinatamente ai diritti qui esposti.

#### 8. UTENTI FINALI APPARTENENTI AD ORGANI DI GOVERNO.

Il Software è un "articolo commerciale" in base alla definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101, composto di "software commerciabile per computer" e "documentazione del software per computer commerciabile" in base ai termini utilizzati in 48 C.F.R. 12.212. Conformemente al 48 C.F.R. 12.212 e da 48 C.F.R. 227.7202-1 al 227.7202-4, tutti gli Utenti finale appartenenti ad organi del governo acquisiscono il Software subordinatamente ai diritti qui esposti.

#### 10. GENERALE.

Il presente Contratto viene regolato a tutti gli effetti da e interpretato in accordo con le leggi vigenti nello Stato della California, U.S.A., indipendentemente dal qualsiasi provvedimento che comporti l'applicazione di leggi di altre giurisdizioni. L'Utente accetta la giurisdizione non esclusiva delle corti federali e di stato qui situate e le corti provinciali e federali di Ontario, Canada in relazione a qualsiasi disputa emerga dal presente Contratto. La Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti che regolano le vendite di beni internazionali viene esplicitamente declinata. Qualora una delle clausole del presente Contratto venga considerata da una corte della giurisdizione competente come inapplicabile per qualsiasi motivo, le restanti clausole qui espresse non verranno influenzate e resteranno in forza ed effetto. Questo Contratto costituisce il contratto finale, completo ed esclusivo tra le parti relativamente all'oggetto qui esposto e sostituisce ogni accordo o intendimento precedente o corrente in merito a tale oggetto, sia orale, sia scritto. Aprendo la confezione o scaricando, installando, o avviando il software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.