

ZXP 2000

Clavier de Jeu



Guide de l'utilisateur

Version 1.5 (10-2007)

INTRODUCTION

Le clavier de jeu ZXP 2000 est spécialement conçu pour améliorer les performances du joueur et le confort d'utilisation.

Outre un clavier AZERTY standard complet, il intègre un pavé de jeu pour gauchers et de nombreux autres avantages par rapport aux claviers standard :

- ▶ Touches lumineuses plus visibles par faible éclairage
- ▶ Design ergonomique pour plus de confort et un contrôle absolu
- ▶ Concentration des touches facilitant leur accès et 9 touches antidérapantes à revêtement caoutchouc
- ▶ Inclinaison à 11 degrés correspondant à la position naturelle des mains
- ▶ 2 ports USB 2.0 ultrarapides pour périphériques divers
- ▶ Possibilité d'appuyer simultanément sur plusieurs touches pour éviter le problème des touches fantômes*
- ▶ *Pression involontaire sur une touche résultant de l'utilisation simultanée de plusieurs touches du clavier
- ▶ Touches multimédia et de raccourci personnalisables
- ▶ Connecteurs à contacts en plaqué or pour l'entrée microphone et la sortie casque
- ▶ Contrôle combiné de la navigation et du pavé numérique avec onze raccourcis à un seul clic
- ▶ Revêtement sensuel, finition en ABS et solidité garantie pour 10 millions de frappes
- ▶ Pieds antidérapants larges, en caoutchouc, résistant à la traction pendant le jeu
- ▶ 3 réglages de hauteur
- ▶ Plug and play ; aucun logiciel particulier nécessaire pour la frappe et les fonctions de jeu standard*

**Certaines touches étendues ne fonctionnent pas si le logiciel n'est pas installé.*

CONTENU DE L'EMBALLAGE :

Clavier de jeu USB, documentation et CD d'installation

Il est recommandé de télécharger la dernière version du logiciel depuis le site Internet www.ideazon.com.

PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS

COMMANDES D'ÉCLAIRAGE

Les touches gravées au laser du clavier de jeu sont rétroéclairées, offrant une meilleure lisibilité par faible éclairage. Quatre niveaux de rétroéclairage (coupé, faible, moyen et élevé) et trois couleurs (rouge, bleu et violet) sont proposés. Les deux touches situées en haut du pavé de jeu, sur la droite des touches de raccourci, permettent de régler l'intensité et choisir la couleur du rétroéclairage.

PORTS USB, CASQUE ET MICROPHONE SUPPLÉMENTAIRES

Ce clavier est entièrement équipé avec tous les ports nécessaires pour vos périphériques de jeu. Deux connecteurs à l'arrière du clavier permettent de brancher un casque et un microphone. Quant aux deux ports USB 2.0 (ultrarapides), ils permettent de raccorder différents périphériques USB.*

** Le port USB n'est pas compatible avec les périphériques nécessitant une alimentation électrique puissante. Pour en savoir plus, reportez-vous à la FAQ.*

TOUCHES MULTIMÉDIA

Ce clavier fournit un jeu complet de touches de commande multimédia. Le réglage de volume (+, - et son coupé) agit sur les commandes principales de Windows et reste actif pendant toute la durée du jeu. Les touches Lecture/pause, Arrêt, Piste précédente et Piste suivante sont compatibles avec Microsoft® Windows® Media Player 6.4 et versions ultérieures.

RACCOURCIS CLAVIER PROGRAMMABLES*

Les touches libellées en chiffres romains I, II et III qui se trouvent en haut du clavier sont entièrement programmables. Par défaut, ces raccourcis clavier correspondent aux actions suivantes :

Raccourci 1 : Microsoft® Internet Explorer

Raccourci 2 : site Internet d'Ideazon (<http://www.ideazon.com>)

Raccourci 3 : Ideazon Zone (<http://community.ideazon.com>)

Vous pouvez facilement les reprogrammer pour accéder instantanément à vos applications, documents, dossiers et adresses web favoris.

Pour en savoir plus sur la programmation des touches de raccourci, consultez le guide de l'utilisateur du logiciel Z Engine.

** Les raccourcis clavier programmables fonctionnent exclusivement avec le logiciel requis.*

RÉGLAGE DE HAUTEUR DU CLAVIER

Le clavier de jeu est équipé de pieds offrant trois réglages de hauteur.

CLAVIER AZERTY STANDARD

Ce clavier offre des fonctionnalités étendues par rapport aux claviers classiques.

TOUCHES DE NAVIGATION ET DU PAVÉ NUMÉRIQUE COMBINÉES

Onze raccourcis clavier à un clic facilitent le contrôle de l'ordinateur. Par défaut, les commandes actives sont celles qui sont libellées en blanc, telles que Couper, Copier, Coller, etc. Cliquez sur la touche Verr Num pour activer les touches numériques standard.

Ces raccourcis sont les suivants :

- ▶ Marquer gauche : marque le texte à gauche caractère par caractère
- ▶ Marquer droite : marque le texte à droite caractère par caractère
- ▶ Couper : coupe le texte ou les éléments sélectionnés
- ▶ Copier : copie le texte ou les éléments sélectionnés
- ▶ Coller : colle le texte ou les éléments sélectionnés
- ▶ Rechercher : recherche du texte ou des éléments dans un document
- ▶ Bureau : affiche le bureau
- ▶ Poste de travail : accès au Poste de travail
- ▶ Restaurer : restaure la fenêtre active
- ▶ Agrandir : agrandit la fenêtre active
- ▶ Fermer : ferme la fenêtre active

PAVÉ DE JEU

Ce pavé de jeu a été conçu pour tous les jeux d'aujourd'hui. Il offre une convivialité inédite, grâce à une disposition très étudiée et à des innovations technologiques telles que :

- ▶ Touches ergonomiques agrandies et inclinées pour plus de confort
- ▶ Inclinaison à 11 degrés du pavé de jeu correspondant à la position naturelle du poignet
- ▶ 9 touches de déplacement principales à revêtement antidérapant en caoutchouc
- ▶ Touches de jeu essentielles à portée de la zone de commande à une main
- ▶ Combinaison exclusive de touches d'action en creux et bombées pour plus de réactivité
- ▶ Possibilité de mémoriser jusqu'à 6 frappes de touches simultanées, contre seulement 2 à 4 pour la plupart des autres claviers, permettant par exemple de sauter, d'avancer, de se pencher à gauche, de changer d'arme et de tirer en même temps !
- ▶ Logiciel propriétaire Z Engine compatible avec les jeux les plus répandus. Choisissez les dispositions de touches prédéfinies ou créez les vôtres à partir de la liste des jeux pris en charge.

VOYANTS DE COULEUR

Outre les 3 voyants colorés de la plupart des claviers signalant que les touches de verrouillage des majuscules, Verr Num et Arrêt Défil sont activées, le clavier de jeu comporte deux voyants supplémentaires, Activé et Action.

VOYANT ACTIVÉ

Le voyant Activé indique que la configuration de clavier choisie (fichier mod), utilisée par le logiciel Z Engine, correspond au jeu affiché comme actif. Cela indique que la configuration des touches affichée correspond au clavier par défaut du jeu.

REMARQUE : lorsque le voyant Activé est éteint, cela ne signifie PAS qu'il y a un problème technique.

VOYANT ACTION

Le voyant Action est réservé aux fonctionnalités disponibles ultérieurement par mise à jour du logiciel.

CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

Pour tirer pleinement parti de votre périphérique de jeu, votre système doit avoir au minimum la configuration et les composants suivants :

CONFIGURATION SYSTÈME MINIMALE REQUISE

PC IBM® ou compatible avec processeur cadencé à 1 GHz
Windows® Vista/Vista x64, Windows® XP Familial ou Professionnel/x64 Professionnel,
Windows® 2000 (SP3 ou supérieur)
Port USB disponible
200 Mo d'espace disque
256 Mo de RAM

INSTALLATION DU LOGICIEL Z ENGINE

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Il est vivement recommandé d'installer la version la plus récente du logiciel, qui est disponible sur

www.ideazon.com.

REMARQUE : les écrans du programme d'installation peuvent varier selon la version de Microsoft® Windows® que vous utilisez.

REMARQUE : pour effectuer l'installation, vous devez être connecté en tant qu'administrateur.

Le logiciel Z Engine doit être installé pour utiliser certaines fonctionnalités étendues.

1. Branchez le périphérique compatible Z Engine à un port USB disponible de votre ordinateur puis attendez que Windows le reconnaisse et installe les pilotes génériques. Au bout de 10 à 20 secondes, une bulle d'aide affiche le message : « Votre matériel est prêt à être utilisé ».
2. Double-cliquez sur le programme d'installation que vous avez téléchargé ou insérez le CD d'installation de Z Engine dans le lecteur de CD-ROM. **REMARQUE :** La fonction Exécution automatique doit lancer l'installation automatiquement. Sinon, cliquez sur Poste de travail puis sur le lecteur de CD-ROM (généralement indiqué comme lecteur D:); enfin, double-cliquez sur SETUP.EXE.
3. Dans la fenêtre du contrat de licence et de la clause de garantie limitée, cliquez sur Oui si vous en acceptez les conditions.

Si vous refusez ces conditions, l'installation du logiciel Z Engine est abandonnée et vous ne pourrez pas bénéficier pleinement de toutes les fonctionnalités de votre périphérique.

4. Dans la fenêtre de choix du répertoire d'installation, prenez note du répertoire par défaut du logiciel Z Engine. Il sera installé dans C:\Program Files\Ideazon\ZEngine. Pour installer le logiciel Z Engine dans le répertoire par défaut, cliquez sur Suivant. Pour l'installer dans un autre répertoire, cliquez sur Parcourir puis choisissez un répertoire.
5. Cliquez sur Installer pour lancer l'installation.
6. L'installation du logiciel Z Engine démarre. La barre d'état indique la progression de l'installation.

Remarque : pour utiliser le logiciel Z Engine, Microsoft .NET Framework 2.0 doit être installé sur l'ordinateur. L'installation inclut celle de .NET Framework 2.0 pour le cas où il ne le serait pas déjà. .NET Framework 2.0 est également disponible gratuitement avec Windows Update.

7. Suivez les instructions qui s'affichent.

Une fois l'installation terminée, une icône verte Z apparaît dans la barre d'outils système. Vous pouvez accéder au logiciel Z Engine de différentes manières : en appuyant sur la touche Z du clavier, en double-cliquant sur l'icône de la barre d'outils système, ou en sélectionnant Démarrer > Programmes.

ICÔNE Z ENGINE DE LA BARRE D'OUTILS SYSTÈME

Une petite icône « Z » doit apparaître dans la barre d'outils système de Microsoft® Windows®. Elle vous permet d'accéder rapidement à différentes fonctionnalités.

- ▶ Verte, elle indique que le logiciel fonctionne correctement et qu'au moins un périphérique Z Engine est branché au PC.
- ▶ Jaune, elle indique qu'au moins un des périphériques compatibles Z Engine connectés à l'ordinateur fonctionne et qu'au moins un ne fonctionne pas.
- ▶ Rouge, elle indique qu'aucun périphérique compatible n'est branché à l'ordinateur OU qu'il y a un problème avec le logiciel Z Engine.

L'icône Z Engine de la barre d'outils système permet également d'accéder rapidement à plusieurs fonctionnalités ; pour ce faire, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris puis choisissez l'option appropriée.

Z ENGINE À LA LOUPE

Intégrant des fichiers mod (mappage des touches) prédéfinis pour les jeux les plus courants, des fonctions de personnalisation et de remappage avancées, la prise en charge de périphériques multiples, du contenu et des mises à jour complets, ainsi que de nombreuses extensions en cours de développement, le logiciel Z Engine est un complément parfait pour votre matériel.

Vous pouvez y accéder en double-cliquant ou en faisant un clic droit sur l'icône Z Engine puis en choisissant l'option appropriée dans la barre d'outils du système. Vous accédez alors à la fenêtre principale du logiciel. Vous pouvez également l'ouvrir en cliquant sur Démarrer puis sur Programmes, ou en appuyant sur la touche Z de votre périphérique compatible.

Pour en savoir plus et obtenir de l'aide sur Z Engine, reportez-vous au guide de l'utilisateur de Z Engine, dans la section « Aide ».

DÉSINSTALLATION DE Z ENGINE

1. Cliquez sur Démarrer > Panneau de configuration (ou Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration, selon la version de Microsoft® Windows® que vous utilisez).
2. Double-cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Dans la liste, recherchez « Z Engine » ou un libellé similaire. Cliquez sur Supprimer pour lancer la procédure.

QUESTIONS FRÉQUENTES

(Question) :

L'icône Z Engine de la barre d'outils système reste rouge.

(Réponse) :

Vérifiez que le périphérique compatible Z Engine est bien branché à un port USB à l'arrière du PC.

Vérifiez que vous n'utilisez pas de périphérique intermédiaire entre votre clavier et le PC, tel qu'un convertisseur PS2-USB, un commutateur écran/clavier/souris ou autre, une rallonge de fil, etc.

Désinstallez et réinstallez le logiciel Z Engine en laissant le périphérique connecté.

Vérifiez que les options « USB Legacy Support » ou « USB Emulation » du BIOS de votre ordinateur sont « Enabled » ou « On ». Sinon, remplacez le paramètre « Rapid/Fast Boot » du BIOS par « Normal Boot ».

(Question) :

Le voyant Activé n'est jamais allumé.

(Réponse) :

Le voyant Activé n'est allumé que lorsque vous jouez à un jeu correspondant au mod sélectionné. Si vous avez créé un mod personnalisé, vérifiez que vous lui avez affecté le bon fichier exécutable (.EXE).

(Question) :

Certaines de mes touches multimédia sont inopérantes et je n'arrive pas à les réaffecter à une autre fonction.

(Réponse) :

Les 4 touches de commande multimédia (piste précédente, arrêt, lecture/pause et piste suivante) ne reconnaissent que Windows® Media Player 6.4 ou ultérieur. Pour Winamp, il vous suffit d'activer (Enable) les touches de raccourci globales de la boîte de dialogue « Options > Préférences » de Winamp.

(Question) :

Après avoir branché un périphérique au port USB au dos du clavier, le message « USB hub power exceeded » (dépassement de la puissance du concentrateur USB) ou un message similaire apparaît.

(Réponse) :

Les ports USB ne sont peut-être pas compatibles avec les périphériques nécessitant une alimentation électrique puissante. Pour contourner ce problème, débranchez le périphérique concerné du concentrateur passif et branchez-le directement à un port USB au dos de l'ordinateur.

Consultez également notre support technique en ligne sur www.ideazon.com si vous avez besoin d'une assistance supplémentaire.

ENTRETIEN

Comme n'importe quel autre périphérique de votre ordinateur, ce matériel est un matériel électronique sensible, qui doit être manipulé avec soin. En conséquence, suivez les recommandations de manipulation, de nettoyage et de rangement ci-après.

En prenant soin de votre périphérique, vous pourrez l'utiliser de nombreuses années.

MANIPULATION

Lorsque vous manipulez le périphérique, prenez les précautions suivantes :

Tenez-le hors de portée des petits enfants. Des touches risqueraient de se détacher et de présenter un risque d'électrocution.

Évitez d'y renverser du liquide. Chaque composant contient des circuits électroniques sensibles, qui sont détruits par le contact avec de l'eau, du café ou tout autre liquide. Pour le nettoyer, utilisez un chiffon humide.

Rangez votre matériel avec soin. Ne l'exposez pas à des températures extrêmes, et ne posez pas d'objet lourd dessus.

Rangez-le à l'abri de la poussière.

NETTOYAGE

Pour nettoyer le périphérique, essuyez-le avec un chiffon légèrement humide. Ne le plongez pas dans l'eau, car il contient des circuits électroniques sensibles qui seraient alors détruits, et la garantie serait invalidée.

N'utilisez pas de détergent ou de désinfectant fort pour nettoyer votre périphérique de jeu. Un chiffon humide avec un soupçon de produit à vaisselle ou une solution de nettoyage pour ordinateurs, en vente dans les magasins d'informatique, suffit.

RANGEMENT

Lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez votre périphérique à l'abri de la poussière, de préférence dans son emballage d'origine.

Tous les éléments doivent rester à l'écart de toute source de chaleur importante (plaques chauffantes, tableau de bord de voiture, etc.).

Le périphérique doit également rester éloigné de toute source d'ondes électromagnétiques d'une certaine puissance.

AVERTISSEMENT

Comme dans de nombreuses activités, l'utilisation d'un ordinateur peut entraîner un inconfort occasionnel au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou, etc. Si vous présentez des symptômes tels que des douleurs persistantes ou récurrentes, des palpitations, des picotements, une certaine insensibilité, des sensations de brûlure ou de raideur, TENEZ-EN COMPTE ! CONSULTEZ RAPIDEMENT UN MÉDECIN.

Copyright © 2005 Ideazon, Inc. Tous droits réservés. Ideazon et Merc™ sont des marques déposées appartenant à Ideazon, Inc. Toutes les autres marques citées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Homologation en cours aux États-Unis et dans d'autres pays.

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL

Ideazon, Inc. (« Ideazon ») vous accorde une licence d'exploitation du logiciel et de la documentation (collectivement, le « Logiciel ») qui accompagnent le produit à titre exclusif, à la seule condition que vous acceptiez tous les termes du présent Contrat.

Veuillez lire les termes et conditions ci-dessous attentivement. En ouvrant l'emballage ou en téléchargeant, en installant ou en exécutant le Logiciel, vous reconnaissez implicitement avoir lu le présent Contrat et accepter ses termes.

Sinon, Ideazon ne vous accorde pas le droit d'utiliser le Logiciel. En conséquence, vous n'êtes pas autorisé à l'installer et, dans ce cas, vous devez cliquer sur le bouton Je n'accepte pas ci-dessous.

1. OCTROI DE LICENCE.

Conformément aux termes du présent Contrat, Ideazon vous accorde un droit personnel et non exclusif d'installer et d'utiliser un seul exemplaire du Logiciel sur un seul ordinateur ou autre périphérique électronique, aux seules fins d'utilisation avec le matériel Ideazon avec lequel il a été expédié ou pour lequel il a été conçu, conformément aux instructions de téléchargement. Si le Logiciel est fourni en plusieurs versions (pour des questions de compatibilité matérielle) ou en plusieurs langues, l'expression un exemplaire de la phrase précédente signifie une seule version et dans une seule langue. En outre, vous êtes autorisé (i) à faire une copie de secours du Logiciel, à condition de reproduire le copyright et tout avis ou légende concernant la confidentialité figurant sur l'original, ou (ii) à transférer le Logiciel sur un seul disque dur, dans la mesure où vous conservez l'original en tant que copie de secours. Sachez qu'Ideazon peut mettre le logiciel à jour ou le faire évoluer à tout moment, le présent Contrat ne prévoyant aucune obligation pour Ideazon de vous fournir ces mises à jour. Nonobstant ce qui précède, toute mise à jour ou mise à niveau du Logiciel qui vous est fournie par Ideazon est soumise aux termes du présent Contrat, sauf disposition contraire ou amendement.

2. PROPRIÉTÉ.

Le Logiciel et la documentation qui l'accompagne (la « Documentation ») sont et restent la propriété d'Ideazon et de ses fournisseurs. Ideazon et ses fournisseurs restent propriétaires de tous les brevets, copyrights, marques commerciales, noms de marque, secrets professionnels et tous autres droits de propriété intellectuelle ou autres liés au Logiciel et à sa Documentation. À l'exception des dispositions de la section 1, vous ne possédez aucun droit, titre ou intérêt sur ou dans le Logiciel ou sa Documentation. Le Logiciel est fourni sous licence, et non vendu, afin d'être utilisé exclusivement en conformité avec les termes du présent Contrat. Si vous acceptez tous les termes du présent Contrat, vous ne possédez que le support sur lequel le Logiciel a été fourni, le cas échéant, et non le Logiciel proprement dit.

3. RÉSERVES.

Ideazon se réserve tous les droits sur le Logiciel et sa Documentation qui ne vous ont pas été expressément octroyés. À l'exception des dispositions de la section 1, vous n'êtes pas autorisé à utiliser, copier, modifier, créer des dérivés, distribuer, vendre, affecter, nantir, fournir avec une sous-licence, louer, exploiter en temps partagé ou transférer le Logiciel ou sa Documentation de quelque manière que ce soit à des tiers ni autoriser des tiers à exercer l'une de ces activités. Vous n'êtes pas autorisé à retirer du Logiciel ou de la Documentation ni à modifier les marques commerciales, les noms de marque, les logos, les avis ou les marques de brevet ou de copyright, ni à y ajouter d'autres avis ou marques. Vous n'êtes pas autorisé, directement ou par l'intermédiaire d'un tiers, à désassembler, décompiler, traduire ou tenter de dériver le code source du Logiciel ou d'une partie quelconque de celui-ci. Nonobstant ce qui précède, la décompilation du Logiciel n'est autorisée que dans les limites prévues par la législation en vigueur dans votre juridiction, aux seules fins d'obtenir les informations nécessaires pour rendre le Logiciel interopérable avec d'autres logiciels ; cependant, vous devez préalablement demander ces informations à Ideazon qui pourra, à sa discrétion, vous les fournir ou imposer des conditions raisonnables, notamment des frais d'un montant raisonnables, pour l'exploitation du Logiciel afin de préserver ses droits sur celui-ci.

4. SERVICE APRÈS-VENTE.

Ideazon peut fournir un service après-vente pour le Logiciel ou pour le matériel Ideazon qui l'accompagne (Service après-vente). L'utilisation du service après-vente est régi par la politique et les programmes d'Ideazon décrits dans le manuel de l'utilisateur, la documentation en ligne ou dans tout document applicable fourni par Ideazon. Les instructions logicielles supplémentaires éventuellement fournies dans le cadre du Service après-vente seront considérées comme faisant partie intégrante du Logiciel et soumises aux dispositions du présent Contrat. Concernant les informations techniques que vous fournissez à Ideazon dans le cadre du Service après-vente, Ideazon est habilité à les exploiter à sa discrétion à des fins commerciales, y compris pour l'assistance technique et le développement de ses produits.

5. ABSENCE DE GARANTIE.

Le Logiciel vous est fourni sous licence en l'état, sans garantie ni condition d'aucune sorte. Ideazon et ses fournisseurs déclinent toute garantie ou condition, explicite ou implicite, y compris (liste non exhaustive) de valeur marchande, d'adéquation à une utilisation particulière, de titre de propriété et de respect des droits de tiers. Certaines juridictions interdisant d'exclure des garanties implicites, il est possible que le déni de responsabilité ci-dessus ne vous concerne pas. Cette garantie vous confère certains droits. Vos autres droits peuvent varier d'une juridiction à l'autre.

6. RESPONSABILITÉ LIMITÉE.

Aucun fournisseur ne peut être tenu pour responsable de quelque manière que ce soit dans le cadre du présent contrat. Ideazon et ses fournisseurs déclinent toute responsabilité pour tout préjudice indirecte, exemplaire, spécial, induit ou accidentel (y compris, et sans limitation, de manque à gagner), même si Ideazon ou un fournisseur a été informé d'une telle éventualité. Concernant le présent contrat et le logiciel, Ideazon récuse toute action juridique invoquant sa responsabilité (contractuelle, délictuelle ou autre) pour demander des dommages-intérêts dont le montant dépasse 100 dollars. Certaines juridictions n'autorisent pas la limitation ou l'exclusion de responsabilité pour les préjudices induits ou accidentelles ; dans ce cas, la limitation ou l'exclusion susmentionnée peut ne pas vous concerner. Vous reconnaissez que cette clause de responsabilité limitée est indissociable de l'offre d'Ideazon et qu'Ideazon ne saurait vous fournir le Logiciel en l'absence desdites réserves.

7. RÉSILIATION.

Vous pouvez résilier ce Contrat à tout moment. Il sera résilié automatiquement sur dénonciation de votre part de l'un de ses termes. En cas de résiliation, vous vous engagez à détruire le Logiciel et sa copie de secours effectuée, le cas échéant, conformément aux dispositions du Contrat.

8. CLAUSE APPLICABLE AUX ORGANISMES GOUVERNEMENTAUX.

Le Logiciel est un « article commercial », au sens défini dans le document 48 C.F.R. 2.101, qui se compose d'un « logiciel du commerce » et d'une « documentation de logiciel du commerce », dans le sens où ces termes sont utilisés dans le document 48 C.F.R. 12.212. Conformément aux dispositions des documents 48 C.F.R. 12.212 et 48 C.F.R. 227.7202-1 à 227.7202-4, tous les utilisateurs finals des organismes gouvernementaux des États-Unis bénéficient des seuls droits définis dans ces documents.

9. CONTRÔLE DE L'EXPORTATION.

Ce Logiciel est soumis à la législation des États-Unis et d'autres juridictions sur le contrôle des exportations. Vous n'êtes pas autorisé à exporter ou à réexporter ce Logiciel sans une licence accordée par le gouvernement des États-Unis ou un gouvernement étranger. Vous vous engagez à respecter toutes les lois en vigueur concernant le contrôle des exportations, à indemniser Ideazon et ses fournisseurs, et à les dégager de toute responsabilité découlant de toute violation de ces contrôles des exportations de votre part.

Ce Contrat est régi et interprété selon la législation en vigueur dans l'état de Californie (États-Unis d'Amérique), nonobstant toute disposition justifiant la validité de la législation de toute autre juridiction. Vous reconnaissez la validité de la juridiction, non exclusive, des tribunaux d'état et fédéraux de Californie, ainsi que des tribunaux provinciaux et fédéraux de l'Ontario (Canada) en cas de litige concernant le présent Contrat. La Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de biens est spécifiquement rejetée. Si une disposition quelconque du présent Contrat est considérée par un tribunal d'une juridiction compétente comme inapplicable pour une raison quelconque, les autres dispositions conservent leur pleine et entière validité. Ce Contrat constitue un accord définitif, complet et exclusif entre les parties concernant son objet. Il remplace et annule tout accord antérieur ou contemporain, oral ou écrit, relatif audit objet.

En ouvrant l'emballage du logiciel, ou en téléchargeant, en installant ou en exécutant celui-ci, vous reconnaissez implicitement avoir lu le présent Contrat et accepter ses termes.