

# ZXP 2000 Gaming Keyboard



## Guida utente

Versione 1.5 (10-2007)

# INTRODUZIONE

---

La ZXP 2000 Gaming Keyboard è stata specificatamente progettata per potenziare le prestazioni dell'utente e per migliorare la sua esperienza di gioco.

Oltre ad una tastiera QWERTY standard troverete un Gaming Pad per la mano sinistra e molte altre funzioni che forniscono vantaggi rispetto alle tastiere standard quali:

- ▶ Tasti illuminati per una migliore visibilità in condizioni di luce scarsa
- ▶ Design ergonomico per un ottimo comfort e controllo
- ▶ Alta concentrazione di tasti di gioco facilmente raggiungibili più 9 tasti rivestiti in gomma antiscivolo per una presa migliore
- ▶ Area del Gaming Pad inclinata di 11 gradi per una posizione naturale della mano
- ▶ 2 porte USB 2.0 ad alta velocità per collegare diverse periferiche
- ▶ Possibilità di premere più tasti contemporaneamente riducendo il problema del Ghosting\*  
*\*Una pressione di tasti non desiderata risultante dalla pressione simultanea di più tasti su una tastiera*
- ▶ Tasti multimedia e tasti di scelta rapida programmabili
- ▶ Jack per ingresso microfono e uscita cuffie placcati in oro
- ▶ Controlli di navigazione abbinati al tastierino numerico con undici tasti di scelta rapida (mono clic)
- ▶ Alta qualità piacevole al tatto, finitura ABS e design resistente di lunga durata e tasti garantiti per 10 milioni di pressioni
- ▶ Larghi piedini anti-scivolo rivestiti in gomma per una tenuta completa durante il gioco
- ▶ 3 diverse altezze regolabili
- ▶ Plug & Play, il software non è richiesto per le funzioni di scrittura di base e in-game\*  
*\*Alcuni tasti avanzati non funzioneranno senza il software installato*

## **LA CONFEZIONE INCLUDE:**

Gaming Keyboard USB, CD di documentazione ed installazione.

Vi raccomandiamo di scaricare gli ultimi software da [www.idealzon.com](http://www.idealzon.com).

# FUNZIONI DEI TASTI

---

## **ILLUMINAZIONE & CONTROLLI ILLUMINAZIONE**

I tasti della Gaming Keyboard sono illuminati tramite intagli realizzati con laser sui tasti stessi. L'illuminazione è stata progettata per fornire ai giocatori una migliore visibilità dei tasti in condizioni di scarsa luce. Sono presenti quattro livelli di retroilluminazione (Nessuna, Bassa (sottile), Media (ambiente) e Alta (intensa)) e diversi colori (Rosso, Blu e Viola). Utilizzate i due tasti collocati lungo la parte superiore della Gaming Keyboard, a destra dei Tasti di Scelta Rapida, per regolare rispettivamente l'intensità ed il colore della retroilluminazione.

## **PORTE EXTRA USB, CUFFIE & MICROFONO**

La Gaming Keyboard è fornita completamente equipaggiata di tutte le porte necessarie per le tue periferiche di gioco. Utilizzate i jack per Cuffie e Microfono posizionati sul retro della Gaming Keyboard per collegare le vostre cuffie e microfono. Utilizzate le due porte ad alta velocità USB 2.0 anch'esse posizionate sul retro per collegare diverse periferiche USB.\*

*\*Le porte USB non supportano dispositivi ad alto consumo. Consultate la sezione Domande Frequenti (FAQ) per ulteriori informazioni.*

## **TASTI MULTIMEDIA**

La Gaming Keyboard fornisce un set completo di tasti di controllo multimediali. I controlli del volume (+, -, e muto) funzionano sui controlli principali di Windows e rimangono attivi durante il gioco. I tasti play/pausa, stop, traccia precedente e successiva sono progettati per funzionare con Microsoft® Windows® Media Player versione 6.4 o superiore.

## **TASTI DI SCELTA RAPIDA PROGRAMMABILI\***

I tasti contrassegnati con i numeri romani I, II, III che si trovano sulla sommità della Gaming Keyboard sono Tasti di Scelta Rapida completamente programmabili. Come predefinito, questi Tasti di Scelta Rapida corrispondono alle seguenti azioni:

Tasto 1: Microsoft® Internet Explorer

Tasto 2: Home Page Ideazon (<http://www.ideazon.com>)

Tasto 3: Ideazon Zone (<http://community.ideazon.com>)

I tasti possono essere facilmente riprogrammati per essere utilizzati come collegamenti rapidi per le vostre applicazioni, documenti, cartelle ed indirizzi web preferiti.

Per maggiori informazioni sulla funzione programmabile dei tasti di scelta rapida, fate riferimento alla Guida Utente Z Engine Software.

*\*Alcuni Tasti di scelta rapida non funzioneranno senza il software installato*

## ***REGOLAZIONE DELL'ALTEZZA DELLA TASTIERA***

La Gaming Keyboard è dotata di piedini regolabili sotto la base che alzano o abbassano la tastiera su tre livelli di altezza differenti.

## ***AREA DI TASTIERA QWERTY STANDARD***

---

La Gaming Keyboard offre un alto livello di funzionalità dei tasti.

### ***TASTI DI NAVIGAZIONE E TASTIERINO NUMERICO***

Undici comandi attivabili con 1 clic per un controllo più rapido ed agevole. Come predefinito, i comandi attivi sono quelli etichettati in basso inclusi Taglia, Copia, Incolla, ecc. Premendo il tasto 'Bloc Num' si attiveranno le funzioni di Pad numerico standard.

Le scorciatoie da tastiera sono le seguenti:

- ▶ Segna sinistra - Marca il testo a sinistra carattere per carattere
- ▶ Segna destra - Marca il testo a destra carattere per carattere
- ▶ Taglia - Taglia il testo o gli elementi selezionati
- ▶ Copia - Copia il testo o gli elementi selezionati
- ▶ Incolla - Incolla il testo o gli elementi selezionati
- ▶ Cerca - Trova del testo o degli elementi all'interno di un documento
- ▶ Desktop - Mostra il Desktop
- ▶ Risorse del computer - Apre le 'Risorse del Computer'
- ▶ Ripristina - Ripristina la finestra attiva
- ▶ Ingrandisci - Ingrandisce la finestra attiva
- ▶ Chiudi - Chiude la finestra attiva

## **GAMING PAD**

---

Il Gaming Pad fornisce una piattaforma di gioco dedicata per consentirvi di giocare tutti i videogiochi per PC di oggi e di potenziare la vostra esperienza di gioco, attraverso un layout avanzato e accessori tecnologici integrati, inclusi:

- ▶ Tasti ergonomici più larghi e inclinati per provvedere al comfort delle mani dopo ore di gioco
- ▶ Gaming Pad inclinato di 11 gradi per una posizione naturale della mano
- ▶ 9 tasti primari di movimento rivestiti in gomma per una tenuta migliore
- ▶ Tasti cruciali di gioco raggiungibili nella zona di controllo a una mano
- ▶ Combinazione di concavità e convessità unica dei tasti azione modellati per una migliore risposta
- ▶ Possibilità di registrare fino a 6 pressioni di tasti simultaneamente, in confronto alle 2-4 della maggior parte delle alte tastiere. Es. Salta, avanza, sporgiti a sinistra, cambia arma e spara allo stesso tempo!
- ▶ Software proprietario Z Engine che supporta i titoli più popolari. Scegliete tra le configurazioni di tasti predefinite o create le vostre da una lista dei giochi supportati.

## **LED COLORATI**

---

In aggiunta ai 3 LED colorati presenti sulla maggior parte delle tastiere tradizionali che indicato quanti i tasti Blocco maiuscole, Blocco numerico e Blocco scorrimento sono attivi, la Gaming Keyboard ha due LED addizionali: il LED 'Enabled' (Abilitato) e il LED 'Action' (Azione)

### ***LED 'ENABLED'***

Il LED 'Enabled' indica che il layout della tastiera correntemente in uso (file Mod) utilizzato dal software Z Engine Software è adatto al gioco attivo sullo schermo. Questo indica che il mapping mostrato sarà conforme alle impostazioni predefinite della tastiera per il gioco.

**NOTA:** *Quando il LED 'Enabled' è spento, NON indica un problema tecnico.*

### ***LED ACTION (azione)***

Il LED 'Action' è riservato per funzionalità future che diverranno disponibili attraverso aggiornamenti del software.

## REQUISITI DI SISTEMA

---

Per sfruttare appieno i vantaggi del vostro dispositivo di gioco sono richiesti al vostro computer i seguenti componenti e specifiche di sistema minime:

### REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

- ▶ IBM® PC o sistema compatibile con processore 1 GHz.
- ▶ Windows® Vista/Vista x64 Edition, Windows® XP Home o Professional/Professional x64 Edition, Windows® 2000 (SP3 o superiore)
- ▶ Porta USB libera
- ▶ 200 MB di spazio libero su hard disk
- ▶ 256 MB RAM

## INSTALLARE IL SOFTWARE Z ENGINE

---

### ISTRUZIONI DI INSTALLAZIONE

Si raccomanda di installare l'ultima versione del software scaricabile da [www.ideazon.com](http://www.ideazon.com).

**NOTA:** *Le finestre del programma di installazione potrebbero differire a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando.*

**NOTA:** *Dovrete avere la qualifica di Amministratore per installare questo software.*

Per utilizzare alcune funzioni avanzate deve essere installato il software Z Engine.

1. Collegate la periferica compatibile Z Engine™ ad una porta USB disponibile sul vostro computer e attendete che Windows riconosca il dispositivo e ne installi i driver di base. Dopo 10-20 secondi apparirà una casella informativa con il messaggio 'Hardware pronto all'uso'.
2. Fate doppio-clic sul file di installazione più recente che avete scaricato o inserite il CD di installazione di Z Engine nel lettore CD-ROM. NOTA: L'Auto-run dovrebbe avviare automaticamente il processo di installazione. Se l'installazione non dovesse partire automaticamente, aprite "Risorse del computer", fate clic sul lettore CD ROM (solitamente indicato con la lettera "D"), e fate doppio clic su "SETUP.EXE".
3. Nella finestra del Contratto di licenza e Garanzia limitata, fate clic su "Sì" per accettarne i termini.

Se non accettate i termini il software d'installazione Z Engine verrà arrestato e non sarete in grado di sfruttare tutte le caratteristiche che il dispositivo Z Engine può offrire.

4. Nella finestra "Seleziona cartella d'installazione", notate la cartella predefinita del software Z Engine Sarà installata in "C:\Programmi\Ideazon\ZEngine". Per installare il software Z Engine nella cartella predefinita fate clic su Avanti. Per installare Z Engine in una cartella differente, fate clic su Sfoglia e scegliete una cartella.
5. Fate clic su Installa per iniziare l'installazione.
6. Si avvia l'installazione del software Z Engine. La barra di stato indica la percentuale di completamento.

***Nota: Z Engine richiede l'installazione di Microsoft .NET Framework 2.0 sul computer. Il processo include l'installazione di .NET Framework 2.0 sui computer in cui non è presente. .NET Framework 2.0 è anche disponibile gratuitamente utilizzando la funzione Microsoft 'Windows Update' (Aggiornamenti di Windows).***


7. Seguite le istruzioni sullo schermo.


Dopo aver completato l'installazione un'icona verde a forma di 'Z' apparirà nell'area di notifica di Windows. Potete accedere al software Z Engine in molti modi, ad esempio premendo il tasto etichettato con 'Z' sul dispositivo Z Engine, facendo doppio clic o clic di destra sull'icona nell'area di notifica e da 'Start>Tutti i programmi'.


## **ICONA DELL'AREA DI NOTIFICA DI Z ENGINE**

---

Noterete una piccola icona 'Z' nell'area di notifica di Microsoft® Windows® in grado di fornirvi un accesso rapido per diverse funzioni.

 (Verde) indica che il software sta lavorando correttamente e che almeno un dispositivo Z Engine è collegato al PC.

 (Giallo) indica che almeno uno dei dispositivi Z Engine collegati al computer sta funzionando e almeno un dispositivo non sta funzionando.

 (Rosso) indica che non ci sono dispositivi Z Engine collegati al computer o c'è un problema con il software Z Engine.

L'icona Z Engine nell'area di notifica fornisce anche un accesso rapido ad alcune funzioni di Z Engine, disponibili facendo un clic destro e selezionando l'opzione appropriata.



## **IL SOFTWARE Z ENGINE NEI DETTAGLI**

---

Il software Z Engine è il compagno del tuo hardware di gioco grazie ai layout predefiniti (mapping tasti) per i giochi più popolari, funzioni di personalizzazione e mapping avanzate, supporto di più dispositivi, contenuti e aggiornamenti frequenti, e altre aggiunte in via di sviluppo.

Per accedere al software Z Engine dall'icona nell'area di notifica, fate doppio clic o clic di destra o selezionate la funzione apposita. Si aprirà la finestra principale del software. Il software può essere aperto in altri modo, come 'Start'>'Tutti i programmi', o premendo il tasto etichettato con 'Z' sul dispositivo Z Engine.

**Aiuto avanzato e dettagli sul software Z Engine sono disponibili nella Guida Utente del software Z Engine accessibili nella sezione '?' del software Z Engine.**

## **DISINSTALLARE IL SOFTWARE Z ENGINE**

---

1. Fate clic su Start > Pannello di Controllo (o Start > Impostazioni > Pannello di Controllo, a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando).
2. Fate doppio clic sull'icona Installazione applicazioni.
3. Cercate la voce "Z Engine Software" o simile nella lista. Fate clic su 'Rimuovi' per avviare il processo di disinstallazione.

## **DOMANDE FREQUENTI (FAQ)**

**(Domanda):**

L'icona di Z Engine nell'area di notifica è rossa.

**(Risposta):**

Verificate che il dispositivo compatibile Z Engine sia collegato correttamente alla porta USB posteriore del PC.

Assicuratevi di non usare alcun dispositivo intermedio tra il dispositivo Z Engine ed il vostro PC come convertitori PS/2>USB, KVM o altri switch per PC, prolunghie.

Disinstallate e reinstallate il software Z Engine con il dispositivo collegato.

Assicuratevi che le opzioni "USB Legacy support" o "USB Emulation" nel BIOS siano impostate su "Enabled" o "On" - 0 - provate a cambiare le impostazioni del BIOS a "Normal Boot" invece di "Rapid/Fast Boot"

**(Domanda):**

**Il LED 'Enabled' (Attivo) non è mai su ON**

**(Risposta):**

Il LED 'Enabled' (Attivo) è su ON solo quando state giocando ad un titolo adatto al Mod Z Engine selezionato. Se avete creato un Mod personalizzato assicuratevi di avervi assegnato l'eseguibile del gioco appropriato (EXE).

**(Domanda):**

**Alcuni tasti di controllo multimediali non funzionano e non posso riassegnarli ad un'altra funzione**

**(Risposta):**

I tasti di controllo multimediali (Traccia precedente, Stop, Play/Pausa e Traccia successiva) sono stati sviluppati per Windows Media Player versione 6.4 o superiore. Per supportare WinAmp, spuntate la casella 'Enable' nella voce 'Global Hotkeys' nella finestra delle preferenze ('Options' -> 'Preferences').

**(Domanda):**

**Dopo aver collegato un dispositivo nella porta USB sul retro della Gaming Keyboard, compare un messaggio 'USB hub power exceeded' o simile**

**(Risposta):**

*Le porte USB potrebbero non supportare alcuni dispositivi ad alto consumo.* Per risolvere il problema, scollegate il dispositivo dalla Gaming Keyboard e collegatelo direttamente ad una porta USB sul retro del computer.

Controllate il nostro supporto online su [www.idealcam.com](http://www.idealcam.com) se necessitate di supporto aggiuntivo.

## **ISTRUZIONI PER LA CURA**

Come ogni altra periferica del vostro computer, questa periferica è un dispositivo elettronico sensibile e deve essere maneggiato con cura. Seguite queste raccomandazioni per l'utilizzo, la pulizia e la conservazione.

Maneggiate il vostro dispositivo di gioco con la cura necessaria che vi garantirà di divertirvi con esso per gli anni a venire.

### ***UTILIZZO***

Quando utilizzate il dispositivo, seguite queste precauzioni:

- ▶ Tenete i componenti fuori dalla portata dei bambini più piccoli. I singoli tasti potrebbero staccarsi e possono essere ingeriti.
- ▶ Tenete il dispositivo lontano dai liquidi. Ogni componente ha un'elettronica sensibile che verrà distrutta a contatto con acqua, caffè o altri liquidi. Per pulire, utilizzate un panno umido.
- ▶ Fate attenzione quando riponete il vostro hardware. Non esponetelo a temperature estreme e non appoggiatevi sopra oggetti pesanti.
- ▶ Tenetelo lontano da ambienti molto polverosi

### ***PULIZIA***

Per pulire il dispositivo, passatelo con un panno leggermente umido. Non immergetelo mai in acqua, l'unità contiene componenti elettronici delicati che potrebbero venire distrutti, invalidando la vostra garanzia.

Non usate alcun detersivo forte o disinfettanti sul vostro dispositivo di gioco. Un panno umido con una piccola quantità di detersivo per piatti o soluzione di pulizia per computer e monitor, reperibile in ogni negozio di computer sarà sufficiente.

### ***CONSERVAZIONE***

Quando non utilizzato, riponete il dispositivo di gioco in una zona non polverosa, possibilmente nella sua confezione originale.

Tenete tutte i componenti lontano da fonti di calore (caloriferi, cruscotti di automobili, ecc).

Tenete tutte le parti del dispositivo lontano da campi magnetici.

## **AVVERTIMENTI PER LA SALUTE**

---

Come per molte attività, quando utilizzate un computer, potreste accusare alcuni disturbi alle mani, braccia, spalle, collo e altre parti del corpo. Se rilevate dei sintomi quali disagio persistente o ricorrente, dolore, fitte, sofferenza, formicolio, perdita di sensibilità, sensazione di bruciore, o indolenzimento, **NON IGNORATE QUESTI AVVERTIMENTI CONSULTATE PER TEMPO UN MEDICO SPECIALISTA.**

*Copyright ©Ideazon, Inc. 2005. Tutti i diritti riservati. Ideazon e Merc™ sono di proprietà e registrati a nome di Ideazon, Inc. Tutti gli altri marchi menzionati sono di proprietà dei rispettivi depositari. In attesa di brevetto in US e in altri Paesi.*

# CONTRATTO DI LICENZA PER L'USO

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede in licenza il software a corredo e la relativa documentazione (collettivamente riferiti come il "Software") all'Utente a patto che l'Utente accetti i termini e le condizioni del presente Contratto.

Si prega di leggere attentamente i termini e le condizioni elencati di seguito. Con l'apertura della confezione del Software o il download, l'installazione o l'esecuzione del Software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.

Qualora l'Utente non concordi con tali termini e condizioni, Ideazon non concederà il Software in licenza all'Utente, che sarà tenuto a non utilizzare, né installare il Software e, ove applicabile, dovrà confermare la sua scelta con un clic sul pulsante "Non accetto" visualizzato sotto.

## 1. CONCESSIONI DELLA LICENZA.

In base ai termini e condizioni del presente Contratto, Ideazon accorda all'Utente il diritto personale, non esclusivo e limitato di installare ed utilizzare una copia del Software su un singolo computer o altro dispositivo digitale esclusivamente per l'utilizzo in congiunzione con il dispositivo hardware Ideazon con il quale è stato fornito, o per al quale è stato destinato, in base alle istruzioni di download. Se il Software viene fornito in più versioni (per aspetti di compatibilità con l'hardware) o in più lingue, nella sentenza precedente "una copia" deve intendersi una versione, in una singola lingua. In aggiunta a quanto esposto sopra, l'Utente ha diritto a (i) effettuare una copia del Software a solo scopo di realizzarne una copia di riserva, a patto che su tale copia siano riprodotti tutti gli avvisi di copyright e qualsiasi altra informazione confidenziale o proprietaria presente sulla copia originale del Software, o (ii) a trasferire il Software su un singolo hard disk, a patto che gli originali vengano conservati esclusivamente ai fini di disporre di una copia di riserva. L'Utente è al corrente del fatto che Ideazon può aggiornare o produrre nuove versioni del Software in qualsiasi momento e che questa operazione non comporta alcun obbligo nel fornire tali aggiornamenti o nuove versioni all'Utente per merito di tale Contratto. Cionondimeno, eventuali aggiornamenti o nuove versioni del Software fornito all'Utente da Ideazon sono soggetti ai termini e alle condizioni di tale Contratto, oltre ad ulteriori eventuali termini o variazioni che accompagnano tale aggiornamento o nuova versione.

## 2. PROPRIETÀ.

Il Software e la documentazione che lo accompagna ("Documentazione") sono e rimangono prodotti di proprietà Ideazon e dei suoi fornitori. Ideazon e i suoi fornitori detengono la proprietà di tutti i brevetti, copyright, marchi di fabbrica, nomi commerciali, segreti commerciali e la proprietà intellettuale o diritti di proprietà di qualsiasi altra natura sul Software e sulla Documentazione. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non ha alcun diritto, titolo o interesse in o verso il Software o la Documentazione. Il Software viene concesso in licenza, non venduto, all'Utente per l'utilizzo subordinato esclusivamente ai termini del presente Contratto. Se l'Utente non accetta di sottostare a tutti i termini del presente Contratto, l'Utente sarà proprietario esclusivamente del supporto sul quale il Software è stato fornito, se fornito, e non del Software stesso.

## 3. LIMITAZIONI.

Ideazon si riserva tutti i diritti sul Software e sulla Documentazione non espressamente accordati all'Utente. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non può utilizzare, copiare, modificare, derivare altre soluzioni da, distribuire, vendere, assegnare, vincolare, concedere in sottolicenza, affittare, prestare, noleggiare, concedere in multiproprietà o altrimenti trasferire il Software o la Documentazione, né può permettere a terze parti di procedere in tal senso. L'Utente non deve rimuovere dal Software o dalla Documentazione, né alterare, alcun marchio, nome di prodotto, logo, avvisi su brevetto o copyright, né aggiungere altri avvisi o marchi sul Software o sulla Documentazione. L'Utente non deve, sia direttamente che attraverso un terzo svolgere attività di reverse engineer, decompilare, tradurre, né tentare di estrarre il codice sorgente del Software o di qualsiasi parte che lo compone. Ciononostante, la decompilazione del Software è ammessa dalla legislazione locale, in base alle normative di legge che proibiscono tale limitazione allo scopo di consentire all'Utente di ottenere le informazioni necessarie per rendere il Software interoperabile con altro software; a patto, tuttavia, che l'Utente richieda preventivamente tali informazioni a Ideazon e che Ideazon a sua esclusiva discrezione, renda disponibili o vincoli a condizioni ragionevoli, incluso il pagamento di una somma ragionevole, le informazioni su tale uso del Software, al fine di garantire la protezione dei diritti di proprietà di Ideazon sul Software.

4. SERVIZI DI SUPPORTO. Ideazon può erogare dei servizi di supporto correlati al Software o ai dispositivi hardware Ideazon che lo accompagnano ("Servizi di Supporto"). L'uso dei Servizi di supporto è regolato dai programmi e formule Ideazon descritti nella guida utente, nella documentazione in linea, o in altro materiale fornito da Ideazon. Ogni eventuale codice software aggiuntivo fornito all'Utente nell'ambito dei Servizi di supporto deve essere considerato parte del Software e soggetto ai termini del presente Contratto. In merito alle informazioni tecniche fornite dall'Utente a Ideazon nell'ambito dei Servizi di supporto, Ideazon ha facoltà di utilizzare tali informazioni a sua discrezione, per i propri scopi aziendali, incluso il supporto e lo sviluppo del prodotto.

#### 5. ESCLUSIONE DI GARANZIE.

Il Software viene fornito in licenza "così com'è", senza garanzie o condizioni di alcun tipo. Ideazon e i fornitori di Ideazon declinano tutte le garanzie e condizioni, esplicite e implicite, incluse, ma non limitate a, garanzie o condizioni di commerciabilità, adeguatezza per uno scopo particolare, titolo e non-violazione di diritti di terze parti. Alcune giurisdizioni non ammettono la declinazione di garanzie implicite, pertanto la clausola di declinazione di cui sopra potrebbe non essere applicabile per un particolare Utente. La presente garanzia assegna all'Utente specifici diritti legali. L'Utente potrebbe avere altri diritti legali che variano da giurisdizione a giurisdizione.

#### 6. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ.

Nessun fornitore Ideazon ha alcuna responsabilità in base a tale Contratto. Ideazon e i suoi fornitori non sono responsabili per alcun danno indiretto, esemplare, speciale, consequenziale o incidentale di alcun tipo (incluso, senza limitazione, la perdita di profitto), anche qualora Ideazon o il fornitore sia stato avvertito della possibilità di tale danno. In nessun caso la responsabilità complessiva di Ideazon in connessione con tale Contratto e con il Software, indipendentemente dal tipo di azione abbia portato a tale responsabilità (contrattuale, torto o altrimenti), potrà eccedere i \$100. Alcune giurisdizioni non consentono la limitazione o l'esclusione di responsabilità consequenziali o incidentali, pertanto la limitazione o esclusione di cui sopra potrebbe non applicarsi ad un particolare Utente. L'Utente è al corrente e concorda con il fatto che tale responsabilità limitata è parte fondamentale del presente Contratto Ideazon, e Ideazon non fornirà il Software all'Utente qualora tali limitazioni non siano applicabili.

#### 7. RISOLUZIONE.

L'Utente può risolvere tale Contratto in qualsiasi momento. Il presente Contratto termina automaticamente non appena l'Utente infranga un termine di tale Contratto. Alla risoluzione del Contratto l'Utente deve distruggere il Software e la copia di riserva, se realizzata, secondo il presente Contratto.

#### 8. UTENTI FINALI APPARTENENTI AD ORGANI DI GOVERNO.

Il Software è un "articolo commerciale" in base alla definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101, composto di "software commerciabile per computer" e "documentazione del software per computer commerciabile" in base ai termini utilizzati in 48 C.F.R. 12.212. Conformemente al 48 C.F.R. 12.212 e da 48 C.F.R. 227.7202-1 al 227.7202-4, tutti gli Utenti finali appartenenti ad organi del governo acquisiscono il Software subordinatamente ai diritti qui esposti.

#### 9. CONTROLLO SULL'ESPORTAZIONE.

Il Software è soggetto alle leggi sul controllo delle esportazioni degli Stati Uniti e di altre giurisdizioni. L'Utente potrebbe non avere il diritto di esportare o ri-esportare il Software senza le appropriate licenze degli Stati Uniti o di altre giurisdizioni. L'Utente deve in ogni caso conformarsi alle leggi sul controllo delle esportazioni applicabili e difendere, indennizzare e sollevare Ideazon e tutti i fornitori di Ideazon da qualsiasi reclamo o conseguenza derivante dalla infrazione di tale controllo sull'esportazione.

Il presente Contratto viene regolato a tutti gli effetti da e interpretato in accordo con le leggi vigenti nello Stato della California, U.S.A., indipendentemente dal qualsiasi provvedimento che comporti l'applicazione di leggi di altre giurisdizioni. L'Utente accetta la giurisdizione non esclusiva delle corti federali e di stato qui situate e le corti provinciali e federali di Ontario, Canada in relazione a qualsiasi disputa emerga dal presente Contratto. La Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti che regolano le vendite di beni internazionali viene esplicitamente declinata. Qualora una delle clausole del presente Contratto venga considerata da una corte della giurisdizione competente come inapplicabile per qualsiasi motivo, le restanti clausole qui espresse non verranno influenzate e resteranno in forza ed effetto. Questo Contratto costituisce il contratto finale, completo ed esclusivo tra le parti relativamente all'oggetto qui esposto e sostituisce ogni accordo o intendimento precedente o corrente in merito a tale oggetto, sia orale, sia scritto.

Aperto la confezione o scaricando, installando, o avviando il software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.