

**Guía del usuario
de
Zboard™**

Versión 5.0 (actualizada en mayo de 2007)

Zboard™ User Guide

<i>Introducción a Zboard™</i>	4
<i>La Base Zboard™</i>	5
Teclados (Grupos de teclas).....	5
Software.....	5
Características de la base Zboard™.....	6
Teclas de multimedia.....	6
Botones de teclas directas programables.....	6
Distribuidor de USB.....	7
Indicadores luminosos.....	7
Apoyo integrado para la muñeca.....	8
Regulación de la altura del teclado.....	8
<i>Características del teclado Zboard™</i>	8
Grupo de teclas estándar Zboard™.....	9
Indicador luminoso del teclado numérico.....	11
Indicador luminoso de la barra.....	11
Teclado para juegos Zboard™.....	12
Indicador de Validado (Enabled).....	13
<i>Requisitos del Sistema</i>	14
<i>Instalación del hardware Zboard™</i>	14

Zboard™ User Guide

Primer paso: Introducir un grupo de teclas en la Base Zboard™	14
Segundo paso: Enchufar la Base Zboard™ en tu computadora	16
Nota para el Zboard™ en modo DOS.	16
<i>Instalación del Software Z Engine</i>	17
Icono de Bandeja del Sistem de Z Engine	18
<i>Desinstalación del Software Z Engine</i>	19
Preguntas frecuentes	20
<i>Instrucciones para el cuidado de Zboard™</i>	22
Manejo	22
Limpieza	23
Almacenamiento	23
<i>Aviso Importantez</i>	23
<i>Contrato de Licencia Para el Usuario Final</i>	24

Zboard™ User Guide

Introducción a Zboard™

Bienvenido al Zboard™, ¡lo Máximo en Teclados para Juegos!

Zboard™ es el primer sistema de teclado en su tipo, diseñado específicamente para mejorar el desempeño del usuario y realzar la experiencia del juego.

El Zboard™ está compuesto por tres elementos:

- La base de teclado USB
- El grupo de teclas (teclado) para juegos
- El grupo de teclas (teclado) estándar

La base Zboard™ viene equipada con un conector USB y dos puertos USB adicionales de alimentación BUS (HUB). Esta opción ofrece las siguientes ventajas:

- Comunicación bidireccional fiable y rápida (de hasta 500KB/s - 10MB/s) entre la Base de Teclado y la computadora personal (PC)
- De fácil uso para expansión periférica del PC directamente desde la Base
- Periféricos de autoidentificación, agrupamiento automático de funciones al controlador y configuración, que concuerda con la arquitectura "Plug and Play" del PC.
- La base USB de Zboard™ puede soportar grupos de teclas con periféricos integrados, como marcadores, potenciómetros, barras de desplazamiento, joystick, ratón (mouse), etc.

Si has comprado un Zboard™ y no has recibido el CD de instalación, puedes descargar el Software más reciente de www.idealab.com.

NOTA: Cuando hayas descargado una versión más reciente del Software, deberás registrarte como Administrador o Usuario Experto para poder instalarla en tu escritorio (desktop).

Zboard™ User Guide

La Base Zboard™

La Base USB es la parte fundamental del producto Zboard™. Su fabricación emplea materiales de calidad y las técnicas más avanzadas en tecnología de moldeo de plástico por inyección, lo que hace que la base sea un componente resistente, diseñado para un uso constante y duradero.



Teclados (Grupos de teclas)

El Grupo de Teclas o Teclado es el corazón del Zboard™. El Zboard™ viene con dos teclados: el grupo de teclas estándar y el grupo de teclas para juegos. Los grupos de teclas le ofrecen al usuario más posibilidades con los paquetes de Software que soportan, además de otorgarle al usuario una ventaja sobre los jugadores que utilizan teclados tradicionales.



Software

El software Z Engine, repleto de distribuciones (asignaciones de teclas) predefinidas para los juegos más populares, con capacidades avanzadas de personalización y reasignación de teclas, soporte multidispositivo, sólidos contenidos, actualizaciones y muchos otros nuevos programas complementarios en desarrollo, constituye el mejor complemento para sus dispositivos de juego.

Zboard™ User Guide

Características de la base Zboard™

La base Zboard™ ofrece una amplia gama de opciones que son exclusivas de Zboard™, e incluyen:

Teclas de multimedia



La Base Zboard™ ofrece un conjunto completo de teclas de control para multimedia, que incluyen control del volumen (+, -, y mudo), lectura, pausa, parada, rebobinar, y avance rápido. Estas teclas han sido diseñadas para que funcionen con la versión 6.4 y más altas del Media Player de Microsoft® Windows®.

Es importante indicar que algunas de las teclas de multimedia no están soportadas por las versiones de Microsoft® Windows® 98/ME.

Botones de teclas directas programables



para corresponder con varias aplicaciones populares inherentes a Microsoft® Windows®, como la Calculadora y Word Pad, pero se pueden volver a programar para ser utilizadas como enlaces rápidos a tus aplicaciones, documentos, carpetas y direcciones en Internet favoritas.

Zboard™ User Guide

Distribuidor de USB



El Zboard™ viene equipado con un conector USB 1.1 de alimentación por BUS que soporta la transferencia rápida de datos y tiene dos puertos USB adicionales para facilitar la conectividad directamente con el teclado de los dispositivos USB.

Este distribuidor soporta dispositivos de baja tensión (hasta 100mA) como el mouse, joystick, etc. Si enchufas un aparato de alta tensión (como una cámara de video o un escáner) recibirás un mensaje en Microsoft® Windows® similar a “El (nombre del aparato) está conectado a un distribuidor que no tiene suficiente potencia disponible para soportarlo”. Para corregir el problema, enchufa el aparato correspondiente directamente en el puerto USB de la computadora.

USB es la solución para todo usuario de PC que haya soñado con tener una forma instantánea y sin problemas para conectar dispositivos USB en su computadora.

Indicadores luminosos



Además de los indicadores luminosos que encontrarías en un teclado tradicional para Fijar Mayúsculas, Fijar Deslizamiento y Fijar Números, el Zboard™ tiene tres indicadores luminosos que soportan sus funciones exclusivas, e incluyen un indicador luminoso de Validado (que indica que el teclado Zboard™ está funcionando debidamente cuando la aplicación está activa – consulta “Indicador Luminoso de Validado”), e Indicadores luminosos de Teclado Numérico y Barra para indicar cuando las funciones en esas áreas están activas.

Zboard™ User Guide

Apoyo integrado para la muñeca



Para tu comodidad y conveniencia, la Base Zboard™ viene equipada con un apoyo desmontable para la muñeca.

Regulación de la altura del teclado



Para que puedas regular tu teclado a una altura cómoda, la Base Zboard™ viene equipada con patas extensibles para que puedas subir o bajar la Base Zboard™, según tu preferencia.

Características del teclado Zboard™

Esta sección se ocupará de las opciones que son comunes a cada tipo de grupo de teclas, así como a las características específicas de los teclados que es importante que conozcas.

Zboard™ User Guide

Grupo de teclas estándar Zboard™

El grupo de teclas estándar Zboard™ ofrece un nivel realzado de funcionalidad en las teclas, muy superior al que ofrecen los teclados tradicionales. Además de todas las teclas típicas rotuladas que esperarías ver en un teclado estándar de 108 teclas, el grupo de teclas estándar Zboard™ ofrece importantes teclas de comandos por método abreviado que se usan habitualmente en aplicaciones de Windows® e Internet Explorer y la posibilidad de 28 macro comandos adicionales inmediatos (“One-Touch”).



La mayoría de estas teclas exclusivas están ubicadas en la zona del Teclado Numérico y de la Barra del grupo de teclas estándar, y ofrecen un acceso fácil a las funciones avanzadas inherentes a las aplicaciones de Windows® e Internet Explorer .

Las funciones que generalmente requieren una combinación compleja de teclas o necesitarían la navegación a través de muchas pantallas de Windows, se pueden acceder en forma simple y fácil, validando la Zona del Teclado Numérico (consulta la sección de “Indicador Luminoso del Teclado Numérico”) o la Zona de la Barra (consulta la sección de “Indicador Luminoso de la Barra”) y pulsando la tecla correspondiente.

Cuando se valida la zona de la “Barra de Internet” se logra acceso a la gama de funciones específicas de Internet Explorer rotuladas directamente debajo de las Teclas de Función del Teclado (F1 a F12).



Zboard™ User Guide

Cuando se valida la zona del “Teclado de Windows®” se logra acceso a la gama de funciones específicas de Windows® rotuladas directamente en las teclas del teclado numérico.



Además de las 3 luces a color que tienen la mayoría de los teclados tradicionales para indicar cuando las teclas de Fijar Mayúsculas, Fijar Números y Fijar Desplazamiento están activas, el grupo de teclas estándar Zboard™ tiene dos indicadores luminosos adicionales: el indicador luminoso del teclado numérico y el de la barra.

Zboard™ User Guide

Indicador luminoso del teclado numérico

El Indicador luminoso del teclado numérico indica si las funciones de la zona del “Windows® Pad” (en donde se encuentra el teclado numérico) del grupo de teclas estándar está activo o no. Se activa cuando pulsas la tecla de Fijar Teclado Numérico.



NOTA: Cuando el Indicador luminoso del teclado numérico está iluminado, indicando que la Zona del Teclado Numérico está activa, las funciones de la tecla estándar de números y navegación no se encuentran disponibles. Para validar las opciones tradicionales del teclado numérico, pulsa la tecla de Fijar Teclado Numérico para invalidar la Zona del Teclado Numérico. La acción de Fijar el Teclado Numérico anula la acción de Fijar los Números.

Indicador luminoso de la barra

El Indicador luminoso de la barra indica si las funciones de la zona de la “Barra de Internet” del teclado Zboard™ están activas o no. Se puede activar cuando Internet Explorer es la aplicación activa en tu pantalla, pulsando la tecla de Fijar Barra.



Zboard™ User Guide

NOTA 1: Cuando el Indicador luminoso de la barra está iluminado, indicando que la Zona de la Barra está activa, las operaciones estándar de las teclas de funciones (F1 – F12) no se encuentran disponibles. Para validar las opciones estándar de las teclas de funciones, pulsa la tecla de Fijar Barra para invalidar la zona de la “Barra de Internet”.

Nota 2: La “Barra de Internet” se puede activar solamente cuando Internet Explorer es la aplicación activa en tu pantalla.

NOTA 3: Cuando el Indicador luminoso de la barra está iluminado y los comandos alternativos están validados, aún puedes usar el método abreviado de combinación Alt+F4 (“Cerrar”).

Teclado para juegos Zboard™



El grupo de teclas para juegos fue diseñado para permitir que juegues toda la gama actual de juegos de acción y tiro, y te ofrece una experiencia realzada del juego, una configuración avanzada y las ventajas de una tecnología incorporada como:

- Teclas de juego dedicadas agrandadas e inclinadas para que tus dedos estén cómodos aún después de muchas horas de juego
- Fácil acceso a comandos más críticos con la zona de control de una sola mano
- Exclusivas teclas de acción abombadas para que el jugador obtenga la sensación efectiva que demanda
- Registro de hasta 8 pulsaciones simultáneas, ¡comparado con 2-4 en la mayoría de los otros teclados! ¡¡Saltar, moverse hacia adelante, inclinarse hacia la izquierda, cambiar el arma y disparar, todo al mismo tiempo!!
- Viene con una Herramienta de Selección de Juegos que soporta los títulos más populares de hoy en día. Escoge las configuraciones de teclas predefinidas de una lista de títulos de juegos soportados por el grupo de teclas Zboard™ para juegos Ó

Zboard™ User Guide

usa la Herramienta de Selección de Juegos para crear tus propias configuraciones de teclas para tus juegos favoritos.

- Teclado completo QWERTY (estándar) para chatear sin interrumpir la acción.

Además del Indicador luminoso de Fijar Mayúsculas, el grupo de teclas Zboard™ para juegos tiene un indicador luminoso adicional: el Indicador de Validado.

Indicador de Validado (Enabled)



La luz del “Indicador luminoso de validado” se enciende cuando estás jugando un juego usando una configuración de teclas de juego predefinidas soportadas por el Teclado de Juegos Zboard™. Esto indica que el agrupamiento funcional de las teclas en la sección de juegos se ha cambiado de su configuración por defecto para corresponder al juego que estás jugando.

Cuando el “Indicador luminoso de validado” está apagado, el grupo de teclas Zboard™ para juegos está con la configuración por defecto.

Zboard™ User Guide

Requisitos del Sistema

Para aprovechar al máximo su dispositivo de juego, el ordenador requiere las siguientes especificaciones y componentes del sistema como mínimo:

Requisitos Mínimos del Sistema

- PC IBM® o sistema compatible con Pentium® a 1 GHz
- Windows® Vista/Vista x64 Edition, Windows® XP Home o Professional/Professional x64 Edition, Windows® 2000 (SP3 o posterior)
- Puerto USB disponible
- 200 MB de espacio libre en disco duro
- 256 MB de RAM

Instalación del hardware Zboard™

La instalación del hardware Zboard™ implica trabajar con dos componentes separados: la Base Zboard™, y el/los teclado(s) (grupo(s) de teclas) Zboard™. Para aclarar el proceso, se ha dividido en dos pasos distintos.

Primer paso: Introducir un grupo de teclas en la Base Zboard™

1. Retira la Base Zboard™ del paquete y desenrolla el cable.
2. Saca un grupo de teclas Zboard™ del paquete. Observa que los teclados están fabricados como tres tableros individuales unidos por bisagras. En su estado plegado, el grupo de teclas Zboard™ parece un teclado miniatura de tres capas.

NOTA: De ser posible, trata de introducir el grupo de teclas estándar para esta operación. Las teclas completas QWERTY simplificarán el proceso de instalación.

3. Sin abrir el teclado Zboard™, observa las tres lengüetas de plástico que salen de un costado del tablero inferior. Estas tres lengüetas corresponden a tres ranuras en el extremo izquierdo de la Cavidad de la Base Zboard™.
4. Sosteniendo el teclado Zboard™ plegado en la mano derecha, trata de introducir las tres lengüetas de plástico en las ranuras correspondientes de la Base Zboard™. Verifica que las lengüetas se hayan introducido correctamente y que el borde del teclado esté al ras con el borde de la Cavidad del Teclado.

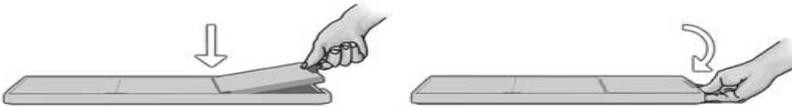
Zboard™ User Guide



5. Sujeta el pequeño pasador del lado derecho del tablero superior del teclado y úsalo como un mango. Jalando suavemente mientras sostienes el tablero más izquierdo en la Cavidad del Teclado con la mano izquierda, presiona sobre el tablero del medio para colocarlo en su lugar.



6. Finalmente, trata de introducir el tablero más a la derecha, en la última sección vacía de la Cavidad del Teclado, y traba el pasado en posición .



Cuando hayas trabado el pasador, examina el Teclado Zboard™ que acabas de instalar para verificar que todas las teclas estén levantadas (por ej. ninguna ha sido oprimida). Si observas teclas oprimidas, retira el Teclado Zboard™ (invirtiendo el procedimiento de inserción). Verifica que todas las cúpulas de caucho en la base estén en la posición vertical, y vuelve a seguir los pasos 1 al 6.

NOTA: Si la tercera plancha del Teclado no encaja perfectamente en la Cavidad del Teclado de la Base Zboard™, abre el Teclado y repite los pasos 1 al 6.

NOTA: El pasador debe estar cerrado debidamente para poder obtener una comunicación ininterrumpida entre la Base y el Teclado.

Zboard™ User Guide

Segundo paso: Enchufar la Base Zboard™ en tu computadora

1. Introduce el teclado del grupo de teclas estándar en la Base Zboard™. Enchufa el conector de la Base Zboard™ en el puerto USB en tu computadora.

No es necesario instalar el Software Zboard™ para las funciones básicas del teclado. El Sistema operativo de Windows® identificará el Zboard™ automáticamente y autorizará la funcionalidad estándar del teclado.

Nota para el Zboard™ en modo DOS.

Si tu Zboard™ no funciona en modo DOS o en una selección de Windows que puedas haber encontrado cuando cargaste tu computadora, es posible que necesites activar el soporte USB en el BIOS de tu computadora. Para activar el soporte USB en el BIOS de tu computadora, deberás hacer lo siguiente (las siguientes instrucciones pueden variar ligeramente según la computadora):

1. Reinicia tu computadora y observa las instrucciones en la pantalla de reinicialización sobre cómo entrar en la pantalla de parámetros BIOS. (Generalmente debes pulsar la tecla de “suprimir”, “F2” ó “F10”).
2. En la pantalla de parámetros BIOS busca una categoría llamada “Dispositivos Integrados” u “Opciones de Dispositivos” o algo similar.
3. Busca una subcategoría llamada “Emular USB” ó “Soporte del legado USB” o algo similar.
4. Verifica que “Emular USB” ó “Soporte del legado USB” ó algo similar esté “Activado” o “Encendido”.
5. Guarda los parámetros y deja esa pantalla.

Nota: Si no puedes ubicar ninguna de las opciones indicadas arriba en los parámetros BIOS de tu computadora, consulta al fabricante de tu placa madre o al fabricante de tu computadora.

Zboard™ User Guide

Instalación del Software Z Engine

Se recomienda que instale la última versión del software disponible en www.idealab.com.

NOTA: Las pantallas de instalación pueden variar según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando.

NOTA: Debe iniciar una sesión como administrador para la instalación.

El software Z Engine debe instalarse para hacer uso de ciertas funciones extendidas.

1. Conecte el dispositivo compatible con Z Engine a un puerto USB disponible del equipo y espere a que Windows reconozca el dispositivo e instale los controladores básicos de manera automática. Transcurridos entre 10 y 20 segundos, aparece una ventana emergente que indica que el hardware está listo para su uso.
2. Haga doble clic en la última versión del software de instalación descargada o introduzca el CD de instalación de Z Engine en la unidad de CD-ROM. NOTA: La función de reproducción automática iniciará el proceso de instalación. Si la instalación no se inicia automáticamente, abra "Mi PC", haga clic en la unidad de CD ROM (identificada normalmente como "D") y doble clic en "SETUP.EXE".
3. En la ventana "Contrato de licencia y la garantía limitada", haga clic en "Sí" si acepta los términos. En caso de no aceptar los términos, la instalación del software Z Engine se cancelará y no podrá disfrutar de todas las funciones del dispositivo compatible con Z Engine.
4. En la ventana "Elija un directorio de instalación", consulte el directorio predeterminado del software Z Engine. Se instala en "C:\Archivos de programa\Idealab\ZEngine". Para instalar el software Z Engine en el directorio predeterminado, haga clic en Siguiente. Para instalar el software Z Engine en el directorio que desee, haga clic en "Examinar" y elija el directorio.
5. Haga clic en "Instalar" para iniciar la instalación.
6. Comenzará la instalación del software Z Engine. La barra de estado indica el porcentaje completado.

Nota: Z Engine requiere la instalación de Microsoft .NET Framework 2.0 en el equipo. El proceso incluye la instalación de .NET Framework 2.0 para los usuarios que aún no lo hayan instalado. .NET Framework 2.0 se puede obtener de forma gratuita mediante la función "Microsoft Windows Update".

7. Siga las instrucciones de la pantalla.

Zboard™ User Guide

Una vez completada la instalación, aparece un icono con una "Z" verde en la bandeja del sistema. Puede tener acceso al software Z Engine de varias formas: pulse la tecla "Z" del dispositivo compatible con Z Engine, haga doble clic en el icono de la bandeja del sistema o seleccione "Inicio>Programas" en el menú Inicio.

Icono de Bandeja del Sistem de Z Engine

Verá un pequeño icono "Z" en la bandeja del sistema de Microsoft® Windows®, el cual proporciona un acceso rápido a varias funciones.

 (Verde) indica que el software funciona correctamente y hay conectado como mínimo un dispositivo compatible con Z Engine.

 (Amarillo) indica que como mínimo uno de los dispositivos compatibles con Z Engine conectados al equipo funciona correctamente y como mínimo un dispositivo no funciona.

 (Rojo) indica que no hay ningún dispositivo compatible con Z Engine conectado al equipo o que hay un problema con el software Z Engine.

Para tener acceso al software Z Engine desde el icono de bandeja del sistema, haga doble clic o haga clic en él con el botón secundario y seleccione la opción correspondiente. De este modo se abre la ventana principal del software. Hay otras formas de abrir el software: vaya a "Inicio">"Programas" o presione la tecla "Z" del dispositivo compatible con Z Engine.

Para obtener ayuda e información sobre el software Z Engine, consulte la Guía del usuario del software Z Engine que encontrará en la sección "Ayuda" del programa.
--

Zboard™ User Guide

Desinstalación del Software Z Engine

1. Haga clic en Inicio > Panel de control (o en Inicio > Configuración > Panel de control según la versión de Microsoft® Windows® que esté utilizando).
2. Haga doble clic en el icono Agregar o quitar programas.
3. Busque en la lista la entrada "Z Engine" o similar. Haga clic en "Quitar" para iniciar el proceso de desinstalación.

Zboard™ User Guide

Localización de fallas

CONSEJO: ¿El teclado no está funcionando debidamente? Trata de hacer clic a la derecha sobre el icono de la Bandeja del Sistema Zboard™ System (en la barra de tareas) y selecciona actualizar ("Refresh").

Preguntas frecuentes

(Pregunta): El icono de la bandeja del sistema de Z Engine se muestra en rojo.

(Respuesta): Sigue los siguientes pasos:

- Verifica que se haya introducido un Teclado en la Base y que el cable desde la Base está debidamente conectado al PC
- Saca y vuelve a introducir el Teclado
- Trata de introducir un Teclado diferente (para determinar si el problema es el chip empotrado en uno de los Teclados)
- Verifica que no estés usando dispositivos intermediarios entre tu teclado y tu PC como un convertor PS/2>USB, un KVM u otro interruptor de PC, un cable de alargue, etc. Conecta el cable de la Base directamente en el puerto de tu computadora para resolver este problema.
- Verifica que los parámetros BIOS estén configurados para reinicio normal "Normal boot" y no para un reinicio rápido "Rapid/Fast boot"
- Verifica que los parámetros de "USB Legacy support" ó "USB Emulation" en tu BIOS estén "Validados" ó "Activados" (para el Zboard™ USB)

(Pregunta): Algunas de mis teclas están medio-oprimidas o no funcionan debidamente

(Respuesta): Retira el Teclado de la Base y verifica que todas las cúpulas de caucho en la Base estén en la posición vertical (no oprimidas). Verifica que el Teclado encaje debidamente en la Base.

(Pregunta): Algunas de mis teclas de control para multimedia no funcionan y no puedo volver a asignarlas para ninguna otra función

(Respuesta): Las siete teclas de control para Multimedia actualmente sólo soportan la versión 6.4 de Windows® Media Player o versiones más altas. No soportan otros lectores de multimedia. En Windows® 98/ME las únicas teclas de multimedia soportadas son "Mudo", "Más volumen" y "Menos volumen". Las Teclas de multimedia están codificadas para ejecutar sus funciones respectivas y no se pueden reasignar.

Zboard™ User Guide

(Pregunta): ¿Cómo puedo asignar una nueva función a las teclas directas de la Base?

(Respuesta): 9 de las 10 teclas directas de la Base se pueden volver a asignar (la última tecla directa a la derecha es la tecla de parámetros de Zboard™, rotulada “Z” y está codificada por defecto y no se puede reasignar). Existen dos métodos para asignar una nueva función a una tecla directa. 1) Abre el archivo, la carpeta, el programa o la página web que desees, y pulsa una de las teclas directas por 3 segundos hasta que escuches un pitido; 2) Abre los parámetros de Zboard™ (en la ficha de “Teclas directas de la Base”) y sigue las instrucciones que aparecen en tu pantalla. Usando el segundo método, puedes acceder a funciones adicionales para la tecla directa como la definición de grupos de teclas directas para un usuario específico, parámetros de programas (para usuarios adelantados solamente), recuperar el grupo por defecto (“Restore default set”) y mucho más. Consulta la Guía del usuario completa en línea para obtener más información.

Consulte la asistencia en línea en www.ideazon.com si necesita ayuda.

Zboard™ User Guide

Instrucciones para el cuidado de Zboard™

Al igual que con cualquier otro periférico para tu computadora, Zboard™ es un aparato electrónico sensible que se debe manipular con cuidado. Es importante que tengas en cuenta las siguientes recomendaciones para el Manejo, la Limpieza, y el Almacenamiento de tu Zboard™.

Manipula la Base y los Teclados de tu Zboard™ con suficiente cuidado para garantizar que puedas disfrutar de los mismos por muchos años.

Manejo

Cuando manipules la Base o el Teclado Zboard™, es importante que tomes las siguientes precauciones:

- Los componentes deben mantenerse fuera del alcance de los niños. Las teclas individuales se pueden aflojar y arrancar de los Teclados y crear peligros de asfixia u obstrucción
- No guardes una Base Zboard™ sin el Teclado instalado. El Teclado Zboard™ protege a la Base del polvo, la suciedad y de otros elementos que pueden resultar peligrosos.
- Nunca fuerces un Teclado Zboard™ en la Base Zboard™ Base. Los Teclados han sido diseñados para encajar en la Base sin ningún esfuerzo. Si consideras que el Teclado no encaja debidamente en la Base, sácalo y vuelve a introducirlo cuidadosamente, siguiendo las instrucciones detalladas que aparecen en este manual.
- Nunca dejes la Base Zboard™ o el Teclado expuestos a líquidos. Cada componente tiene dispositivos electrónicos sensibles que se destruirán en contacto con el agua o con otros líquidos. Cuando los limpies, usa un paño húmedo.
- Nunca dejes que el pequeño chip en el Teclado Zboard™ quede expuesto a líquidos. Este chip es especialmente sensible a la humedad y tu Zboard™ no funcionará si el chip se estropea. La exposición de este chip a la humedad también anulará la garantía.
- Nunca dobles un Teclado Zboard™. Esto puede estropear las bisagras y otros componentes. Usa sentido común cuando manipules los componentes del Zboard™, igual que lo harías con cualquier otro tipo de dispositivo periférico.
- Guarda la Base y los Teclados Zboard™ con cuidado. No los dejes expuestos a temperaturas extremas ni apoyes artículos pesados sobre los mismos.

Zboard™ User Guide

Limpieza

Para limpiar la Base o el Teclado Zboard™, utiliza un paño húmedo (no mojado). Nunca sumerjas la Base ni los Teclados en agua, ya que contienen componentes electrónicos sensibles que se pueden destruir y la garantía quedará anulada.

No uses productos de limpieza ni desinfectantes agresivos en la Base o en el Teclado Zboard™. Un paño húmedo con una pequeña cantidad de detergente lavavajillas será suficiente, o puedes usar una solución de limpieza para “Cajas de computadoras y monitores”, que se puede obtener en cualquier tienda de computación.

Ocasionalmente, es posible que suciedad y polvo queden atrapados en el Teclado Zboard™, o se filtren dentro de la Base entre las cúpulas de caucho. Para despejar este material y mantener tu Zboard™ en el mejor estado funcional posible, saca el Teclado Zboard™ periódicamente, agítalo e invierte la Base Zboard™ boca abajo para dejar salir todo material extraño.

Almacenamiento

Cuando no lo estés usando, guarda tu Zboard™ (Base y Teclado) en un área sin polvo, preferiblemente en su paquete original. Guarda todos los componentes del Zboard™ alejados de fuentes de calor intenso (rejillas de calefacción, tablero de mandos del automóvil, etc.), ya que están hechos de plástico y se pueden fundir. Además, es importante mantener la Base y los Teclados Zboard™ alejados de fuentes magnéticas fuertes, ya que los componentes usan tecnología Flash ROM y la interferencia electromagnética puede provocar un mal funcionamiento.

Aviso Importantez

Igual que ocurre en otras actividades, el uso del teclado puede ocasionar molestias ocasionales en manos, brazos, hombros, cuello y otras partes del cuerpo. Si siente molestias continuadas, dolor, punzadas, hormigueo, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, **NO IGNORE ESOS SÍNTOMAS. CONSULTE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL SANITARIO TITULADO.**

Copyright © Ideazon, Inc. 2007. Todos los derechos reservados. Ideazon, Zboard y todas las demás submarcas del producto son propiedad y están registrados a nombre de Ideazon, Inc. Todas las demás marcas mencionadas pertenecen a sus respectivos propietarios. Patentes en EE.UU. 7,091,953;7,091,955

Zboard™ User Guide

Contrato de Licencia Para el Usuario Final

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede una licencia para el software y la documentación adjuntos (denominados conjuntamente el "Software") tan sólo al usuario con la condición de que acepte todos los términos y condiciones de este contrato.

Lea detenidamente los términos y las condiciones que se especifican a continuación. Al abrir el paquete o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato y acepta sus términos y condiciones.

En caso de no aceptar estos términos y condiciones, Ideazon no le concederá licencia alguna y no podrá utilizar o instalar el Software y, si procede, deberá hacer clic en el botón "No acepto" a continuación.

1. CONCESIÓN DE LICENCIA.

De acuerdo con los términos y condiciones de este contrato, Ideazon le concede un derecho de licencia personal, no exclusivo y limitado para instalar y utilizar tan sólo una copia del Software en un solo equipo o cualquier otro dispositivo electrónico digital para su uso únicamente con el dispositivo de hardware de Ideazon con que se suministra o para su uso previsto de acuerdo con las instrucciones de descarga. Si el Software se suministra en distintas versiones (para su compatibilidad con el hardware) o idiomas, en la frase anterior en que se especifica "tan sólo una copia" se hace referencia a una sola versión en un formato de idioma. Además, puede (i) hacer una copia del Software con el único fin de disponer de una copia de seguridad siempre que reproduzca en dicha copia todos los avisos de copyright y cualquier otra especificación de confidencialidad o propiedad incluida en la copia original del Software, o (ii) transferir el Software a un único disco duro siempre que conserve el original sólo como copia de seguridad. Ideazon puede actualizar el Software en cualquier momento y, por ello, no tiene obligación alguna de facilitarle dichas actualizaciones conforme a este contrato. Dicho lo anterior, las actualizaciones del Software suministradas por Ideazon están sujetas a los términos y condiciones de este contrato salvo en caso de que se apliquen términos distintos o adicionales a dichas actualizaciones.

2. PROPIEDAD.

El Software y la documentación adjunta ("Documentación") son propiedad de Ideazon y sus proveedores. Ideazon y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, derechos de autor, marcas comerciales, nombres comerciales, secretos comerciales y demás derechos de propiedad o propiedad intelectual del Software y la Documentación. Excepto en el caso de cuanto se establece en la sección 1, no tiene derecho, titularidad o interés alguno en el Software o la Documentación. El Software se concede bajo licencia (no se vende) para su uso tan sólo conforme a los términos de este contrato. Si acepta todos los términos de este contrato, sólo tendrá en propiedad el medio en que se ha suministrado el Software, si lo hubiera, y no dicho Software.

3. RESTRICCIONES.

Ideazon se reserva todos los derechos del Software y la Documentación, los cuales no se le conceden expresamente. Excepto cuanto se permite en la sección 1, quedan prohibidos el uso, copia, modificación, creación de trabajos derivados, distribución, venta, cesión, donación, sublicencia, usufructo, préstamo, alquiler, multipropiedad o cualquier otro tipo de transferencia del Software o la Documentación, y no se puede conceder permiso alguno para que un tercero realice todo lo mencionado anteriormente. No puede modificar o eliminar del Software o la Documentación las marcas comerciales, nombres comerciales, logotipos, patentes, avisos de copyright o marcas ni agregar ningún otro aviso o marca al Software o la Documentación. Además, no puede, directamente o a través de un utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar, desensamblar, traducir o intentar derivar el código fuente del Software o cualquier otro componente. Con independencia de cuanto se menciona anteriormente, la descompilación del Software se permite en la medida que las leyes de su jurisdicción prohíben dicha restricción de modo que pueda obtener la información necesaria para compatibilizar el Software con otro software; no obstante, primero debe solicitar dicha información a Ideazon, en cuyo caso Ideazon deberá determinar si va a proporcionar dicha información o a establecer una serie de condiciones razonables, entre las que se incluye un precio adecuado, para el uso del Software con el fin de garantizar la protección de los derechos de propiedad de Ideazon sobre el Software.

Zboard™ User Guide

4. SERVICIOS DE ASISTENCIA.

Ideazon puede proporcionar servicios de asistencia relacionados con el Software o el dispositivo de hardware de Ideazon adjunto ("Servicios de asistencia"). El uso de los Servicios de asistencia se rige por las políticas y los programas de Ideazon descritos en el manual del usuario, la documentación en línea u otros materiales aplicables suministrados por Ideazon. El código de software complementario que se le facilita como parte de los Servicios de asistencia se considera parte del Software y está sujeto a los términos de este contrato. Con respecto a la información técnica que debe proporcionar a Ideazon como parte de los Servicios de asistencia, Ideazon puede utilizar dicha información, si lo considera pertinente, con fines comerciales, entre los que se incluye el soporte y desarrollo del producto.

5. AUSENCIA DE GARANTÍAS.

El Software se concede bajo licencia "tal cual" sin garantía o condición alguna. Ideazon y los proveedores de Ideazon deniegan todas las garantías o condiciones, expresas o implícitas, incluyendo sin limitación, las garantías o condiciones de comerciabilidad, idoneidad para un fin determinado, titularidad y no infracción de los derechos de terceros. Algunas jurisdicciones no permiten la denegación de las garantías implícitas, en cuyo caso no se aplica la declinación anterior. Esta garantía ofrece una serie de derechos legales específicos. Puede tener otros derechos legales que pueden variar de una jurisdicción a otra.

6. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.

Ningún proveedor de Ideazon tiene responsabilidad alguna conforme a este contrato. Ideazon y sus proveedores no se hacen responsables de ningún daño indirecto, ejemplar, especial, consecucional o incidental (incluyendo sin limitación la pérdida de beneficios), incluso si Ideazon o el proveedor han sido advertidos de la posibilidad de dichos daños. En ningún caso la responsabilidad agregada de Ideazon en relación con este contrato y el software, con independencia de la acción derivada de dicha responsabilidad (contrato, responsabilidad extracontractual, etc.), puede ser superior a 100 \$. Dado que algunas jurisdicciones no permiten la limitación o exclusión de responsabilidad por daños consecuenciales o incidentales, dicha medida puede no ser aplicable en su caso. Debe reconocer y aceptar que esta medida de limitación de responsabilidad es parte fundamental del presente acuerdo de Ideazon y que Ideazon no tiene intención de suministrar el Software si no se acepta dicha limitación.

7. RESCISIÓN.

Puede rescindir este contrato en cualquier momento. Este contrato se rescindirá automáticamente en caso incumplir alguno de sus términos. En caso de rescisión, debe destruir el Software y la copia de seguridad, si la hubiera, realizada conforme a este contrato.

8. USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO.

El Software se considera un "artículo comercial" conforme a lo dispuesto en 48 C.F.R. 2.101, y consta de un "software informático comercial" y una documentación del software informático comercial conforme a los términos utilizados en 48 C.F.R. 12.212. De acuerdo con 48 C.F.R. 12.212 y 48 hasta 227.7202-4, todos los usuarios finales del Gobierno de EE. UU. adquieren el Software tan sólo con los derechos aquí especificados.

9. CONTROL DE LA EXPORTACIÓN.

El Software está sujeto a las leyes de control de exportación de Estados Unidos y otras jurisdicciones. No puede exportar o volver a exportar el Software sin las licencias correspondientes de los gobiernos de Estados Unidos y el país extranjero. Debe cumplir todas las leyes de control de la exportación aplicables y defender, indemnizar y proteger a Ideazon y a todos sus proveedores de cualquier reclamación relacionada con el incumplimiento de dicho control de la exportación.

Este contrato se rige e interpreta a todos los efectos de conformidad con las leyes vigentes del Estado de California (EE. UU.) con independencia de cualquier disposición que implique la aplicación de las leyes de otra jurisdicción. Debe acogerse a la jurisdicción no exclusiva de los tribunales estatales y federales de dicho estado, ya los tribunales provinciales y federales de Ontario (Canadá) en relación con cualquier litigio que se derive de este contrato. Se renuncia de forma explícita a la Convención de la Naciones Unidas sobre los contratos para la compraventa internacional de mercancías. Si alguna disposición de este contrato no se puede hacer cumplir en un tribunal de la jurisdicción competente por algún motivo, las disposiciones restantes no se verán afectadas y seguirán siendo vigentes y de obligado cumplimiento. Este Contrato es un acuerdo definitivo, completo y exclusivo entre las partes por lo que

Zboard™ User Guide

respecta al tema en cuestión y sustituye todos los acuerdos y contratos anteriores o actuales relacionados con el tema ya sea de forma oral o por escrito.

Al abrir el paquete de software o descargar, instalar o ejecutar el Software, reconoce que ha leído este contrato, lo entiende y acepta sus términos y condiciones.