

ZXP 2000

Teclado para Juegos



Guía del Usuario

Versión 1.5 (10-2007)

INTRODUCCIÓN

El teclado para juegos ZXP 2000 se ha diseñado especialmente para aumentar el rendimiento de los usuarios y mejorar la experiencia de juego.

Además de un teclado estándar QWERTY completo, encontrará un panel de juego para usuarios zurdos y muchas otras ventajas sobre los teclados estándar, como:

- ▶ Teclas iluminadas para una mayor visibilidad con poca luz
- ▶ Diseño ergonómico para un mayor control y comodidad
- ▶ Alta concentración de teclas de juego de fácil acceso, más 9 botones de goma antideslizantes
- ▶ Panel de juego con una inclinación de 11 grados para colocar la mano de forma natural
- ▶ 2 puertos USB 2.0 High-Speed para varios dispositivos periféricos
- ▶ Posibilidad de presionar varias teclas a la vez, que reduce las problemáticas pulsaciones de tecla "fantasmas"*
**La pulsación no intencionada de una tecla puede tener como resultado la pulsación simultánea de varias teclas del teclado.*
- ▶ Teclas multimedia y teclas de acceso rápido personalizables
- ▶ Conectores de micrófono y auriculares chapados en oro
- ▶ Combinación de teclas de navegación y teclas del teclado numérico con once accesos directos de un solo clic
- ▶ Respuesta táctil de alta calidad, acabado ABS con diseño de larga duración y garantía de 10 millones de pulsaciones de tecla
- ▶ Grandes patas de goma antideslizantes que permiten una tracción total al jugar
- ▶ 3 configuraciones de altura ajustables
- ▶ Capacidad Plug & Play; no se requiere software para las funciones de escritura y de juego básicas*

**Algunas teclas extendidas no funcionan si no se instala el software*

EL PAQUETE INCLUYE:

Teclado para juegos USB, documentación y CD de instalación.

Se recomienda descargar la última versión del software en www.ideazon.com.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

ILUMINACIÓN Y CONTROLES DE ILUMINACIÓN

Las teclas del teclado para juegos se iluminan a través de teclas grabadas con láser. La iluminación ha sido diseñada para ofrecer a los jugadores una mayor visibilidad de todas las teclas cuando hay poca luz. Hay cuatro niveles de retroiluminación (Apagada, Baja (suave), Media (ambiente) y Alta (intensa)) y tres variaciones de color (Rojo, Azul y Morado). Utilice las dos teclas de la parte superior del teclado de juegos, a la derecha de las teclas de acceso rápido, para ajustar la intensidad y el color de la retroiluminación, respectivamente.

PUERTOS USB, DE AURICULARES Y DE MICRÓFONO EXTRA

El teclado para juegos está dotado de todos los puertos necesarios para sus periféricos de juego. Utilice los conectores en la parte posterior del teclado para juegos para conectar los auriculares y el micrófono. Use los dos puertos USB 2.0 (de alta velocidad) situados también en la parte trasera para conectar varios dispositivos periféricos USB.*

**Los puertos USB no admiten dispositivos que consumen mucha energía. Consulte la sección Preguntas más frecuentes para obtener más información.*

TECLAS MULTIMEDIA

El teclado para juegos proporciona un conjunto completo de teclas de control multimedia. Los controles de volumen (+, - y silencio) funcionan con los controles principales de Windows y permanecen activos durante el juego. Reproducir/pausa, detener, pista anterior y pista siguiente se han diseñado para funcionar con las versiones 6.4 y posteriores del Reproductor de Windows® Media.

TECLAS DE ACCESO DIRECTO PROGRAMABLES*

Las teclas marcadas con los números romanos I, II y III situadas a lo largo de la parte superior del teclado para juegos son teclas de acceso directo programables. De forma predeterminada, estas teclas de acceso rápido se corresponden con las siguientes acciones:

Tecla de acceso rápido 1: Microsoft® Internet Explorer

Tecla de acceso rápido 2: Página de inicio de Ideazon (<http://www.ideazon.com>)

Tecla de acceso rápido 3: Ideazon Zone (<http://community.ideazon.com>)

Se pueden volver a programar fácilmente para funcionar como vínculos rápidos a sus aplicaciones, documentos, carpetas y direcciones de Internet favoritos.

Si desea obtener más información sobre la función programable de los botones de acceso rápido, consulte la Guía del usuario del software Z Engine.

**Las teclas de acceso rápido no funcionan si no se instala el software necesario.*

AJUSTE DE LA ALTURA DEL TECLADO

El teclado para juegos está equipado con patas ajustables bajo la base que pueden subir o bajar el teclado con tres alturas diferentes.

ÁREA DE TECLADO ESTÁNDAR QWERTY

El teclado para juegos ofrece un nivel avanzado de funciones de tecla.

COMBINACIÓN DE TECLAS DE NAVEGACIÓN Y TECLAS DEL TECLADO NUMÉRICO

Las once teclas de acceso directo de un solo clic permiten un control más rápido y fácil del equipo. De forma predeterminada, los comandos activos son los que se indican a continuación, como Cortar, Copiar, Pegar etc. Al pulsar la tecla "Bloq Num" se activa la función de teclado numérico normal.

Los accesos directos son los siguientes:

- ▶ Marcar a la izquierda: marca el texto de la izquierda carácter por carácter
- ▶ Marcar a la derecha: marca el texto de la derecha carácter por carácter
- ▶ Cortar: corta el texto o los elementos seleccionados
- ▶ Copiar: copia el texto o los elementos seleccionados
- ▶ Pegar: pega el texto o los elementos seleccionados
- ▶ Buscar: busca texto o elementos en un documento
- ▶ Escritorio: muestra el escritorio
- ▶ Mi PC: abre "Mi PC"
- ▶ Restaurar: restaura la ventana activa actual
- ▶ Maximizar: maximiza la ventana activa actual
- ▶ Cerrar: cierra la ventana activa actual

PANEL DE JUEGO

El panel de juego ofrece un terreno de juego dedicado que le permite jugar a toda la gama de juegos de PC actuales a la vez que se mejora la experiencia de juego mediante una distribución avanzada y una serie de avances tecnológicos que incluyen:

- ▶ Teclas de juego ergonómicas, más grandes e inclinadas para jugar cómodamente durante horas sin cansar los dedos
- ▶ Panel de juego con una inclinación de 11 grados para colocar la muñeca de forma natural
- ▶ 9 teclas de movimiento principales recubiertas de goma para mejorar la adherencia
- ▶ Teclas de juego clave al alcance con la zona de control para una sola mano
- ▶ Combinación única de teclas de acción cóncavas y convexas que ofrecen la respuesta táctil necesaria
- ▶ Posibilidad de registrar hasta 6 pulsaciones de teclas de juego simultáneas, en comparación con 2-4 en la mayoría de los otros teclados, por ejemplo, avanzar, inclinarse a la izquierda, cambiar de arma y disparar ¡al mismo tiempo!
- ▶ Software Z Engine exclusivo compatible con los juegos más populares. Seleccione distribuciones de teclas predefinidas o cree las suyas para una lista de juegos compatibles.

LED DE COLORES

Además de las luces LED de 3 colores tradicionales en los teclados que indican la actividad de las teclas Bloq mayús, Bloq Num y Bloq Despl, el teclado para juegos tiene dos LED adicionales: El LED de "Activado" y el LED de "Acción".

LED DE "ACTIVADO"

El LED de "Activado" indica que la distribución de teclado seleccionada (archivo mod) que utiliza el software Z Engine coincide con el juego activo en pantalla. Esto indica que la asignación mostrada coincide con la configuración de teclado predeterminada del juego.

NOTA: El hecho de que el LED de "Activado" esté apagado NO indica la existencia de un problema técnico.

LED DE "ACCIÓN"

El LED de "Acción" se reserva para próximas funciones mediante actualizaciones de software.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Para aprovechar al máximo su dispositivo de juego, el ordenador requiere las siguientes especificaciones y componentes del sistema como mínimo:

REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

- ▶ PC IBM® o sistema compatible con Pentium® a 1 GHz
- ▶ Windows® Vista/Vista x64 Edition, Windows® XP Home o Professional/Professional x64 Edition, Windows® 2000 (SP3 o posterior)
- ▶ Puerto USB disponible
- ▶ 200 MB de espacio libre en disco duro
- ▶ 256 MB de RAM

INSTALACIÓN DEL SOFTWARE Z ENGINE

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Se recomienda que instale la última versión del software disponible en www.ideazon.com.

NOTA: *Las pantallas de instalación pueden variar según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando.*

NOTA: *Debe iniciar una sesión como administrador para la instalación.*

El software Z Engine debe instalarse para hacer uso de ciertas funciones extendidas.

1. Conecte el dispositivo compatible con Z Engine a un puerto USB disponible del equipo y espere a que Windows reconozca el dispositivo e instale los controladores básicos de manera automática. Transcurridos entre 10 y 20 segundos, aparece una ventana emergente que indica que el hardware está listo para su uso.
2. Haga doble clic en la última versión del software de instalación descargada o introduzca el CD de instalación de Z Engine en la unidad de CD-ROM. NOTA: La función de reproducción automática iniciará el proceso de instalación. Si la instalación no se inicia automáticamente, abra "Mi PC", haga clic en la unidad de CD ROM (identificada normalmente como "D") y doble clic en "SETUP.EXE".
3. En la ventana "Contrato de licencia y la garantía limitada", haga clic en "Sí" si acepta los términos.

En caso de no aceptar los términos, la instalación del software Z Engine se cancelará y no podrá disfrutar de todas las funciones del dispositivo compatible con Z Engine.

4. En la ventana "Elija un directorio de instalación", consulte el directorio predeterminado del software Z Engine. Se instala en "C:\Archivos de programa\Ideazon\ZEngine". Para instalar el software Z Engine en el directorio predeterminado, haga clic en Siguiente. Para instalar el software Z Engine en el directorio que desee, haga clic en "Examinar" y elija el directorio.
5. Haga clic en "Instalar" para iniciar la instalación.
6. Comenzará la instalación del software Z Engine. La barra de estado indica el porcentaje completado.


Nota: Z Engine requiere la instalación de Microsoft .NET Framework 2.0 en el equipo. El proceso incluye la instalación de .NET Framework 2.0 para los usuarios que aún no lo hayan instalado. .NET Framework 2.0 se puede obtener de forma gratuita mediante la función "Microsoft Windows Update".


7. Siga las instrucciones de la pantalla.


Una vez completada la instalación, aparece un icono con una "Z" verde en la bandeja del sistema. Puede tener acceso al software Z Engine de varias formas: pulse la tecla "Z" del dispositivo compatible con Z Engine, haga doble clic en el icono de la bandeja del sistema o seleccione "Inicio>Programas" en el menú Inicio.

ICONO DE BANDEJA DEL SISTEMA DE Z ENGINE

Verá un pequeño icono "Z" en la bandeja del sistema de Microsoft® Windows®, el cual proporciona un acceso rápido a varias funciones.

 (Verde) indica que el software funciona correctamente y hay conectado como mínimo un dispositivo compatible con Z Engine.

 (Amarillo) indica que como mínimo uno de los dispositivos compatibles con Z Engine conectados al equipo funciona correctamente y como mínimo un dispositivo no funciona.

 (Rojo) indica que no hay ningún dispositivo compatible con Z Engine conectado al equipo o que hay un problema con el software Z Engine.

El icono de la bandeja del sistema de Z Engine proporciona además un acceso rápido a varias funciones de si se hace clic con el botón secundario en él y se elige la opción correspondiente.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL SOFTWARE Z ENGINE

El software Z Engine, repleto de distribuciones (asignaciones de teclas) predefinidas para los juegos más populares, con capacidades avanzadas de personalización y reasignación de teclas, soporte multidispositivo, sólidos contenidos, actualizaciones y muchos otros nuevos programas complementarios en desarrollo, constituye el mejor complemento para sus dispositivos de juego.

Para tener acceso al software Z Engine desde el icono de bandeja del sistema, haga doble clic o haga clic en él con el botón secundario y seleccione la opción correspondiente. De este modo se abre la ventana principal del software. Hay otras formas de abrir el software: vaya a "Inicio">"Programas" o presione la tecla "Z" del dispositivo compatible con Z Engine.

Para obtener ayuda e información sobre el software Z Engine, consulte la Guía del usuario del software Z Engine que encontrará en la sección "Ayuda" del programa.

DESINSTALACIÓN DEL SOFTWARE Z ENGINE

1. Haga clic en Inicio > Panel de control (o en Inicio > Configuración > Panel de control según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando).
2. Haga doble clic en el icono Agregar o quitar programas.
3. Busque en la lista la entrada "Z Engine" o similar. Haga clic en "Quitar" para iniciar el proceso de desinstalación.

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

(Pregunta):

El icono de la bandeja del sistema de Z Engine se muestra en rojo.

(Respuesta):

Realice una comprobación para asegurarse de que el dispositivo compatible con Z Engine está conectado correctamente al puerto USB de la parte posterior del equipo.

Asegúrese de que no está utilizando ningún dispositivo intermedio entre el dispositivo de juego y el PC (por ejemplo, un conversor PS/2>USB, un conmutador KVM o de PC, o un cable de extensión).

Desinstale e instale de nuevo el software Z Engine con el dispositivo conectado.

Asegúrese de que el valor de configuración de "Compatibilidad con USB de herencia" o "Emulación USB" de la BIOS es "Habilitado" o "Activado" - O BIEN - pruebe a cambiar la configuración de la BIOS a "Inicio normal" y no "Inicio rápido".

(Pregunta):

El LED de "Activado" no se enciende.

(Respuesta):

El LED de "Activado" sólo se enciende mientras está jugando a uno de los juegos que se corresponde con el archivo Mod activo. Si ha creado un Mod personalizado, asegúrese de asignar el Ejecutable de juego (EXE) correspondiente.

(Pregunta):

Algunas de las teclas de control multimedia no funcionan y no puedo volver a asignarlas para ninguna otra función.

(Respuesta):

Las teclas de control multimedia (Pista anterior, Detener, Reproducir/Pausa y Pista siguiente) están diseñadas únicamente para Reproductor de Windows® Media versión 6.4 o posterior. Para la compatibilidad con Winamp, seleccione "Enable Global Hotkeys" (Habilitar accesos directos globales) en el cuadro de diálogo "Options">"Preferences" (Opciones>Preferencias) de Winamp.

(Pregunta):

Al conectar un dispositivo a los puertos USB detrás del teclado de juegos, aparece un mensaje emergente "Agotada la energía del hub USB" o similar

(Respuesta):

Es posible que los puertos USB no admitan ciertos dispositivos que consumen mucha energía. Para solucionar este problema, desconecte el dispositivo afectado del hub pasivo y conéctelo directamente a los puertos USB en la parte trasera del equipo.

Consulte la asistencia en línea en www.ideazon.com si necesita ayuda.

INSTRUCCIONES DE MANTENIMIENTO

Al igual que ocurre con otros periféricos del equipo, este hardware es un dispositivo electrónico sensible que se debe manipular con cuidado. Tenga en cuenta las siguientes recomendaciones de manipulación, limpieza y almacenamiento.

Si manipula su dispositivo de juego con cuidado, podrá disfrutar de este producto durante años.

MANIPULACIÓN

Al manipular el dispositivo, debe tomar las siguientes precauciones:

- ▶ Mantenga los componentes fuera del alcance de los niños. Las teclas se pueden aflojar y representar un riesgo de asfixia.
- ▶ No permita que el dispositivo entre en contacto con ningún líquido. Cada componente incluye elementos electrónicos sensibles que se pueden dañar si entran en contacto con agua, café u otros líquidos. Para la limpieza, utilice un paño húmedo.
- ▶ Tome las precauciones necesarias para almacenar el dispositivo. No lo exponga a temperaturas extremas y no coloque objetos pesados sobre él.
- ▶ Mantenga el producto lejos de los entornos en que haya polvo.

LIMPIEZA

Para limpiar el dispositivo, utilice un paño ligeramente humedecido. No sumerja nunca el producto en agua, ya que la unidad contiene componentes electrónicos sensibles que se pueden dañar, motivo por el cual se anula la garantía.

No utilice productos de limpieza o desinfectantes agresivos para limpiar el dispositivo de juego. Utilice un paño humedecido con unas gotas de lavavajillas o una solución de limpieza para la carcasa del equipo y el monitor, disponible en cualquier tienda de material para informática.

ALMACENAMIENTO

Cuando no lo esté utilizando, guarde el dispositivo de juego en un área sin polvo, preferiblemente en su embalaje original.

Mantenga todos los componentes alejados de las fuentes de calor (calentadores de placa base, salpicadero del coche, etc.)

Mantenga el dispositivo de juegos alejado de fuentes magnéticas.

AVISO IMPORTANTEZ

Igual que ocurre en otras actividades, el uso del teclado puede ocasionar molestias ocasionales en manos, brazos, hombros, cuello y otras partes del cuerpo. Si siente molestias continuadas, dolor, punzadas, hormigueo, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, **NO IGNORE ESOS SÍNTOMAS. CONSULTE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL SANITARIO TITULADO.**

Copyright ©Ideazon, Inc. 2005. Todos los derechos reservados. Ideazon y Merc™ son marcas comerciales registradas de Ideazon, Inc. Las demás marcas comerciales mencionadas son propiedad de sus respectivos titulares. Patente en EE. UU. y otras en tramitación.

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede una licencia para el software y la documentación adjuntos (denominados conjuntamente el "Software") tan sólo al usuario con la condición de que acepte todos los términos y condiciones de este contrato.

Lea detenidamente los términos y las condiciones que se especifican a continuación. Al abrir el paquete o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato y acepta sus términos y condiciones.

En caso de no aceptar estos términos y condiciones, Ideazon no le concederá licencia alguna y no podrá utilizar o instalar el Software y, si procede, deberá hacer clic en el botón "No acepto" a continuación.

1. CONCESIÓN DE LICENCIA.

De acuerdo con los términos y condiciones de este contrato, Ideazon le concede un derecho de licencia personal, no exclusivo y limitado para instalar y utilizar tan sólo una copia del Software en un solo equipo o cualquier otro dispositivo electrónico digital para su uso únicamente con el dispositivo de hardware de Ideazon con que se suministra o para su uso previsto de acuerdo con las instrucciones de descarga. Si el Software se suministra en distintas versiones (para su compatibilidad con el hardware) o idiomas, en la frase anterior en que se especifica "tan sólo una copia" se hace referencia a una sola versión en un formato de idioma. Además, puede (i) hacer una copia del Software con el único fin de disponer de una copia de seguridad siempre que reproduzca en dicha copia todos los avisos de copyright y cualquier otra especificación de confidencialidad o propiedad incluida en la copia original del Software, o (ii) transferir el Software a un único disco duro siempre que conserve el original sólo como copia de seguridad. Ideazon puede actualizar el Software en cualquier momento y, por ello, no tiene obligación alguna de facilitarle dichas actualizaciones conforme a este contrato. Dicho lo anterior, las actualizaciones del Software suministradas por Ideazon están sujetas a los términos y condiciones de este contrato salvo en caso de que se apliquen términos distintos o adicionales a dichas actualizaciones.

2. PROPIEDAD.

El Software y la documentación adjunta ("Documentación") son propiedad de Ideazon y sus proveedores. Ideazon y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, derechos de autor, marcas comerciales, nombres comerciales, secretos comerciales y demás derechos de propiedad o propiedad intelectual del Software y la Documentación. Excepto en el caso de cuanto se establece en la sección 1, no tiene derecho, titularidad o interés alguno en el Software o la Documentación. El Software se concede bajo licencia (no se vende) para su uso tan sólo conforme a los términos de este contrato. Si acepta todos los términos de este contrato, sólo tendrá en propiedad el medio en que se ha suministrado el Software, si lo hubiera, y no dicho Software.

3. RESTRICCIONES.

Ideazon se reserva todos los derechos del Software y la Documentación, los cuales no se le conceden expresamente. Excepto cuanto se permite en la sección 1, quedan prohibidos el uso, copia, modificación, creación de trabajos derivados, distribución, venta, cesión, donación, sublicencia, usufructo, préstamo, alquiler, multipropiedad o cualquier otro tipo de transferencia del Software o la Documentación, y no se puede conceder permiso alguno para que un tercero realice todo lo mencionado anteriormente. No puede modificar o eliminar del Software o la Documentación las marcas comerciales, nombres comerciales, logotipos, patentes, avisos de copyright o marcas ni agregar ningún otro aviso o marca al Software o la Documentación. Además, no puede, directamente o a través de un utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar, desensamblar, traducir o intentar derivar el código fuente del Software o cualquier otro componente. Con independencia de cuanto se menciona anteriormente, la descompilación del Software se permite en la medida que las leyes de su jurisdicción prohíben dicha restricción de modo que pueda obtener la información necesaria para compatibilizar el Software con otro software; no obstante, primero debe solicitar dicha información a Ideazon, en cuyo caso Ideazon deberá determinar si va a proporcionar dicha información o a establecer una serie de condiciones razonables, entre las que se incluye un precio adecuado, para el uso del Software con el fin de garantizar la protección de los derechos de propiedad de Ideazon sobre el Software.

4. SERVICIOS DE ASISTENCIA.

Ideazon puede proporcionar servicios de asistencia relacionados con el Software o el dispositivo de hardware de Ideazon adjunto ("Servicios de asistencia"). El uso de los Servicios de asistencia se rige por las políticas y los programas de Ideazon descritos en el manual del usuario, la documentación en línea u otros materiales aplicables suministrados por Ideazon. El código de software complementario que se le facilita como parte de los Servicios de asistencia se considera parte del Software y está sujeto a los términos de este contrato. Con respecto a la información técnica que debe proporcionar a Ideazon como parte de los Servicios de asistencia, Ideazon puede utilizar dicha información, si lo considera pertinente, con fines comerciales, entre los que se incluye el soporte y desarrollo del producto.

5. AUSENCIA DE GARANTÍAS.

El Software se concede bajo licencia "tal cual" sin garantía o condición alguna. Ideazon y los proveedores de Ideazon deniegan todas las garantías o condiciones, expresas o implícitas, incluyendo sin limitación, las garantías o condiciones de comerciabilidad, idoneidad para un fin determinado, titularidad y no infracción de los derechos de terceros. Algunas jurisdicciones no permiten la denegación de las garantías implícitas, en cuyo caso no se aplica la declinación anterior. Esta garantía ofrece una serie de derechos legales específicos. Puede tener otros derechos legales que pueden variar de una jurisdicción a otra.

6. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.

Ningún proveedor de Ideazon tiene responsabilidad alguna conforme a este contrato. Ideazon y sus proveedores no se hacen responsables de ningún daño indirecto, ejemplar, especial, consecencial o incidental (incluyendo sin limitación la pérdida de beneficios), incluso si Ideazon o el proveedor han sido advertidos de la posibilidad de dichos daños. En ningún caso la responsabilidad agregada de Ideazon en relación con este contrato y el software, con independencia de la acción derivada de dicha responsabilidad (contrato, responsabilidad extracontractual, etc.), puede ser superior a 100 \$. Dado que algunas jurisdicciones no permiten la limitación o exclusión de responsabilidad por daños consecuenciales o incidentales, dicha medida puede no ser aplicable en su caso. Debe reconocer y aceptar que esta medida de limitación de responsabilidad es parte fundamental del presente acuerdo de Ideazon y que Ideazon no tiene intención de suministrar el Software si no se acepta dicha limitación.

7. RESCISIÓN.

Puede rescindir este contrato en cualquier momento. Este contrato se rescindirá automáticamente en caso incumplir alguno de sus términos. En caso de rescisión, debe destruir el Software y la copia de seguridad, si la hubiera, realizada conforme a este contrato.

8. USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO.

El Software se considera un "artículo comercial" conforme a lo dispuesto en 48 C.F.R. 2.101, y consta de un "software informático comercial" y una documentación del software informático comercial conforme a los términos utilizados en 48 C.F.R. 12.212. De acuerdo con 48 C.F.R. 12.212 y 48 hasta 227.7202-4, todos los usuarios finales del Gobierno de EE. UU. adquieren el Software tan sólo con los derechos aquí especificados.

9. CONTROL DE LA EXPORTACIÓN.

El Software está sujeto a las leyes de control de exportación de Estados Unidos y otras jurisdicciones. No puede exportar o volver a exportar el Software sin las licencias correspondientes de los gobiernos de Estados Unidos y el país extranjero. Debe cumplir todas las leyes de control de la exportación aplicables y defender, indemnizar y proteger a Ideazon y a todos sus proveedores de cualquier reclamación relacionada con el incumplimiento de dicho control de la exportación.

Este contrato se rige e interpreta a todos los efectos de conformidad con las leyes vigentes del Estado de California (EE. UU.) con independencia de cualquier disposición que implique la aplicación de las leyes de otra jurisdicción. Debe acogerse a la jurisdicción no exclusiva de los tribunales estatales y federales de dicho estado, ya los tribunales provinciales y federales de Ontario (Canadá) en relación con cualquier litigio que se derive de este contrato. Se renuncia de forma explícita a la Convención de la Naciones Unidas sobre los contratos para la compraventa internacional de mercancías. Si alguna disposición de este contrato no se puede hacer cumplir en un tribunal de la jurisdicción competente por algún motivo, las disposiciones restantes no se verán afectadas y seguirán siendo vigentes y de obligado cumplimiento. Este Contrato es un acuerdo definitivo, completo y exclusivo entre las partes por lo que respecta al tema en cuestión y sustituye todos los acuerdos y contratos anteriores o actuales relacionados con el tema ya sea de forma oral o por escrito.

Al abrir el paquete de software o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato, lo entiende y acepta sus términos y condiciones.