# Zboard™ Guida Utente

Versione 5.0 (Aggiornamento maggio, 2007)

Page 1 of 24

Introduzione a Zboard™4
Zboard <sup>TM</sup> Base
Zboard™ Keyset5
Software5
Caratteristiche della Zboard™ Base6
Tasti multimediali6
Tasti funzione 'Hot Key' programmabili6
HUB USB7
Indicatori LED7
Appoggia-polsi integrato8
Regolazione dell'altezza tastiera8
Caratteristiche del Keyset della Zboard <sup>TM</sup> Base8
Keyset standard della Zboard™9
LED del tastierino (pad)10
Bar LED
Keyset Gaming (Giochi) della Zboard <sup>™</sup> 11
LED 'Abilitato' 12
Requisiti di Sistema13
Installazione dell'hardware Zboard <sup>TM</sup> 13

Passo Uno: Inserimento di un Keyset nella Zboard <sup>™</sup> Base 1	13
Passo Due: Collegamento della Zboard™ Base al Computer1	14
Nota per la Zboard™ in modalità DOS1	14
Installare il Software Z Engine1	6
Icona Dell'area di Notifica di Z Engine1	17
Disinstallare il Software Z Engine1	17
Domande Frequenti (FAQ - Frequently Asked Questions) 1	18
Istruzioni per la cura della Zboard <sup>™</sup> 2	20
Trattamento2	20
Pulitura2	21
Stoccaggio2	21
Avvertimenti per la Salute2	21
Contratto di Licenza per l'uso2	22

### Introduzione a Zboard™

Benvenuti alla Zboard™, il "massimo" nelle Tastiere per Giochi!

Zboard™ è il primo sistema di tastiera del suo tipo, specificamente progettata per accrescere la prestazione dell'utente ed arricchire l'esperienza nel campo dei giochi.

La Zboard<sup>™</sup> è composta da tre elementi:

- Tastiera Base USB
- > Keyset di tasti "Gaming" per giochi
- Keyset di tasti standard

La Zboard™ Base è fornita di connettore USB e di due porte USB (HUB) alimentate come BUS. Questa caratteristica assicura i vantaggi seguenti:

- Comunicazione bi-direzionale affidabile e veloce (fino a 500KB/s 10MB/s) tra la Tastiera Base ed il PC
- Facilità d'utilizzo d'espansioni per periferiche PC, direttamente dalla Base
- Periferiche auto-identificanti, mappatura automatica della funzione al driver, e relativa configurazione, in linea con l'architettura plug-and-play per i PC
- La USB Zboard™ Base può supportare Keyset con periferiche incorporate (embedded) tipo dialer, potenziometri, corsoi, joystick, mouse ecc.

Se avete acquistato una Zboard™ e non avete ricevuto il CD d'installazione, siete pregati di scaricare il software aggiornato da www.zboard.com.

NOTA: Dopo che avrete scaricato la versione aggiornata del software, dovrete collegarvi come Amministratore o Super Utente per installarla sul desktop.

# Zboard™ User Guide

# Zboard™ Base

L'USB Base è l'elemento fondamentale del prodotto Zboard™. Realizzata impiegando materiali di qualità e le più avanzate tecnologie di stampi ad iniezione per la plastica, la base rappresenta un robusto componente, progettato per favorire la facoltà d'impiego e la durata.

................ ..........

### Zboard<sup>™</sup> Keyset

Il nucleo portante della Zboard™ è il Keyset. La Zboard™ è equipaggiata con due Keyset: il Keyset Standard ed il Gaming Keyset (per i giochi). Il Keyset permette agli utenti di sfruttare migliori capacità nei pacchetti software supportati, assicurando vantaggi su quelli che utilizzano dispositivi tastiera tradizionali.



#### Software

Il software Z Engine è il compagno del tuo hardware di gioco grazie ai layout predefiniti (mapping tasti) per i giochi più popolari, funzioni di personalizzazione e mapping avanzate, supporto di più dispositivi, contenuti e aggiornamenti frequenti, e altre aggiunte in via di sviluppo.

#### Caratteristiche della Zboard™ Base

La Zboard™ Base offre una vasta gamma di caratteristiche specifiche alla Zboard™, che includono:

#### Tasti multimediali



La Zboard<sup>™</sup> Base mette a disposizione un set completo di tasti di controllo multimediali, incluso il controllo volume (+, -, e "mute"), play, pausa, stop, rewind, e fast forward. Questi tasti sono predisposti per l'utilizzo con Microsoft® Windows® Media Player versione 6.4 e superiori.

Si prega di notare che alcuni dei tasti multimediali non sono supportati da Microsoft® Windows® 98/ME.

#### Tasti funzione 'Hot Key' programmabili



9 dei 10 tasti posizionati in cima alla parte destra della Zboard™ Base sono completamente programmabili. Secondo le impostazioni di fabbrica questi tasti corrispondono a varie applicazioni fra le più usate sotto Microsoft® Windows®, come la Calcolatrice e la Tastierina Word ma possono essere facilmente riprogrammati come link rapidi alle vostre applicazioni, documenti, cartelle ed indirizzi web favoriti.

#### HUB USB



La Zboard<sup>™</sup> è fornita di connettore USB 1.1 alimentato a BUS, che supporta il trasferimento veloce dei dati ed ha due porte USB aggiuntive par l'agevole connettività a dispositivi USB direttamente tramite la tastiera.

Questo hub supporta dispositivi a bassa corrente (fino a 100mA) come mouse, joystick e simili. Collegando dispositivi ad alta corrente (come ad esempio video camera o scanner) si riceverà un messaggio Microsoft® Windows® del tipo: "Il (nome del dispositivo) è collegato ad un hub che non dispone di abbastanza corrente per supportarlo". Per ovviare al problema, inserire il dispositivo in questione direttamente nalla porta USB del computer.

USB è la soluzione che ogni utente di PC ha sempre sognato che fornisse una modalità istantanea e senza problemi per il collegamento di dispositivi USB al proprio computer.

#### Indicatori LED



In aggiunta agli indicatori LED che si trovano in una tastiera tradizionale per il Blocca Maiuscole, Blocca Scansione e Blocca Numerico, il Zboard<sup>™</sup> ha tre LED a supporto di qualcuna delle sue particolari funzioni, includendo un LED Abilitato (che indica che il Keyset Zboard<sup>™</sup> sta funzionando correttamente quando l'applicazione è attiva – vedi "LED Abilitato"), e due LED Pad e Bar ad indicare quando le funzioni in quelle aree sono attive.

#### Appoggia-polsi integrato



Per vostra comodità e convenienza, la Zboard™ Base è fornita di un appoggio per i polsi smontabile.

#### Regolazione dell'altezza tastiera



Per permettervi di regolare la tastiera ad un'altezza comoda, la Zboard<sup>™</sup> Base è fornita di piedini estensibili che possono alzare od abbassare la Zboard<sup>™</sup> Base, secondo le proprie preferenze.

#### Caratteristiche del Keyset della Zboard™ Base

Questa sezione tratterà le caratteristiche che sono comuni ad ogni tipo di Keyset, come anche quelle caratteristiche specifiche del Keyset di cui dovreste essere a conoscenza.

#### Keyset standard della Zboard™

Il Keyset standard della Zboard<sup>™</sup> offre un livello intensificato di funzionalità dei tasti cha va oltre a quello offerto dalle tastiere tradizionali. In aggiunta a tutti i tasti tipicamente identificati che ci si aspetta da una tastiera standard a 108 tasti, il Keyset Standard della Zboard<sup>™</sup> mostra importanti tasti "scorciatoia" verso comandi comunemente usati nelle applicazioni Windows® ed Internet Explorer ed ulteriori 28 "One-Touch" macro comandi singoli.



La maggioranza di questi tasti singoli sono ubicati nelle Aree Pad (tastierino) e nell'Area Barre del Keyset Standard e permettono facile accesso alle funzionalità avanzate inerenti alle applicazioni Windows® ed Internet Explorer.

A funzioni che per eseguire le quali sarebbero normalmente richieste complesse combinazioni di tasti, o che necessiterebbero di navigazione su molti strati di windows, si può accedere semplicemente e facilmente abilitando l'Area Pad (vedi la sezione "LED di Pad") o l'Area Barre (vedi la sezione "LED Barre") e quindi premendo i tasti appropriati.

Abilitando l'Area " Barra Internet" è permesso l'accesso alla gamma di funzioni specifiche di Internet Explorer contrassegnate direttamente sotto il Keyset dei Tasti Funzione (da F1 ad F12).



Abilitando l'Area "Windows® Pad" è permesso l'accesso alla gamma di funzioni specifiche di Windows® contrassegnate direttamente sotto i tasti del tastierino numerico.



In aggiunta ai 3 indicatori LED colorati che si trovano sulle tastiere tradizionali ad indicare quando i tasti Blocco Maiuscole, Blocco Numerico e Blocco Scansione sono attivi, il Keyset Standard della Zboard™ ha due LED aggiuntivi: il LED del Pad, ed il LED Barre.

#### LED del tastierino (pad)

Il LED del Pad indica se l'Area funzioni del "Windows® Pad" (dove si trova il tastierino numerico) del Keyset Standard è attivo o no. Verrà attivato premendo il tasto di Blocco Pad.



NOTA: Quando il LED del Pad è acceso, indicante che l'Area Pad è attiva, il numero standard di tasti funzione di navigazione non è disponibile. Per abilitare le funzioni tradizionali del tastierino numerico premere il tasto Blocco Pad per disabilitare l'Area Pad. Il Blocco Pad esclude il Blocco Numerico.

### Page 10 of 24

#### Bar LED

Il LED Barra indica se le funzioni dell'Area "Barra Internet" del Keyset della Zboard™ siano attive o no. Può essere attivato quando Internet Explorer è l'applicazione attiva a schermo, premendo il tasto Blocco Barra.



NOTA 1: quando il LED Barra è illuminato, indicando che l'Area Barra è attiva, le operazioni con i tasti funzione standard (F1 – F12) non sono disponibili. Per abilitare le funzioni dei tasti standard, premere il tasto Blocco Barra per disabilitare l'Area "Barra Internet".

NOTA 2: la "Barra Internet" può solo essere attivata quando Internet Explorer è l'applicazione attiva sullo schermo.

NOTA 3: quando il LED Barra è illuminato ed i comandi alternativi sono abilitati si potrà ancora utilizzare la combinazione "scorciatoia" Alt+F4 ("Chiudi").

#### Keyset Gaming (Giochi) della Zboard™



Il Keyset Gaming (Giochi) è stato progettato per giocare con tutta la gamma di giochi "shooter" e d'azione e permette di fare un'esperienza veramente nuova nei giochi, con un layout avanzato ed i vantaggi della tecnologia incorporata ("built-in") come:

- Tasti di gioco dedicati che sono più estesi ed inclinati per favorire l'agio delle dita anche dopo ore di gioco
- Facile accesso ai comandi più critici con la zona di comando ad una sola mano
- Tasti d'azione convessi che permettono ai giocatori il tocco con la sensibilità che più richiedono
- Accettare fino ad 8 comandi-tasto simultanei, confrontati con i 2-4 permessi sulla gran parte delle altre tastiere! Salti, avanzamenti, piegarsi a sinistra, cambiare arma e comunque sparare allo stesso tempo!!
- E' corredato da uno Strumento di Selezione Giochi che supporta i più aggiornati e popolari titoli dei giochi. Si possono scegliere dei Layout Tasti pre-definiti da un elenco di Titoli di Giochi supportati dal Keyset Gaming della Zboard™ OPPURE usare lo Strumento di Selezione Giochi per creare un Layout Tasti specifico per i propri giochi favoriti
- Completo set di tasti QWERTY (standard) per il chatting senza interrompere l'azione di gioco.

In aggiunta al LED Blocco Maiuscole il Keyset Gaming della Zboard™ presenta un LED aggiuntivo: il LED 'Abilitato'.

#### LED 'Abilitato'



II LED 'Abilitato' si accende (ON) quando si sta giocando un gioco specifico usando un layout tasti di gioco predefinito dal Keyset Gaming della Zboard™. Questo indica che i tasti di mappatura nella sezione gaming sono stati modificati dal loro default a corrispondere con il gioco in atto.

Quando il "LED Abilitato" è spento (OFF) il Keyset Gaming della Zboard™ è impostato sui propri caratteri di default.

### Page 12 of 24

# Requisiti di Sistema

Per sfruttare appieno i vantaggi del vostro dispositivo di gioco sono richiesti al vostro computer i seguenti componenti e specifiche di sistema minime:

#### Requisiti Minimi di Sistema

- IBM® PC o sistema compatibile con processore 1 GHz.
- Windows® Vista/Vista x64 Edition, Windows® XP Home o Professional/Professional x64 Edition, Windows® 2000 (SP3 o superiore)
- Porta USB libera
- 200 MB di spazio libero su hard disk
- 256 MB RAM

#### Installazione dell'hardware Zboard™

L'installazione dell'hardware Zboard<sup>™</sup> coinvolge due distinte componenti: la Zboard<sup>™</sup> Base ed il(i) Keyset Zboard<sup>™</sup>. Per semplificare la procedura questa è stata suddivisa in tre passi distinti.

#### Passo Uno: Inserimento di un Keyset nella Zboard™ Base

- 1. Togliere la Zboard™ Base dall'imballaggio ed estrarre il cavo.
- Togliere il Keyset Zboard<sup>™</sup> dall'imballaggio. Notare che i Keyset sono realizzati sotto forma di tre pannelli individuali, collegati da cerniere. Quando sono ripiegati, i Keyset Zboard<sup>™</sup> hanno l'apparenza di una mini-tastiera a tre strati

NOTA: Se possibile, inserire il Keyset Standard per quest'operazione. Il set completo dei tasti QWERTY semplificherà il processo d'installazione.

- 3. Senza dispiegare il Keyset Zboard<sup>™</sup>, notare le tre linguette di plastica che protrudono da un lato del pannello inferiore. Queste tre linguette corrispondono alle tre feritoie all'estrema sinistra del Ricettacolo della Zboard<sup>™</sup> Base.
- Tenendo il Keyset della Zboard<sup>™</sup> ripiegato nella mano destra, inserire le tre linguette nelle feritoie corrispondenti della Zboard<sup>™</sup> Base. Assicurarsi che siano inserite a fondo e che il profilo del Keyset sia aderente al bordo del Ricettacolo Keyset.



Page 13 of 24

 Prendere la levetta sulla parte destra del pannello Keyset superiore ed usarla come maniglia. Tirando senza forzare, ed allo stesso tempo tenendo fermo con la mano sinistra il pannello più a sinistra nel Ricettacolo Keyset, spingere il pannello centrale in posizione.



6. Quindi, inserire il pannello più a destra nell'ultima sezione rimasta vuota nel Ricettacolo Keyset, fissando la levetta a scatto in posizione.



Con la levetta così bloccata, esaminare il Keyset della Zboard<sup>™</sup> appena installato ed assicurarsi che tutti i tasti siano ritti nella corretta posizione (cioè che nessuno sia premuto). Se qualche tasto risultasse premuto permanentemente, rimuovere il Keyset della Zboard<sup>™</sup> (eseguendo la procedura inversa a quella dell'inserzione). Assicurarsi che tutti i cappelloni di gomma sulla base siano diritti, quindi ripetere i passi d'inserimento da 1 a 6.

NOTA: Se la piastra del terzo Keyset non è ortogonale al Ricettacolo Keyset della Zboard™ Base, aprire il Keyset e ripetere i passi da 1 a 6.

NOTA: la levetta dev'essere bloccata nella corretta posizione per ottenere una comunicazione ininterrotta tra la Base ed il Keyset.

#### Passo Due: Collegamento della Zboard™ Base al Computer

 Inserire il Keyset Standard nella Zboard<sup>™</sup> Base. Collegare il connettore Zboard<sup>™</sup> Base alla porta USB del computer.

Non è necessario installare il software Zboard<sup>™</sup> per le funzionalità di base della tastiera. Il Sistema Operativo Windows® identificherà automaticamente la Zboard<sup>™</sup> e permetterà lo svolgimento delle funzioni standard della tastiera.

#### Nota per la Zboard™ in modalità DOS

#### Page 14 of 24

Se la Zboard<sup>™</sup> non risultasse funzionante in modalità DOS od in qualsiasi finestra di selezione che incontraste durante l'avviamento (booting) del computer, potrebbe rendersi necessario abilitare il supporto USB nel BIOS del vostro computer. Per ottenere questa abilitazione nel BIOS eseguire la procedura qui suggerita (le istruzioni che seguono potrebbero variare leggermente a seconda del computer utilizzato):

- Far ripartire (Reboot) il computer e verificare la videata d'avvio per le istruzioni ai fini di introdurre le impostazioni BIOS a schermo. (Normalmente si richiede di premere uno dei tasti o "delete", o "F2" oppure "F10").
- 2. Nella videata delle impostazioni BIOS cercare la categoria denominata "Dispositivi Integrati" (Integrated Devices) oppure "Opzioni Dispositivo" (Device options) o simili.
- Cercare una sotto-categoria chiamata "Emulazione USB" (USB Emulation) oppure "USB legacy support" o simile.
- Assicurarsi che "USB Emulation" oppure "USB legacy support" o simile sia "Abilitato" od "On".
- 5. Salvare queste impostazioni ed uscire.

Nota: Se non fosse possibile localizzare alcuna delle opzioni di cui sopra nel BIOS del proprio computer, consultare il produttore della piastra "mother board" oppure il produttore del computer.

# Installare il Software Z Engine

Si raccomanda di installare l'ultima versione del software scaricabile da www.ideazon.com.

NOTA: Le finestre del programma di installazione potrebbero differire a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando.

NOTA: Dovrete avere la qualifica di Amministratore per installare questo software.

Per utilizzare alcune funzioni avanzate deve essere installato il software Z Engine.

- Collegate la periferica compatibile Z Engine<sup>™</sup> ad una porta USB disponibile sul vostro computer e attendete che Windows riconosca il dispositivo e ne installi i driver di base. Dopo 10-20 secondi apparirà una casella informativa con il messaggio 'Hardware pronto all'uso'.
- 2. Fate doppio-clic sul file di installazione più recente che avete scaricato o inserite il CD di installazione di Z Engine nel lettore CD-ROM. NOTA: L'Auto-run dovrebbe avviare automaticamente il processo di installazione. Se l'installazione non dovesse partire automaticamente, aprite "Risorse del computer", fate clic sul lettore CD ROM (solitamente indicato con la lettera "D"), e fate doppio clic su "SETUP.EXE".
- Nella finestra del Contratto di licenza e Garanzia limitata, fate clic su "Si" per accettarne i termini. Se non accettate i termini il software d'installazione Z Engine verrà arrestato e non sarete in grado di sfruttare tutte le caratteristiche che il dispositivo Z Engine può offrire.
- 4. Nella finestra "Seleziona cartella d'installazione", notate la cartella predefinita del software Z Engine Sarà installata in "C:\Programmi\Ideazon\ZEngine". Per installare il software Z Engine nella cartella predefinita fate clic su Avanti. Per installare Z Engine in una cartella differente, fate clic su Sfoglia e scegliete una cartella.
- 5. Fate clic su Installa per iniziare l'installazione.
- 6. Si avvia l'installazione del software Z Engine. La barra di stato indica la percentuale di completamento.

Nota: Z Engine richiede l'installazione di Microsoft .NET Framework 2.0 sul computer. Il processo include l'installazione di .NET Framework 2.0 sui computer in cui non è presente. .NET Framework 2.0 è anche disponibile gratuitamente utilizzando la funzione Microsoft 'Windows Update' (Aggiornamenti di Windows).

7. Seguite le istruzioni sullo schermo.

Dopo aver completato l'installazione un'icona verde a forma di 'Z' apparirà nell'area di notifica di Windows. Potete accedere al software Z Engine in molti modi, ad esempio premendo il tasto etichettato con 'Z' sul dispositivo Z Engine, facendo doppio clic o clic di destra sull'icona nell'area di notifica e da 'Start>Tutti i programmi'.

### Icona Dell'area di Notifica di Z Engine

Noterete una piccola icona 'Z' nell'area di notifica di Microsoft® Windows® in grado di fornirvi un accesso rapido per diverse funzioni.

Verde) indica che il software sta lavorando correttamente e che almeno un dispositivo Z Engine è collegato al PC.

Giallo) indica che almeno uno dei dispositivi Z Engine collegati al computer sta funzionando e almeno un dispositivo non sta funzionando.

(Rosso) indica che non ci sono dispositivi Z Engine collegati al computer O c'è un problema con il software Z Engine.

Per accedere al software Z Engine dall'icona nell'area di notifica, fate doppio clic o clic di destra o selezionate la funzione apposita. Si aprirà la finestra principale del software. Il software può essere aperto in altri modo, come 'Start'>'Tutti i programmi', o premendo il tasto etichettato con 'Z' sul dispositivo Z Engine.

Aiuto avanzato e dettagli sul software Z Engine sono disponibili nella Guida Utente del software Z Engine accessibili nella sezione '?' del software Z Engine.

#### Disinstallare il Software Z Engine

- 1. Fate clic su Start > Pannello di Controllo (o Start > Impostazioni > Pannello di Controllo, a seconda della versione di Microsoft® Windows® che state utilizzando).
- 2. Fate doppio clic sull'icona Installazione applicazioni.
- 3. Cercate la voce "Z Engine Software" o simile nella lista. Fate clic su 'Rimuovi' per avviare il processo di disinstallazione.

# **Ricerca difetti**

SUGGERIMENTO: La tastiera non funziona correttamente? Provare a fare clic sull'icona System Tray della Zboard™ (nella 'task bar') e scegliere "Rinfresca" (Refresh).

#### Domande Frequenti (FAQ - Frequently Asked Questions)

(Domanda): L'icona di Z Engine nell'area di notifica è rossa.

(Risposta): Provare ad eseguire i passi seguenti:

- Verificare che ci sia un Keyset inserito nella Base e che il cavo dalla Base sia correttamente collegato al PC.
- Rimuovere e re-inserire il Keyset.
- Inserire un Keyset diverso (per determinare se il problema sia inerente al chip incorporato (embedded) in uno dei Keyset).
- Assicurarsi che non si stia utilizzando alcun dispositivo intermedio tra la propria tastiera ed il PC come ad es. Convertitore PS/2>USB, KVM od altri switch da PC, estensioni cavo, e via dicendo. Collegare il cavo della Base direttamente alla porta del computer per risolvere questo problema.
- Assicurarsi che le impostazioni del BIOS si trovino su "Normal boot" e non su "Rapid/Fast boot".
- Assicurarsi che le impostazioni "USB Legacy support" o "USB Emulation" nel BIOS siano 'Abilitate' ("Enabled") oppure "On" (per USB Zboard™).

(Domanda): Qualcuno dei tasti è parzialmente premuto oppure non funziona correttamente

(Risposta): Smontare il Keyset dalla Base ed assicurarsi che tutti i cappellotti di gomma della Base siano dritti (e non premuti). Verificare che il Keyset sia inserito correttamente nella Base.

(Domanda): Qualcuno dei tasti multimediali di comando non funzionano e non si possono riassegnare ad alcun'altra funzione.

(Risposta): i sette tasti di comando Multimediali attualmente supportano solo Windows® Media Player versione 6.4 o superiore. Non supportano alcun altro media-player. Su Windows® 98/ME i soli tasti multimediali supportati sono "Mute", "Volume Up" e "Volume Down". I tasti Multimediali sono a codifica fissa per eseguire le rispettive funzioni e non posso essere riassegnati

(Domanda): Come assegnare una nuova funzione ai tasti 'hotkeys' Base?

# Page 18 of 24

(Risposta): 9 dei 10 tasti 'hotkeys' Base possono essere riassegnati (l'ultimo tasto 'hotkey' all'estrema destra è il tasto d'Impostazione della Zboard<sup>™</sup>. Il tasto d'Impostazione, contrassegnato "Z" è a codifica fissa e non può essere riassegnato). Ci sono due metodi per assegnare una nuova funzione ad un tasto 'hotkey'. 1) Aprire il file specifico, cartella, programma o pagina web e mantenere premuto uno dei tasti 'hotkey' per 3 secondi fin quando si sarà udito un beep. 2) Aprire le impostazioni della Zboard<sup>™</sup> (sotto Tab "Base Hotkeys") e seguire le istruzioni sullo schermo. Usando il secondo metodo si potrà accedere a funzionalità addizionali per tasti 'hotkey' come per definire set di tasti 'hotkey' per utenti specifici, introducendo parametri di programma (solo per super utenti), "Ripristina set di default" ed altri. Si prega di fare riferimento alla Guida Utente on-line completa per ulteriori informazioni.

# Controllate il nostro supporto online su www.ideazon.com se necessitate di supporto aggiuntivo.

#### Istruzioni per la cura della Zboard™

Come per qualsiasi altra periferica del proprio computer, la Zboard™ è un dispositivo elettronico delicato che dev'essere trattato con cura. Si prega di osservare i seguenti suggerimenti per il Trattamento, Pulitura e Stoccaggio per la Zboard™.

Maneggiare la vostra Zboard™ Base ed i Keyset con l'appropriata cura per assicurarvi il loro utilizzo e divertimento da loro derivante per molti anni a venire.

#### Trattamento

Maneggiando la Zboard™ Base od i Keyset, vanno prese le seguenti precauzioni:

- <u>Tenere i componenti lontani dai bambini.</u> I tasti individuali possono essere aperti e smontati dai Keyset, rappresentando così un pericolo di soffocamento se ingoiati.
- <u>Non immagazzinare una Zboard™ Base senza Keyset installati.</u> I Keyset della Zboard™ proteggono la base da polvere, sporcizia ed altri elementi potenzialmente dannosi.
- <u>Mai forzare un Keyset Zboard<sup>TM</sup> nella Base della Zboard<sup>TM</sup></u> I Keyset sono progettati per essere inseriti senza forzare nella Base. Se il vostro Keyset sembrasse non inserirsi agevolmente nella Base, rimuoverlo e reinserirlo con cura seguendo le istruzioni dettagliate fornite in questo manuale.
- <u>Non esporre mai la Zboard™ Base od i Keyset a liquidi.</u> Ogni componente ha incorporati dei congegni elettronici delicati che potrebbero essere distrutti dal contatto con acqua od altri liquidi. Dovendo pulirli, usare un panno umido.
- <u>Mai lasciare che il piccolo chip del Keyset della Zboard™ venga in contatto con</u> <u>liquidi.</u> Questo chip è particolarmente sensibile all'umidità; la Zboard™ non funzionerebbe se questo chip fosse danneggiato. Esponendo questo chip all'umidità renderà anche invalida la garanzia.
- <u>Mai torcere o piegare i Keyset della Zboard™</u>. Questo potrebbe danneggiare le cerniere od altri componenti. Usare precauzioni dettate dalla logica dovendo maneggiare i componenti della Zboard™, come del resto si farebbe con qualsiasi periferica di questo tipo.
- <u>Fare attenzione quando si dovesse immagazzinare la Zboard™ Base ed i Keyset.</u> Non esporli a temperature troppo alte, e non sovrapporvi articoli pesanti.

#### Pulitura

Per pulire la Zboard<sup>™</sup> Base od i Keyset, nettarle con un panno umido (non bagnato). Mai immergere la Base od i Keyset in acqua, dal momento che contengono dei congegni elettronici delicati, che potrebbero essere distrutti rendendo invalida la garanzia.

Non applicare detergenti aggressivi o disinfettanti alla Zboard™ Base od ai Keyset. Un panno inumidito con una traccia di detergente per piatti dovrebbe essere sufficiente; oppure usare una soluzione pulente per "Computer e Monitor", normalmente disponibile nei negozi di elettronica.

Della sporcizia potrebbe occasionalmente entrare nel Keyset della Zboard™, o potrebbe filtrare sulls Base tra i cappellotti di gomma. Per estrarre questa sporcizia e mantenere la Zboard™ in condizioni di lavoro ottimali, rimuovere regolarmente il Keyset della Zboard™, scuoterlo e girare la Zboard™ Base sottosopra per far cadere i frammenti che vi possano essere scesi.

#### Stoccaggio

Quando non è in uso, riporre la Zboard<sup>™</sup> (Base e Keyset) in un'area libera da polvere, preferibilmente nei loro imballaggi originali. Tenere tutti i componenti della Zboard<sup>™</sup> lontani da sorgenti di calore intenso (caloriferi, parabrezza e lunotti d'auto, ecc.) dal momento che sono in plastica e che potrebbe fondere. Tenere inoltre la Zboard<sup>™</sup> Base ed i Keyset lontani da sorgenti magnetiche poichè i componenti utilizzano la tecnologia Flash ROM e le interferenze elettro-magnetiche potrebbero causarne il funzionamento inaffidabile.

### Avvertimenti per la Salute

Come per molte attività, quando utilizzate un computer, potreste accusare alcuni disturbi alle mani, braccia, spalle, collo e altre parti del corpo. Se rilevate dei sintomi quali disagio persistente o ricorrente, dolore, fitte, sofferenza, formicolio, perdita di sensibilità, sensazione di bruciore, o indolenzimento, NON IGNORATE QUESTI AVVERTIMENTI CONSULTATE PER TEMPO UN MEDICO SPECIALISTA.

Copyright © Ideazon, Inc. 2007. Tutti i diritti riservati. Ideazon e i relativi sottomarchi sono di proprietà e registrati da Ideazon, Inc. Tutti gli altri marchi registrati menzionati sono di proprietà dei rispettivi proprietari. Brevetto USA7.091.953:7.091.955

### Zboard™ User Guide

#### Contratto di Licenza per l'uso

Ideazon, Inc. ("Ideazon") concede in licenza il software a corredo e la relativa documentazione (collettivamente riferiti come il "Software") all'Utente a patto che l'Utente accetti i termini e le condizioni del presente Contratto.

Si prega di leggere attentamente i termini e le condizioni elencati di seguito. Con l'apertura della confezione del Software o il download, l'installazione o l'esecuzione del Software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.

Qualora l'Utente non concordi con tali termini e condizioni, Ideazon non concederà il Software in licenza all'Utente, che sarà tenuto a non utilizzare, né installare il Software e, ove applicabile, dovrà confermare la sua scelta con un clic sul pulsante "Non accetto" visualizzato sotto.

#### 1. CONCESSIONI DELLA LICENZA.

In base ai termini e condizioni del presente Contratto, Ideazon accorda all'Utente il diritto personale, non esclusivo e limitato di installare ed utilizzare una copia del Software su un singolo computer o altro dispositivo digitale esclusivamente per l'utilizzo in congiunzione con il dispositivo hardware Ideazon con il quale è stato fornito, o per al quale è stato destinato, in base alle istruzioni di download. Se il Software viene fornito in più versioni (per aspetti di compatibilità con l'hardware) o in più lingue, nella sentenza precedente "una copia" deve intendersi una versione, in una singola lingua. In aggiunta a quanto esposto sopra, l'Utente ha diritto a (i) effettuare una copia del Software a solo scopo di realizzarne una copia di riserva, a patto che su tale copia siano riprodotti tutti gli avvisi di copyright e qualsiasi altra informazioni confidenziale o proprietaria presente sulla copia originale del Software, o (ii) a trasferire il Software su un singolo hard disk, a patto che gli originali vengano conservati esclusivamente ai fini di disporre di una copia di riserva. L'Utente è al corrente del fatto che Ideazon può aggiornare o produrre nuove versioni del Software in qualsiasi momento e che questa operazione non comporta alcun obbligo nel fornire tali aggiornamenti o nuove versioni all'Utente per merito di tale Contratto. Ciònondimeno, eventuali aggiornamenti o nuove versioni del Software fornito all'Utente da Ideazon sono soggetti ai termini e alle condizioni di tale Contratto, oltre ad ulteriori eventuali termini o variazioni che accompagnano tale aggiornamento o nuova versione.

#### 2. PROPRIETÀ.

Il Software e la documentazione che lo accompagna ("Documentazione") sono e rimangono prodotti di proprietà Ideazon e dei suoi fornitori. Ideazon e i suoi fornitori detengono la proprietà di tutti i brevetti, copyright, marchi di fabbrica, nomi commerciali, segreti commerciali e la proprietà intellettuale o diritti di proprietà di qualsiasi altra natura sul Software e sulla Documentazione. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non ha alcuni diritto, titolo o interesse in o verso il Software o la Documentazione. Il Software viene concesso in licenza, non venduto, all'Utente per l'utilizzo subordinato esclusivamente ai termini del presente Contratto. Se l'Utente non accetta di sottostare a tutti i termini del presente Contratto, l'Utente sarà proprietario esclusivamente del supporto sul quale il Software è stato fornito, se fornito, e non del Software sca.

#### 3. LIMITAZIONI.

Ideazon si riserva tutti i diritti sul Software e sulla Documentazione non espressamente accordati all'Utente. Eccetto quanto previsto nella Sezione 1, l'Utente non può utilizzare, copiare, modificare, derivare altre soluzioni da, distribuire, vendere, assegnare, vincolare, concedere in sottolicenza, affittare, prestare, noleggiare, concedere in multiproprietà o altrimenti trasferire il Software o la Documentazione, né può permettere a terze parti di procedere in tal senso. L'Utente non deve rimuovere dal Software o dalla Documentazione, né alterare, alcun marchio, nome di prodotto, logo, avvisi su brevetto o copyright, né aggiungere altri avvisi o marchi sul Software o sulla Documentazione. L'Utente non deve, sia direttamente che attraverso un terzo svolgere attività di reverse engineer, decompilare, tradurre, né tentare di estrarre il codice sorgente del Software o di qualsiasi parte che lo compone. Ciononostante, la decompilazione del Software è ammessa dalla legislazione locale, in base alle normative di legge che proibiscono tale limitazione allo scopo di consentire all'Utente di ottenere le informazioni necessarie per rendere il Software interoperabile con altro software; a patto, tuttavia, che l'Utente richieda preventivamente tali informazioni al deazon e che Ideazon a sua esclusiva discrezione, renda disponibili o vincoli a condizioni ragionevoli, incluso il pagamento di una somma ragionevole, le informazioni su tale uso del Software, al fine di garantire la protezione dei diritti di proprietà di Ideazon sul Software.

#### Page 22 of 24

4. SERVIZI DI SUPPORTO. Ideazon può erogare dei servizi di supporto correlati al Software o ai dispositivi hardware Ideazon che lo accompagnano ("Servizi di Supporto"). L'uso dei Servizi di supporto è regolato dai programmi e formule Ideazon descritti nella guida utente, nella documentazione in linea, o in altro materiale fornito da Ideazon. Ogni eventuale codice software aggiuntivo fornito all'Utente nell'ambito dei Servizi di supporto deve essere considerato parte del Software e soggetto ai termini del presente Contratto. In merito alle informazioni tecniche fornite dall'Utente a Ideazon nell'ambito dei Servizi di supporto, Ideazon ha facoltà di utilizzare tali informazioni a sua discrezione, per i propri scopi aziendali, incluso il supporto el osviluppo del prodotto.

#### 5. ESCLUSIONE DI GARANZIE.

Il Software viene fornito in licenza "così com'è", senza garanzie o condizioni di alcun tipo. Ideazon e i fornitori di Ideazon declinano tutte garanzie e condizioni, esplicite e implicite, incluse, ma non limitate a, garanzie o condizioni di commerciabilità, adeguatezza

per uno scopo particolare, titolo e non-violazione di diritti di terze parti. Alcune giurisdizioni non ammettono la declinazione di garanzie implicite, pertanto la clausola di declinazione di cui sopra potrebbe non essere applicabile per un particolare Utente. La presente garanzia assegna all'Utente specifici diritti legali. L'Utente potrebbe avere altri diritti legali che variano da giurisdizione a giurisdizione.

#### 6. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ.

Nessun fornitore Ideazon ha alcuna responsabilità in base a tale Contratto. Ideazon e i suoi fornitori non sono responsabili per alcun danno indiretto, esemplare, speciale, consequenziale o incidentale di alcun tipo (incluso, senza limitazione, la perdita di profitto), anche qualora Ideazon o il fornitore sia stato avvistato della possibilità di tale danno. In nessun caso la responsabilità complessiva di Ideazon in connessione con tale Contratto e con il Software, indipendentemente dal tipo di azione abbia portato a tale responsabilità (contrattuale, torto o altrimenti), potrà eccedere i \$100. Alcune giurisdizioni non consentono la limitazione o l'esclusione di responsabilità consequenziali o incidentali, pertanto la limitazione o esclusione di cui sopra potrebbe non applicarsi ad un particolare Utente. L'Utente è al corrente e concorda con il fatto che tale responsabilità limitata è parte fondamentale del presente Contratto Ideazon , e Ideazon no fornirà il Software all'Utente qualora tali limitazioni non siano applicabili.

#### 7. RISOLUZIONE.

L'Utente può risolvere tale Contratto in qualsiasi momento. Il presente Contratto termina automaticamente non appena l'Utente infranga un termine di tale Contratto. Alla risoluzione del Contratto l'Utente deve distruggere il Software e la copia di riserva, se realizzata, secondo il presente Contratto.

#### 8. UTENTI FINALI APPARTENENTI AD ORGANI DI GOVERNO.

Il Software è un "articolo commerciale" in base alla definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101, composto di "software commerciabile per computer" e "documentazione del software per computer commerciabile" in base ai termini utilizzati in 48 C.F.R. 12.212. Conformemente al 48 C.F.R. 12.212 e da 48 C.F.R. 227.7202-1 al 227.7202-4, tutti gli Utenti finale appartenenti ad organi del governo acquisiscono il Software subordinatamente ai diritti qui esposti.

#### 9. CONTROLLO SULL'ESPORTAZIONE.

Il Software è soggetto alle leggi sul controllo delle esportazioni degli Stati Uniti e di altre giurisdizioni. L'Utente potrebbe non avere il diritto di esportare o ri-esportare il Software senza le appropriate licenze degli Stati Uniti o di altre giurisdizioni. L'Utente deve in ogni caso conformarsi alle leggi sul controllo delle esportazioni applicabili e difendere, indennizzare e sollevare Ideazon e tutti i fornitori di Ideazon da qualsiasi reclamo o conseguenza derivante dalla infrazione di tale controllo sull'esportazione.

Il presente Contratto viene regolate a tutti gli effetti da e interpretato in accordo con le leggi vigenti nello Stato della California, U.S.A., indipendentemente dal qualsiasi provvedimento che comporti l'applicazione di leggi di altre giurisdizioni. L'Utente accetta la giurisdizione non esclusiva delle corti federali e di stato qui situate e le corti provinciali e federali di Ontario, Canada in relazione a qualsiasi disputa emerga dal presente Contratto. La Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti che regolano le vendite di beni internazioni viene esplicitamente declinata. Qualora una delle clausole del presente Contratto venga considerata da una corte della giurisdizione competente come inapplicabile per qualsiasi motivo, le restanti clausole qui espresse non verranno influenzate e resteranno in forza ed effetto. Questo Contratto costituisce il contratto finale, completo ed esclusivo ta le parti relativamente all'oggetto qui esposto e sostituisce ogni accordo o intendimento precedente o corrente in merito a tale oggetto, sia orale, sia scritto.

#### Page 23 of 24

Aprendo la confezione o scaricando, installando, o avviando il software, l'Utente conferma la presa visione e lettura del presente Contratto e esprime il suo consenso ad essere vincolato ai termini e condizioni che lo regolano.